เป่ายิ้งฉุบ สุดหรรษา !

คำชี้แจง : ให้นักเรียนเขียนโปรแกรมในการเป่ายิ้งฉุบแข่งกับหุ่นยนต์
โดยการนำบัตรคำสั่งวางในช่องว่าง เพื่อให้การแข่งขันเป็นไปตามเงื่อนไข

8

เงื่อนไข	ผลการแข่งขันชนะ 3 ครั้งแพ้ 2 ครั้ง เสมอ 1 ครั้ง

คู่แข่ง							
นักเรียน							

เงื่อนไข	ผลการแข่งขันชนะ 1 ครั้งแพ้ 1 ครั้ง เสมอ 4 ครั้ง

คู่แข่ง							
นักเรียน							

LIVEWORKSHEETS