

ใบงาน

เรื่อง คำสั่งการเขียนโปรแกรมสั่งให้ตัวละครเคลื่อนที่

ชื่อ - นามสกุล _____ เลขที่ _____ ชั้น _____

ตอนที่ 1 ให้นักเรียนจับคู่คำสั่งกับความหมายของคำสั่งการเขียนโปรแกรมให้ตัวละครสามารถเคลื่อนที่ได้ (5คะแนน)



คำสั่งไปข้างหน้า หรือถอยหลัง จากค่าเริ่มต้นหมายถึงไปข้างหน้า 10 หน่วย

ถ้าตัวละครชนขอบพื้นที่การแสดงให้สะท้อนกลับ

ตั้งค่าลักษณะการหมุนของตัวละคร จากค่าเริ่มต้นกำหนดให้ หมุนไปซ้าย ขวา คือ ห้ามหมุนรอบด้าน

คำสั่งเริ่มต้นทำงาน เมื่อคลิก 

คำสั่งให้ทำซ้ำ คือ คำสั่งบล็อกต่าง ๆ ที่อยู่ภายในบล็อกนี้เกิดขึ้นซ้ำไปเรื่อย ๆ ไม่สิ้นสุด

ตอนที่ 2 ให้นักเรียนเขียนโปรแกรมให้ตัวละคร สามารถเดินไปทางขวาแล้วให้สะท้อนกลับมาทางซ้าย โดยลากคำสั่งมาใส่ลงในช่องให้ถูกต้อง (4คะแนน)

