



**Nuestro
propósito**

Hoy seguiremos instrucciones orales de juegos

FICHA DE REFORZAMIENTO

Texto 1

"ANDAR EN ZANCOS"

Lugar: Juego al aire libre.

Material Necesario: Dos botes de pintura o de aceite vacío y ocho metros de cordón. Individual

Material Necesario:

Para fabricar los zancos se necesitan dos botes de pintura o de aceite del mismo tamaño.

A cada uno de los botes se les hace un orificio cerca de la base y se les introduce un cordón o mecate que sirva para poder moverlos.

El jugador se sube en ambos botes y camina sobre charcos sin mojarse o para jugar carreras con otros jugadores.



Texto 2

EL TROMPO

Participantes: de 3 a 5 integrantes

Materiales

Un trompo y cuerda de cáñamo o pila delgada

REGLAS DEL JUEGO

1. Se ubica el suficiente espacio donde se tirará el trompo
2. La cuerda o pita se enrolla en el trompo
3. El juego del dormilón (el último trompo que caiga es el ganador)

INSTRUCCIONES

Todos los participantes deben tener un trompo de madera.

Cada participante debe respetar el espacio de los demás participantes, especialmente cuando tengan el turno de tirar su trompo.

Todos los participantes deben esperar que finalice de girar cada trompo para que se le mida el tiempo a cada uno.

Se debe medir el tiempo de duración de giro de cada trompo.

OTRAS FORMAS DE JUGAR

Juego del dormilón

Se ubican en forma circular para iniciar el juego.

Entre los participantes se establece la clase o la forma de juego.

Todos los participantes hacer girar sus trompos, al mismo tiempo.

El trompo que baila más tiempo, es el ganador.



Juego de pasalíneas

Se ubica el espacio a jugar, delimitándolo con dos líneas.

Para el juego se necesita materiales: trompo, pita y tapas o corchos.

Las tapas se colocan en las líneas de salida, se hace girar el trompo y en la mano se levanta el trompo para ir empujando la tapa, el recorrido es ida y vuelta. El primero que llega, gana.

Se puede jugar en forma de cooperativa, para regresar al que va adelante.

Comprensión del texto leído con las siguientes preguntas:



Texto 1

1. Completa el esquema del juego:

Lugar:

Materiales:

Titulo:

Pasos del juego:

2. Marca la respuesta correcta:

I. ¿Dónde se de jugar?

- a) En casa.
- b) En el colegio.
- c) En un parque.

II. ¿Qué debes hacer antes de subir a los zancos?

- a) Hacer un orificio en las latas.
- b) Introduce un cordón para que puedas moverlos
- c) Camina sobre charcos sin mojarte.

III. Según el texto ¿Qué es mecate?

- a) Un pabilo
- b) Una lata
- c) Un charco

IV. ¿Para que se escribio este texto?

- a) Para darnos recomendaciones.
- b) Para darnos su opinion
- c) Para enseñarnos a como andar en zancos

3. Escribo las instrucciones del JUEGO DE ZANCOS, utilizando las palabras de los recuadros.

POR ÚLTIMO – DESPUÉS – LUEGO – PRIMERO – SEGUNDO

4. Reflexiono ¿Por qué es importante seguir las reglas del juego?

TEXTO 2

Responde las preguntas

a) ¿En qué se diferencia el texto 1 del texto 2?



A identifica el tipo que corresponde a los de textos que leímos, coloca sus títulos:

Texto continuo	Texto discontinuo

b) ¿Cuántas personas pueden jugar del juego del Trompo?

c) ¿Cuáles son las reglas del juego del Trompo?

d) Completa el esquema de las variaciones del juego de Trompo:

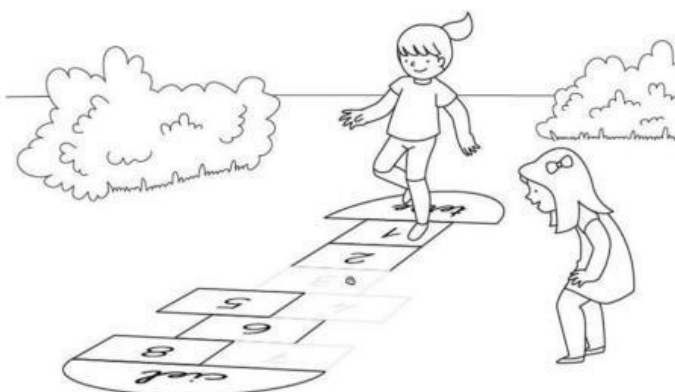


	Juego del dormilón	Juego del Pasalíneas
Semejanzas		
Diferencias		

e) Opina ¿Qué otras variantes en el juego realizarías?

- f) Si propones jugar el juego "El Trompo" a tu familia ¿Crees que se formarán vínculos familiares? ¿Por qué?

3. Observa el gráfico.



¿Cómo se llama el juego?

¿Qué materiales necesitamos?

Número de participantes _____

¿Cuáles serían las instrucciones del juego? Escribe
