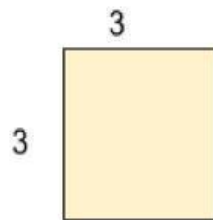
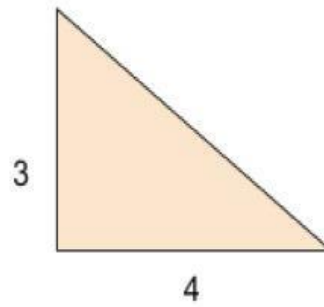
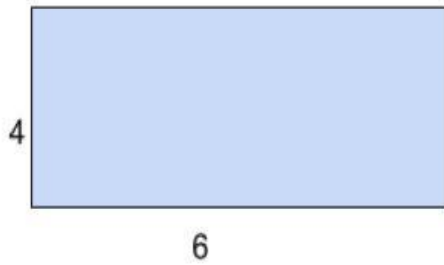
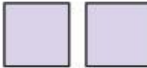
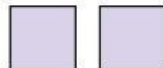




Actividad de cierre: Area y Perimetro

⇒ Como primer nivel deben encontrar el código escondido entre las áreas y perímetros de las siguientes figuras geométricas.



- El Perimetro del rectangulo es \Rightarrow 
- El area del rectangulo es \Rightarrow 
- El área del cuadrado es \Rightarrow 
- El área del triángulo es \Rightarrow 


Momento de abrir el candado!!



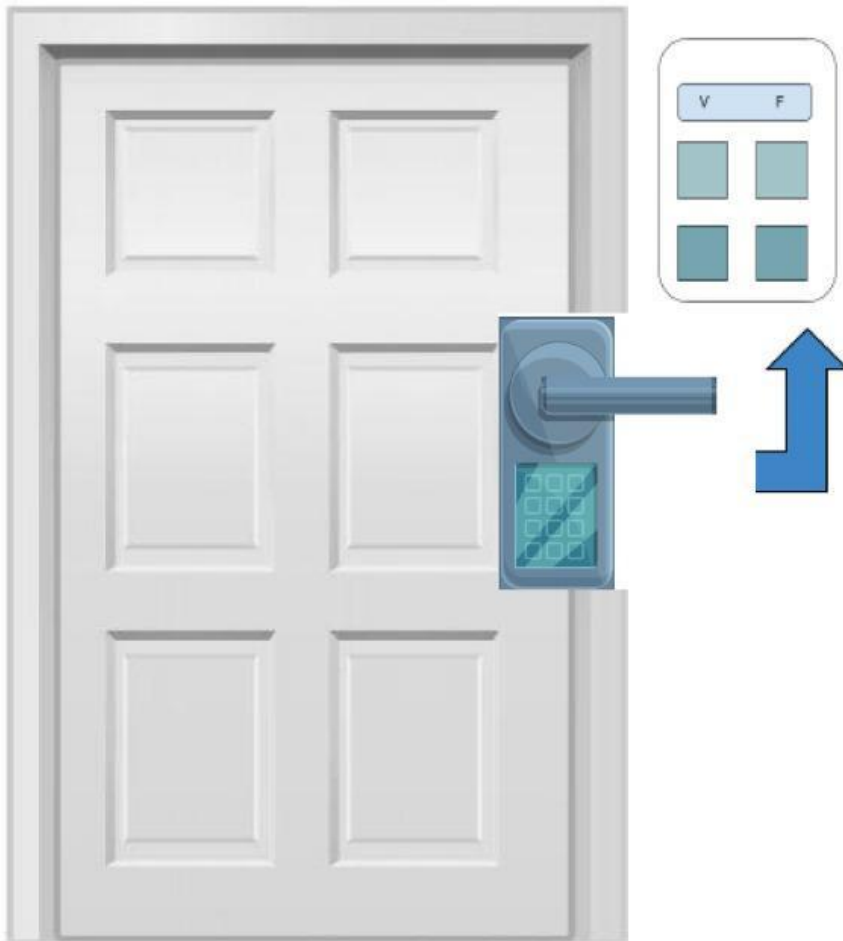
Nivel 2.

Decidan si las siguientes afirmaciones son Verdaderas (V) o Falsas (F).

- El área de un rectángulo de 4cm de ancho por 8cm de largo es de 32cm \Rightarrow
- El perímetro de un rectángulo se obtiene al multiplicar la base por altura \Rightarrow
- El sum de una escuela mide 5x8m. En el mismo hay un escenario de 2x3m, el lugar libre del sum es de 46m \Rightarrow

- El perímetro de un triángulo de lados de 3cm, 3cm y 4,2 cm es de 10,2cm ⇒ 

Ahora ingresen como código los V o F de las respuestas , así se les permitirá abrir la puerta y pasar al siguiente nivel!!



