

Coding

สิ่งมีชีวิตและสิ่งไม่มีชีวิต

ให้นักเรียนใช้เครื่องหมายที่กำหนดให้
เพื่อเลือกสิ่งมีชีวิตหรือสิ่งไม่มีชีวิต



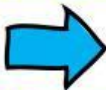
เดินหน้า



เดินถอยหลัง



เดินซ้าย



เดินขวา



เลือก
