Nama :
Kelas :

Ayo Lakukan

Aktivitas Kelompok

TIK-K7-01: Berkenalan dengan Antarmuka Berbasis Grafis

Apakah kalian tahu bahwa banyak jenis ponsel, berbeda merk, dan berbeda sistem operasinya? Namun, walaupun berbeda merk, berbeda sistem operasi, dan sedikit berbeda antarmukanya, semua ponsel memiliki fungsi yang sama. Hal ini bisa dianalogikan dengan alat lain, seperti mobil, televisi, atau alat elektronik berbagai merk, yang sebetulnya memiliki fungsi yang sama, hanya tampilannya yang sedikit berbeda. Pada aktivitas ini, kalian berlatih mengenali jenis-jenis objek pada antarmuka berbasis grafis (GUI).



Gambar 3.2 Kalkulator

Apa yang Kalian Perlukan?

- Komputer/ponsel yang telah terpasang sistem operasi.

Apa yang Harus Kalian Lakukan?

- Bukalah aplikasi kalkulator pada komputer kalian!
- Hitunglah ekspresi berikut, sambil mencoba berinteraksi!

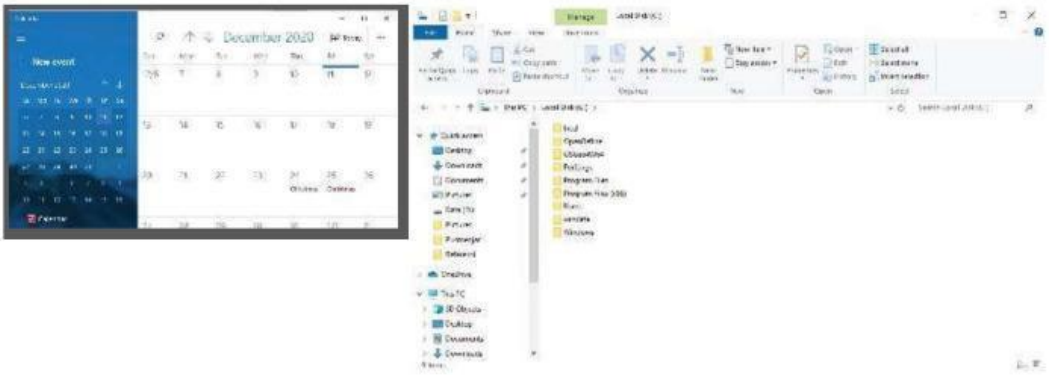
Ekspresi	Hasil	Ekspresi	Hasil
2 + 7 + 3		-2 + 9	
2 * 7 * 3		34^2	
45:60		$\sqrt{16}/2$	

- Setelah selesai, klik ikon/tombol-tombol berikut dan tentukan kegunaanobjek-objek dalam windows calculator.

Tombol	Kegunaan/Fungsi	Tombol	Kegunaan/Fungsi
0			

LIVEWORKSHEETS

- Setelah itu, cobalah aplikasi lain, yaitu *File Explorer*.



Gambar 3.3 Kalender dan File Explorer

- Carilah objek-objek baru yang tidak ada di aplikasi kalkulator, dan pelajari fungsi objek/tanda/simbol tersebut:

Objek Baru	Kegunaan/Fungsi

LIVEWORKSHEETS