Project 281
281 වන ව්‍යාපෘතිය

DP EDUCATION

Coding School

thunkable

LIVEWORKSHEETS

❖ Music Player එකක් නිර්මාණය කරමු.

❖ මුලින්ම එහි design එක නිර්මාණය කරමු.

- පහත image Download කර ගන්න.
- https://drive.google.com/drive/folders/191IpqeaIilUCB0fZvGb5qlvOCpbbqsC6?usp=drive_link
- දැන් Download කර ගත් image asset තුලට add කර ගන්න.
- Screen 1 සඳහා background image එකක් add කර ගන්න.
- ඒ සඳහා download කර ගත් image වල Music background ලෙස තිබෙන image එක add කර ගන්න.
- දැන් Screen1 තුලට column එකක් add කර ගන්න.
- Column1 තුලට label එකක් add කරන්න.
- Label එකේ නම title ලෙස ලබා දෙන්න.
- එහි text එක Music Player ලෙස ලබා දෙන්න.
- Font size එක 25 ලෙස ලබා දෙන්න.
- Font color එක white ලෙස ලබා දෙන්න.
- එහි margin එක පහත පරිදි වෙනස් කර ගන්න.

- දැන් screen1 තුලට row එකක් add කර ගන්න.
- Row එක තුලට image 4ක් add කර ගන්න.
- Image height එක හා weight එක 60 ලෙස ලබා දෙන්න.
- Row එකේ margin එක පහත පරිදි සකසා ගන්න.

LIVEWORKSHEETS

- පලවෙනි image එකේ නම Previous ලෙස ලබා දෙන්න.
- පලවෙනි image එක සඳහා asset තුල Left Arrow.png ලෙස තිබෙන image එක add කර ගන්න.
- දෙවෙනි image එකේ නම Play ලෙස ලබා දෙන්න.
- එම image එක සඳහා asset තුල Play.png ලෙස තිබෙන image එක add කරන්න.
- තුන්වෙනි image එකේ නම Next ලෙස ලබා දෙන්න.
- එම image එක සඳහා asset තුල තිබෙන Right Arrow.png image එක add කර ගන්න.
- හතරවෙනි image එකේ නම Stop ලෙස ලබා දෙන්න.
- එම image එක සඳහා Asset තුල තිබෙන stop-button-red-hi.png image එක add කර ගන්න.
- දැන් invisible Components තුලට sound එකක් drag කර ගන්න.

- Design කර ගත් පසු preview එක පහත පරිදි දිසිවේ.

❖ දැන් අපි block සකස් කරමු.

- මුලින්ම variable වල තිබෙන

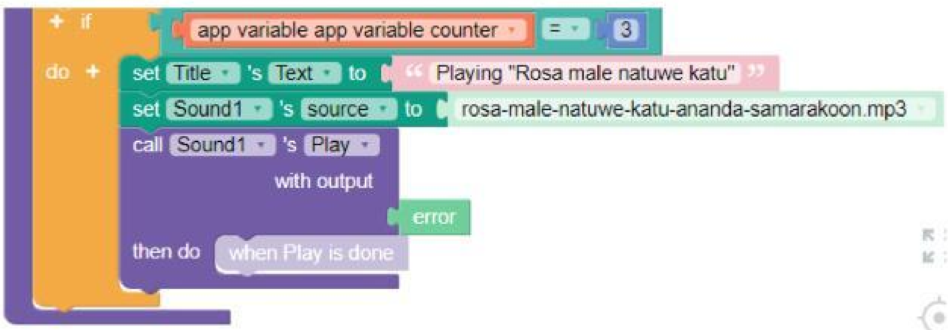
block එක add කර ගන්න.
- දැන් asset තුලට add කර ගත් ගීත සඳහා block සකස් කරමු.
- මුලින්ම “හද මාමා උඩින් යතේ” ගීතයට block සකස් කරමු.
- ඒ සඳහා මුලින්ම functions වල තිබෙන to do something block එකක් add කර ගන්න.
- එහි do something වෙනුවට play music ලෙස ලබා දෙන්න.
- ඒ තුලට control වල තිබෙන if do block එකක් add කර ගන්න.
- දැන් logic වල තිබෙන සමාන ලකුණ සහිත block එකක් add කර ගන්න.
- සමාන ලකුණෙන් වම් පැත්තට variable වල තිබෙන app variable app variable counter block එකක් add කරන්න.
- සමාන ලකුණෙන් දකුණු පැත්තට math වල තිබෙන 0 add කරන්න.
- ඊට පහලින් Title වල තිබෙන set title text to label block එකක් add කරන්න.
- එහි label වෙනුවට playing “Hada mama udin yathe” ලෙස ලබා දෙන්න.
- ඊට පහලින් sound1 වල තිබෙන set sound source to block එකක් add කර ගන්න.
- එහි ඉදිරියෙන් asset තුල තිබෙන ගීතයේ නම ලබා දෙන්න.
- එම block එකට පහලින් sound වල තිබෙන call sound1 play block එක add කරන්න.
- පහත ආකාරයට block සකස් කරන්න.

LIVEWORKSHEETS

- දැන් "අක්කේ අක්කේ අර බලන්නකෝ" ගීතය සඳහා block සකස් කරමු.
- පළමු ගීතය සඳහා සකසා ගත් block duplicate කර එයට පහළින් එක් කර ගන්න.
- පහත වෙනස්කම් සිදුකර ගන්න.

- "හා හා හරි හාවා" ගීතය සඳහා block සකස් කරමු.
- පහත ආකාරයට block සකස් කරන්න.

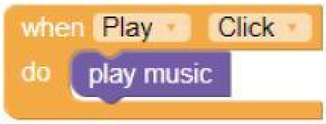
- "රෝස මලේ නටුවේ කටු" ගීතයට block සකස් කරමු.
- පහත ආකාරයට block සකස් කරන්න.



LIVEWORKSHEETS

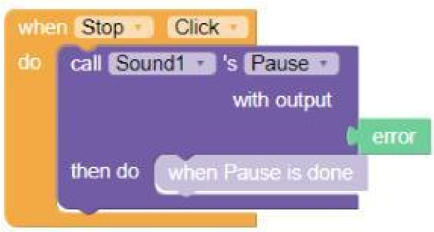
- Add කර ගත් image සඳහා block සකස් කරමු.
- Previous ලෙස නම් කල image එක click කල විට කලින් ගීතය play විමට අදාල block පහත ආකාරයට සකස් කරමු.

- Play ලෙස නම් කරන ලද image එක click කල විට ගීතය play විමට අදාල block පහත ආකාරයට සකස් කරමු.



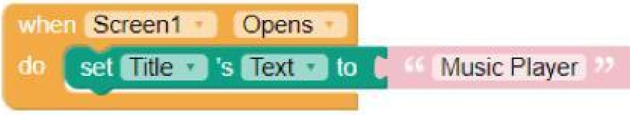
- Next ලෙස නම් කරන ලද image එක click කල විට ඊළඟ ගීතය play විමට අදාල block සකස් කරමු.

- Stop ලෙස නම් කල image එක click කල විට ගීතය නැවතිමට අදාල block සකස් කරන්න.



LIVEWORKSHEETS

- Screen එකේ ඉහලින් Music Player ලෙස display විමට අදාල block සකස් කරන්න.



- දැන් preview කර බලන්න.

LIVEWORKSHEETS