Coding สิ่งมีชีวิตและสิ่งไม่มีชีวิต

ให้นักเรียนใช้เครื่องหมายที่กำหนดให้
เพื่อเลือกสิ่งมีชีวิตหรือสิ่งไม่มีชีวิต

เดินหน้า

เดินถอยหลัง

เดินซ้าย

เดินขวา

เลือก

LIVEWORKSHEETS