

Fabeln schreiben 3

Tierische Charaktere in Fabeln

In einer Fabel spielen Tiere die Hauptrollen. Sie werden als Symbole für bestimmte menschliche Eigenschaften oder Charakterzüge verwendet. Meist wird dabei nur eine hervorstechende Eigenschaft beachtet.

1. Ordne jedes Tier aus dem Kasten einer passenden Eigenschaft zu.

Hase, Ameise, Esel, Eule, Maus, Gans, Fuchs, Schaf
Pfau, Löwe, Grashüpfer, Schlange, Schildkröte

- Er/Sie steht für List oder Klugheit.
- Er/Sie kann für körperliche Stärke oder Autorität stehen.
- Er/Sie verkörpert Schnelligkeit oder Übermut.
- Er/Sie symbolisiert Sturheit oder Dummheit.
- Er/Sie drückt Eitelkeit oder Überheblichkeit aus.
- Er/Sie steht für Fleiß und Teamarbeit.
- Er/Sie symbolisiert Hinterlist und Täuschung.
- Er/Sie repräsentiert Erfahrung und Klugheit.
- Er/Sie steht für Langsamkeit oder Geduld.
- Er/Sie steht für Bescheidenheit und körperliche Schwäche.
- Er/Sie stellt Wachsamkeit dar.
- Er/Sie verkörpert Sorglosigkeit und Faulheit.
- Er/Sie symbolisiert Sanftmut und Ehrlichkeit.

2. Bilde aus den Beispielen in Aufgabe 1 Tierpaare mit gegensätzlichen Charakteren.

der schlaue Fuchs - der dumme _____

der faule Grashüpfer - _____

die geduldige Schildkröte - _____

die hinterlistige Schlange - _____

die schwache Maus - _____