

Project 283

283 වන ව්‍යාපෘතිය

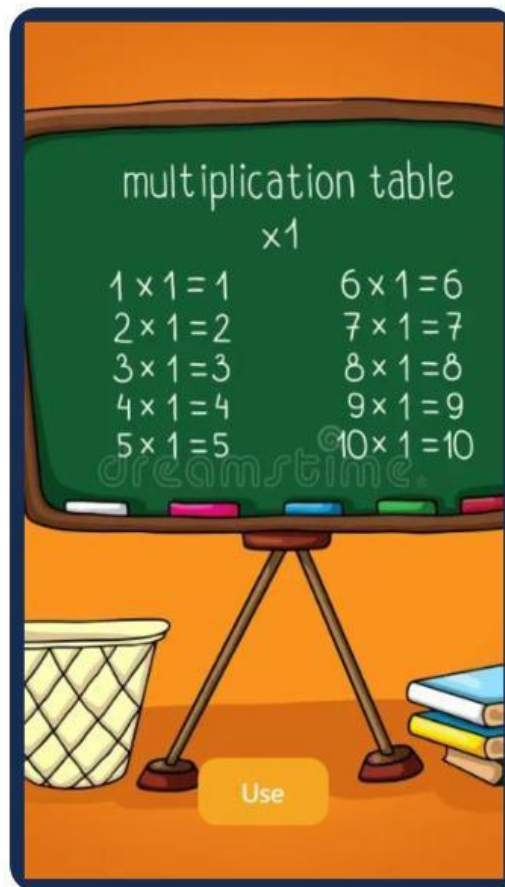
283



Coding School



thunkable



❖ මෙහිදී ගුණන වගුව පහසුවෙන් සාදාගත හැක. අවශ්‍ය සංඛ්‍යාව සඳහන් කර Submit Button එක click කළ විට එම සංඛ්‍යාවට අදාළ ගුණන වගුව පහතින් දිස්වේ.

- Design කොටස සකසාගමු.
- මූලික Screen1 හි Background Picture සඳහා පහත link එකෙන් ගොස් එහි ඇති image එක download කර ලබාදෙන්න.
https://drive.google.com/file/d/1ly208VodUK8MRAT4KE6c3_rT4kZHiH8R/view?usp=drive_link
- Button එකක් Add කර එහි text සඳහා Use ලබාදෙන්න.
- Font Size එක 20 ලෙස ලබාදෙන්න.
- Background color සඳහා F5A623 යන hex code එක ලබාදෙන්න.
- Height හා Width එක පහත පරිදි සකසාගන්න.

Height

Absolute Size

50

Width

Absolute Size

100

- Margin top සඳහා 500 px ක් ලබාදෙන්න.
- එම කොටස Design කරගත් පසු පහත ලෙස දැක්වේ.



- තවත් Screen එකක් Add කර එහි Background color සඳහා F5A623 යන hex code එක ලබාදෙන්න.
- ඒ තුළට label එකක් එක් කරගන්න.
- එහි text සඳහා TABLE OF NUMBER ලබාදෙන්න.
- Font size එක 30 ලෙස ලබාදෙන්න.
- ඊට පහළින් Row එකක් එක්කර එහි Height හා Width එක පහත පරිදි සකසාගන්න.

Height

Pick One: Fit contents, Fill cont... ▼

Fit contents ▼

Width

Pick One: Fit contents, Fill cont... ▼

Fit contents ▼

- Row එක තුළට Text input එකක් එක්කර එහි Hint සඳහා Enter A Number ලෙස ලබාදෙන්න.
- Margin top සඳහා 20 px ක් ලබාදෙන්න.
- Row එක තුළටම Button එකක් එක්කර එහි text සඳහා Submit ලබාදෙන්න.
- Text color එක කළු ලෙස සකසාගන්න.
- Height හා Width එක පහත පරිදි සකසාගන්න.

Height

Relative Size (e.g. "50%") ▼

70% ✕

Width

Pick One: Fit contents, Fill cont... ▼

Fit contents ▼

- Margin top සඳහා 15 px ක් හා Margin left සඳහා 5px ක් ලබාදෙන්න.
- Border කොටස හා font bold එක පහත පරිදි සකසාගන්න.

Border

width radius

2 15

color

● rgba(0, 0, 0, 1) ▼

style

Select option ▼

Font Bold

true ☒

- Row එකට පහළින් label එකක් එක්කරගන්න.
- එහි text සඳහා "Number * Number = ?" ලෙස ලබාදෙන්න.
- Margin top සඳහා 30 px ක් ලබාදෙන්න.
- එය එක්වරක් Duplicate කර Margin top එක 10 px ලෙස සකසාගන්න.
- එම label එක 10 වාරයක් Duplicate කරගන්න.
- එම කොටස Design කරගත් පසු පහත ලෙස දැක්වේ.

