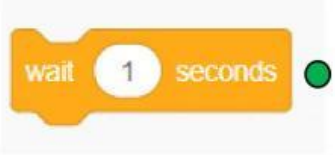
# กิจกรรมเริ่มต้นกับโปรแกรม Scratch

**คำชี้แจง ให้นักเรียนจับคู่คำสั่งกับข้อความให้ถูกต้อง**

- คำสั่งรอ

- คำสั่งวนซ้ำไม่สิ้นสุด




- คำสั่งไปข้างหน้า

- คำสั่งเริ่มต้น

- คำสั่งหมุนไปทางขวา

ชื่อ.....นามสกุล.....ชั้น.....เลขที่.....

LIVEWORKSHEETS