

ชื่อ.....นามสกุล.....ชั้น.....เลขที่.....

ใบงาน เรื่อง โปรแกรมภาษา

ข้อที่ 1 ให้นักเรียนเลือกอัลกอริทึมรหัสจำลอง ให้ตรงกับภาษาธรรมชาติที่กำหนดให้ถูกต้อง

- 1 เริ่มต้นการทำงาน
- 2 นำเข้าข้อมูล ความกว้างของรูปสี่เหลี่ยมผืนผ้า
- 3 นำเข้าข้อมูล ความยาวของรูปสี่เหลี่ยมผืนผ้า
- 4 คำนวณ
พื้นที่ของรูปสี่เหลี่ยมผืนผ้า = ความกว้าง x ความยาว
- 5 แสดงผล พื้นที่ของรูปสี่เหลี่ยมผืนผ้า
- 6 สิ้นสุดการทำงาน

ข้อที่ 2 ให้นักเรียนเลือกคำตอบให้ตรงกับความหมายที่กำหนดให้ถูกต้อง



1. การทำงานของโปรแกรมที่เรียงกันเป็นลำดับขั้นตอนเหมือนเส้นตรง ไม่ซับซ้อน ไม่ข้ามขั้นตอน และไม่ย้อนกลับไปทำขั้นตอนเดิม
2. การทำงานของโปรแกรมที่มีการตัดสินใจ หรือมีทางเลือกให้เลือกกระทำ โดยมีเงื่อนไขให้ตรวจสอบก่อนตัดสินใจเลือก
3. การทำงานของโปรแกรมที่มีการทำงานเดิมซ้ำ ๆ
4. เป็นซอฟต์แวร์สำหรับการเขียนโปรแกรม ภาษาซี (C)
5. เป็นซอฟต์แวร์สำหรับการเขียนโปรแกรม ภาษาสแครตช์ (Scratch)
6. เป็นซอฟต์แวร์สำหรับการเขียนโปรแกรม ภาษาไพทอน (Python)
7. เป็นซอฟต์แวร์สำหรับการเขียนโปรแกรม ภาษาจาวา (Java)
8. ต้องการเขียนโปรแกรมเล่นนิทานควรใช้โปรแกรมใด
9. เขียนโปรแกรมเรียงลำดับขั้นตอนตามทีออกแบบไว้โดยใช้อัลกอริทึม