TABLE OF NUMBER

Enter A Number **Submit**

Number * Number = ?

Number * Number = ?

Number * Number = ?

Number * Number = ?

Number * Number = ?

Number * Number = ?

Number * Number = ?

Number * Number = ?

Number * Number = ?

Number * Number = ?

Number * Number = ?

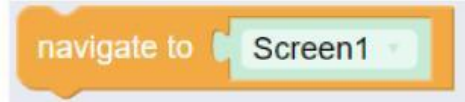
Number * Number = ?

❖ Code කොටස පහත පරිදි සකසාගන්න.

- Screen1 ඇති Use Button එක click කළවිට Screen2 ට ගමන් කිරීමට Screen1 හි Button1 තුළ ඇති පහත block එකක් drag කරගන්න.



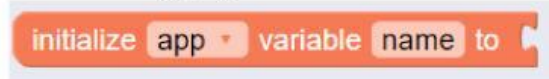
- පසුව control තුළ ඇති පහත block එකක් drag කරගන්න.



- එහි Screen1 වෙනුවට Screen2 ලබාදෙන්න.
- එම කොටස Code කරගත් පසු පහත ලෙස දැක්වේ.



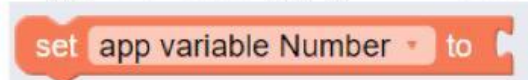
- Screen2 හි ඇති code කොටස පහත පරිදි සකසාගන්න.
- Variables තුළ ඇති පහත block එකක් Drag කරගන්න.



- Name ලෙස ඇති ස්ථානයට Number ලබාදෙන්න.
- එම block එකේ කෙළවරට Math තුළ ඇති බිංදුව (0) සහිත block එක Drag කරගන්න.
- Button2 තුළ ඇති පහත block එකක් drag කරගන්න.



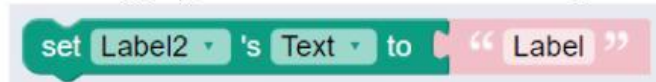
- ඒ තුළට Variables තුළ ඇති පහත block එකක් Drag කරගන්න.



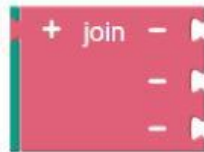
- එහි කෙළවරට text තුළ ඇති පහත block එක drag කරගන්න.



- Label2 තුළ ඇති පහත block එකක් ඊට පහළින් Drag කරගන්න.



- ඒ තුළට text හි ඇති join block එකක් Drag කරගන්න.
- එහි ධන ලකුණ(+) click කර එම block එක පහත පරිදි සකසාගන්න.



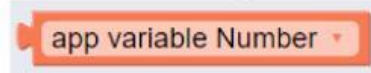
- එහි පළමු කොටසට Variables තුළ ඇති පහත block එකක් Drag කරගන්න.



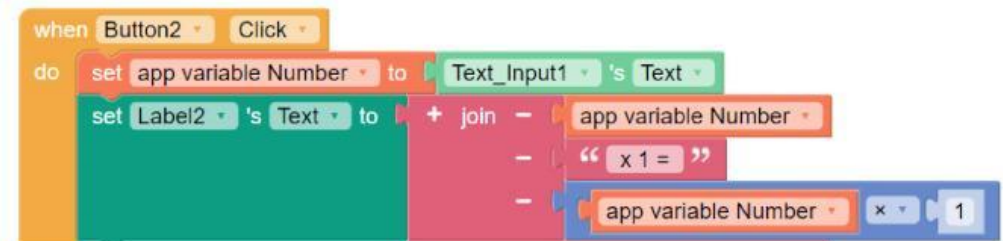
- එහි දෙවන කොටසට text හි ඇති පහත block එකක් Drag කර ඒ සඳහා "x 1 =" ලබාදෙන්න.



- තුන්වන කොටසට Math තුළ ඇති ගුණකිරීමේ ලකුණ (x) සහිත block එක Drag කරගන්න.
- ගුණකිරීමේ ලකුණෙන් වම්පස කොටසට Variables තුළ ඇති පහත block එකක් Drag කරගන්න.



- ගුණකිරීමේ ලකුණෙන් දකුණුපස කොටසට Math තුළ ඇති බිංදුව (0) සහිත block එක Drag කර බිංදුව වෙනුවට 1 ලබාදෙන්න.
- එම කොටස Code කරගත් පසු පහත ලෙස දැක්වේ.



- Label3 හි කොටසත් ඉහත පරිදි සකසාගන්න.
- එහි වෙනස් කිරීම් පහත පරිදි සකස් විය යුතුයි.