Nivel 3:

A continuación se encuentra un castillo formado por las siguientes figuras geométricas :

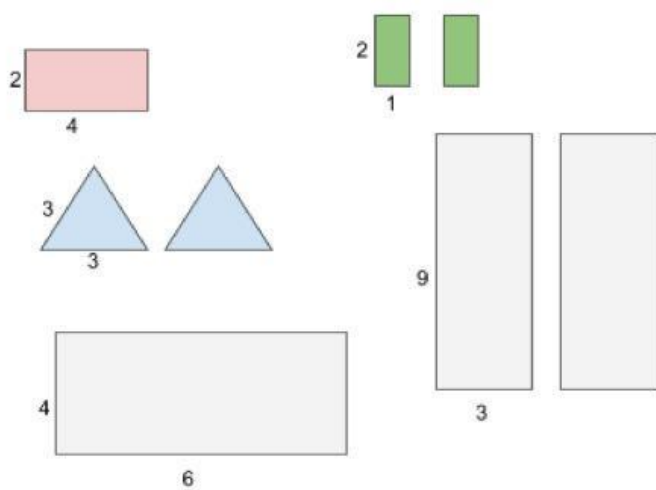
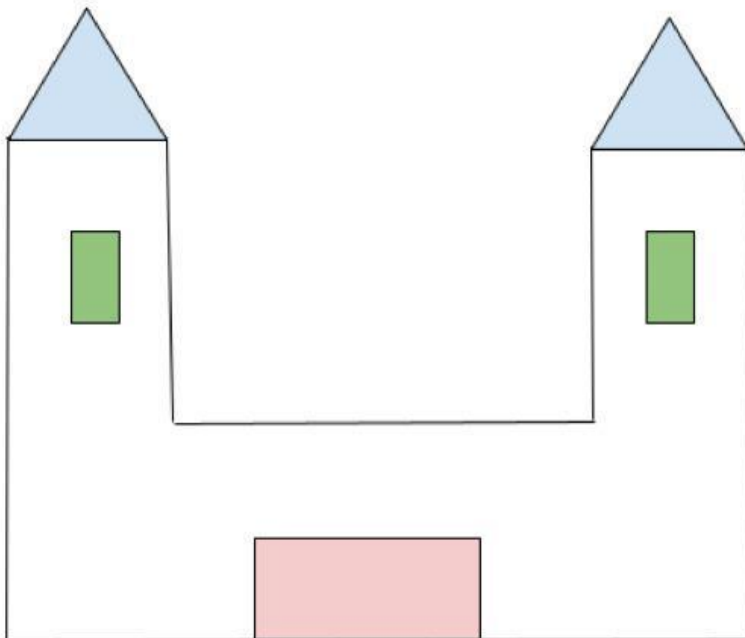


Grafico del castillo



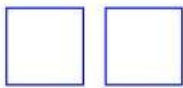
Para superar este nivel deberán responder las siguientes preguntas:

- *¿Cuál es el área del castillo?*
- *¿Cuál es el perímetro del castillo?*

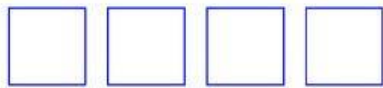
<i>AVERIGUAR</i>	<i>N°</i>	<i>LETRA</i>
<i>Área del rectángulo gris, menos el área del rectángulo rosa</i>		<input type="text"/>
<i>Área de los triángulos rosas</i>		<input type="text"/>
<i>Tercer dígito del área total del castillo</i>		<input type="text"/>
<i>Mitad del área del triángulo celeste</i>		<input type="text"/>
<i>Mitad del rectángulo de medidas 4x6</i>		<input type="text"/>
<i>Segundo dígito del perímetro total del castillo</i>		<input type="text"/>
<i>Suma de las áreas de los rectángulos rosas y verdes</i>		<input type="text"/>
		<input type="text"/>

Nivel 4

- *Con las letras que obtuvieron al completar la tabla del nivel anterior , completen las casillas correspondientes para formar la frase que les permitirá terminar el juego.*



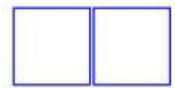
1 2



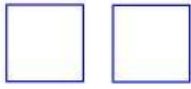
3 4 1 3



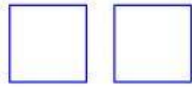
1



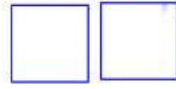
1 2



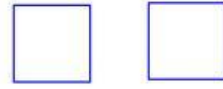
2 5



3 4



5 1



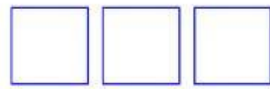
6 5



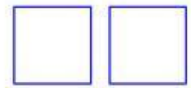
5 7 3



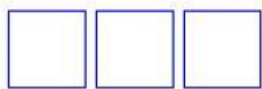
8



5 4 3



1 2



1 4 8



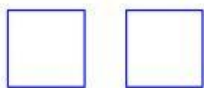
1



4 6



1



1 2



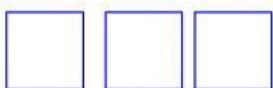
6 7



6 4 7 6



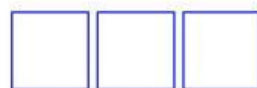
1



5 7 3



8



5 4 3