

การสร้างอย่างไรไม่ละเมิดลิขสิทธิ์

จงเติมตัวเลขลงในช่องว่างให้ถูก

1.ละเมิดลิขสิทธิ์



การทำซ้ำ

การดัดแปลง

2.ข้อยกเว้นในการนำมาใช้



งานวิจัย ไม่มุ่งหากำไร

การคัดลอกงานของผู้ใช้คนอื่น

3.ข้อควรระวังในการนำมาใช้



การเผยแพร่ของคนอื่นมาใช้

การดาวโหลดหรือเผยแพร่งาน
ของผู้อื่นให้สาธารณชน