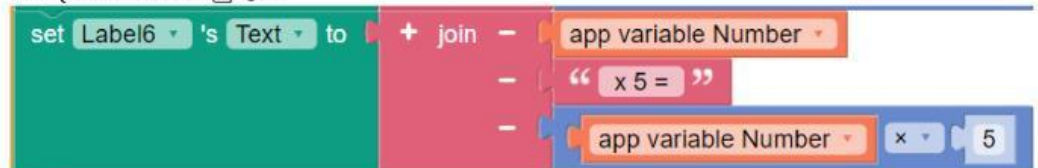
- Label4 හි කොටසත් එලෙසම සකසාගන්න. එහිදී වෙනස් කිරීම් පහත පරිදි සකස් විය යුතුය.



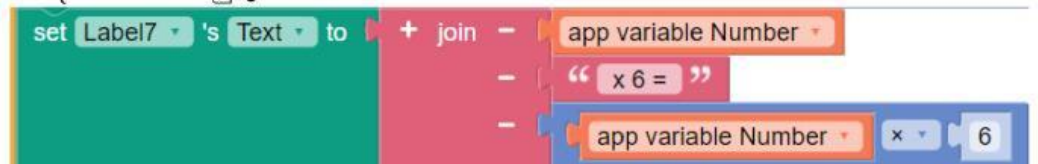
- Label5 හි කොටසන් එලෙසම සකසාගන්න. එහිදී වෙනස් කිරීම් පහත පරිදි සකස් විය යුතුය.



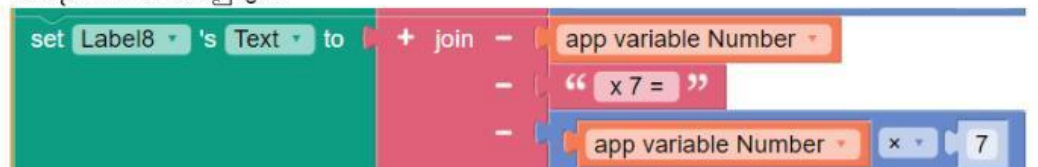
- Label6 හි කොටසන් එලෙසම සකසාගන්න. එහිදී වෙනස් කිරීම් පහත පරිදි සකස් විය යුතුය.



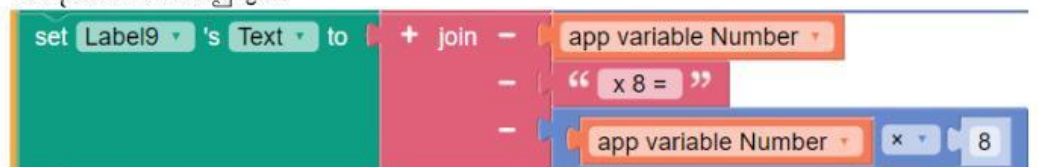
- Label7 හි කොටසන් එලෙසම සකසාගන්න. එහිදී වෙනස් කිරීම් පහත පරිදි සකස් විය යුතුය.



- Label8 හි කොටසන් එලෙසම සකසාගන්න. එහිදී වෙනස් කිරීම් පහත පරිදි සකස් විය යුතුය.



- Label9 හි කොටසන් එලෙසම සකසාගන්න. එහිදී වෙනස් කිරීම් පහත පරිදි සකස් විය යුතුය.



- Label10 හි කොටසන් එලෙසම සකසාගන්න. එහිදී වෙනස් කිරීම් පහත පරිදි සකස් විය යුතුය.



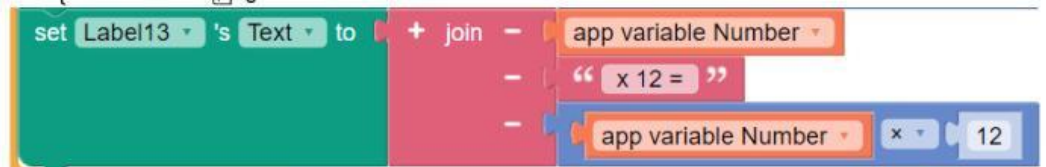
- Label11 හි කොටසත් එලෙසම සකසාගන්න. එහිදී වෙනස් කිරීම් පහත පරිදි සකස් විය යුතුය.



- Label12 හි කොටසත් එලෙසම සකසාගන්න. එහිදී වෙනස් කිරීම් පහත පරිදි සකස් විය යුතුය.



- Label13 හි කොටසත් එලෙසම සකසාගන්න. එහිදී වෙනස් කිරීම් පහත පරිදි සකස් විය යුතුය.



- ඉහත පරිදි code කරගත් පසු App එකෙහි ගණනය කිරීම් සිදුකල හැක.