



# แบบฝึกทักษะ

## การเขียนโปรแกรมด้วยภาษาไพทอน#01

จงหาค่าพื้นที่รูปสามเหลี่ยม(area)

โดยรับค่าความยาวฐาน(b)และความสูง(h) ทางแป้นพิมพ์  
นำมาคำนวณจากสูตร  $area = 0.5 * b * h$  แล้วแสดงผล area ทางจอภาพ



อัลกอริทึม

ลากข้อความด้านขวามาวางในกรอบด้านซ้ายตามลำดับอัลกอริทึม

ภาษาธรรมชาติ

- 1
- 2
- 3
- 4
- 5
- 6

รับค่า b

สิ้นสุด

รับค่า h

แสดงค่า area

เริ่มต้น

คำนวณ  $area = 0.5 * b * h$



อัลกอริทึม

ลากข้อความด้านขวามาวางในกรอบด้านซ้ายตามลำดับอัลกอริทึม

รหัสจำลอง

- 1
- 2
- 3
- 4
- 5
- 6

compute area =  $0.5 * b * h$

start

input h

input b

stop

output area



# แบบฝึกทักษะ

## การเขียนโปรแกรมด้วยภาษาไพทอน#01



อัลกอริทึม

ลากข้อความและสัญลักษณ์ผังงานด้านบนมาใส่ในกรอบด้านล่าง  
ตามลำดับการเขียนผังงาน

b

area

stop

start

area=0.5\*b\*h

h

