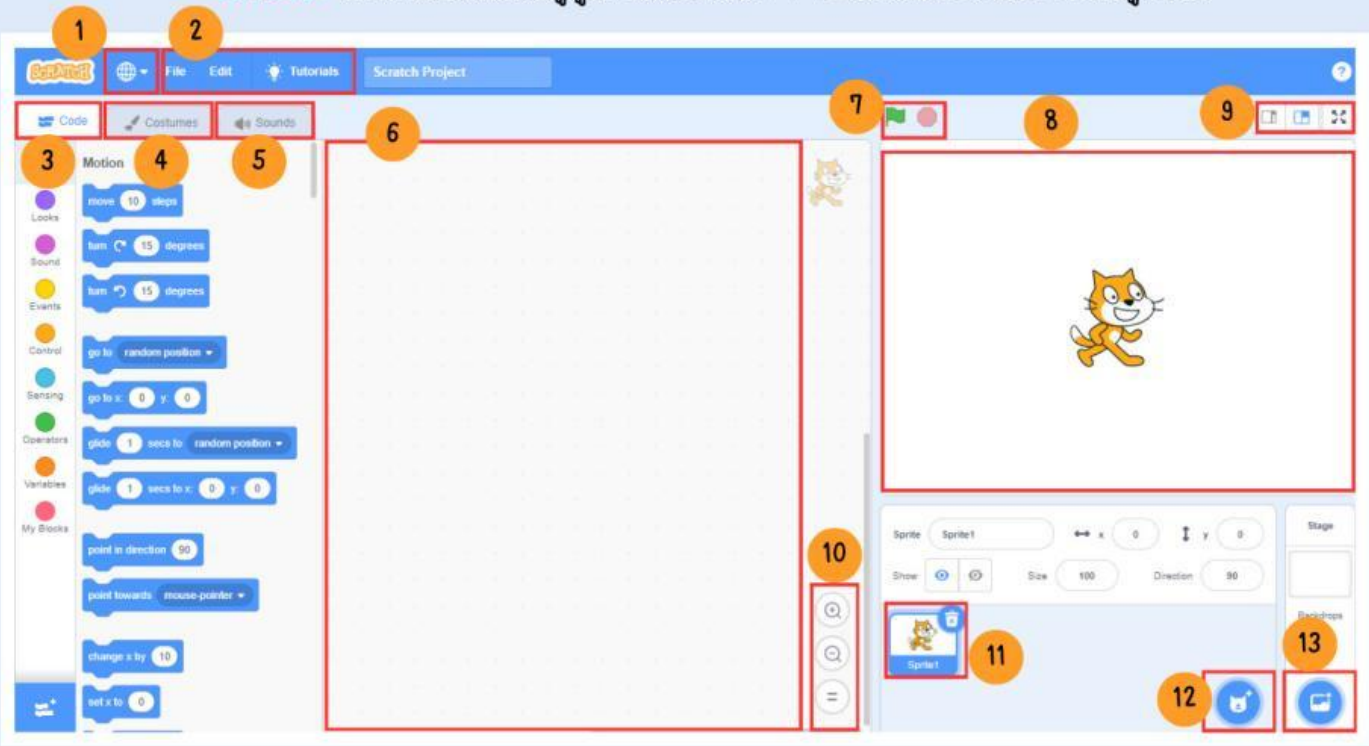
ชื่อ-นามสกุล.....ชั้น.....เลขที่.....

ใบกิจกรรม เรื่อง ส่วนประกอบของโปรแกรม SCRATCH

คำชี้แจง ให้นักเรียนแต่ละคู่ดูภาพและตัวเลข 1-13 มาเติมลงในช่องว่างให้ถูกต้อง



1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13

หมายเลข.....คือ เวทีแสดงผล

หมายเลข.....คือ แท็บรวบรวมโค้ดคำสั่ง

หมายเลข.....คือ แท็บปรับแต่งและจัดการเสียง

หมายเลข.....คือ ตัวละครและวัตถุที่นำเข้า

หมายเลข.....คือ ปุ่มเริ่มและหยุด

หมายเลข.....คือ แถบเมนู

หมายเลข.....คือ แท็บปรับแต่วตัวละครและฉากหลัง

หมายเลข.....คือ ปุ่มควบคุมการแสดงผล

หมายเลข.....คือ เพิ่มฉากหลัง

หมายเลข.....คือ ปุ่ม ย่อ-ขยาย พื้นที่

หมายเลข.....คือ พื้นที่สำหรับวางโค้ดคำสั่ง

หมายเลข.....คือ ปุ่มเปลี่ยนภาษา

หมายเลข.....คือ เพิ่มตัวละคร

LIVEWORKSHEETS