

Project 269

269 වන ව්‍යාපෘතිය



Coding School



thinkable

ONBOARDING QUIZ

Question:

Choose the best answer:

- ❖ Label එකක් මුලින්ම add කර ගන්න.
- ❖ මෙම label එක මගින් app එකේ topic එක නිර්මාණය කරයි.
- ❖ එම label එක labelPageTitle ලෙස rename කර පහත පරිදි design කරගන්න.

The screenshot shows the 'labelPageTitle' design panel in Axure RP. It is divided into two main sections: 'Label' and 'Layout'.

Label Section:

- Text:** ONBOARDING QUIZ
- Font:** Poppins
- Color:** rgba(93, 122, ..., ...)
- Essentials:** Includes buttons for Bold (B), Italic (I), Underline (U), Strikethrough (ABC), and text size (A 28).
- Platform-specific options:**
 - * Web app only
 - * iOS only
 - * Android only

Layout Section:

- X:** 11
- Y:** 36
- W:** 280
- H:** 40

- ❖ තවත් label එකක් ගෙන එහි design එක පහත පරිදි සිදු කර ගන්න.
- ❖ අපගේ ප්‍රශ්නය සඳහන් වන ස්ථානය මෙමගින් පෙන්වයි.

The screenshot shows the 'labelQuestion' design panel in Axure RP. It is divided into two main sections: 'Label' and 'Layout'.

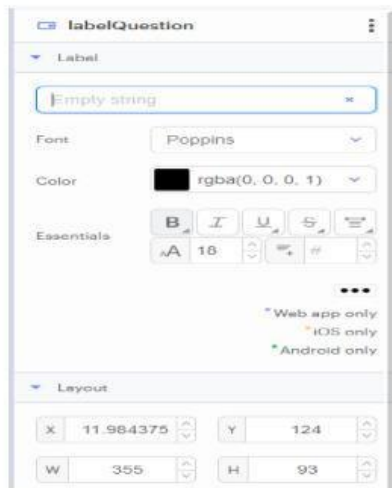
Label Section:

- Text:** Question:
- Font:** Select option
- Color:** rgba(102, 10, ..., ...)
- Essentials:** Includes buttons for Bold (B), Italic (I), Underline (U), Strikethrough (ABC), and text size (A 18).
- Platform-specific options:**
 - * Web app only
 - * iOS only
 - * Android only

Layout Section:

- X:** 12
- Y:** 94
- W:** 86
- H:** 33

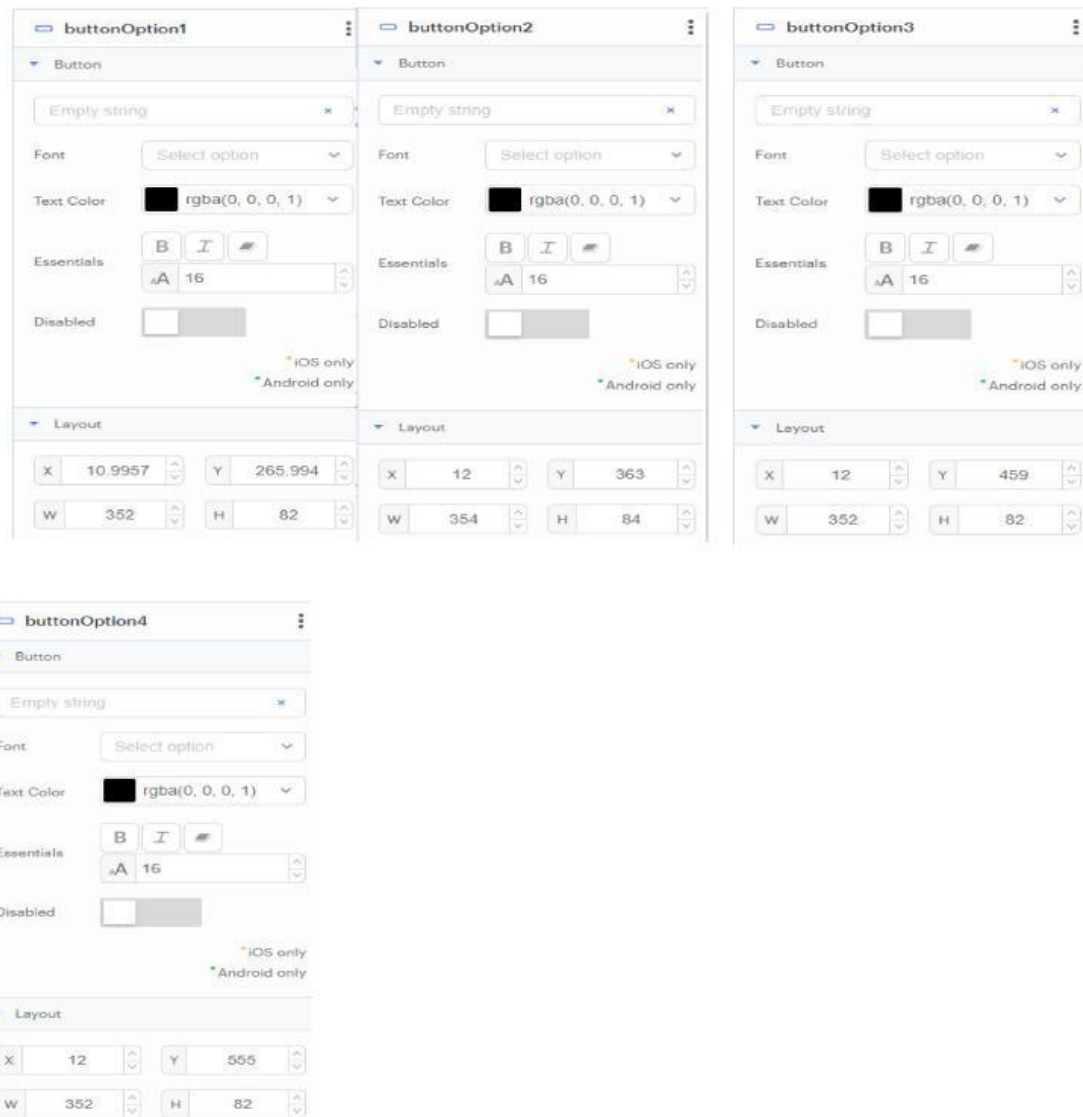
- ❖ තවත් label එකක් ගෙන labelQuestion ලෙස rename කර පහත පරිදි design කරගන්න.
- ❖ මේ label එක මගින් ප්‍රශ්නය display වේ.



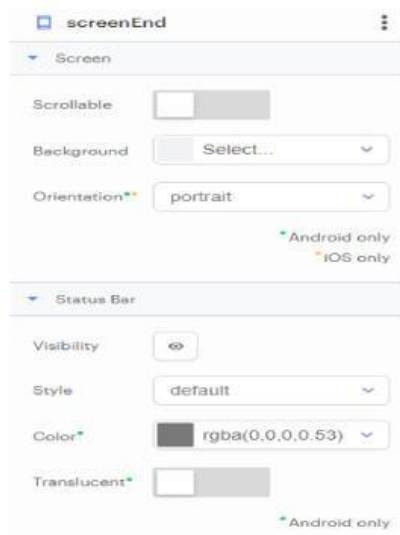
- ❖ තවත් label එකක් ගෙන එහි design එක පහත පරිදි සිදු කර ගන්න.
- ❖ මේ label එක මගින් answer display කරන ස්ථානය පෙන්වුම් වේ.



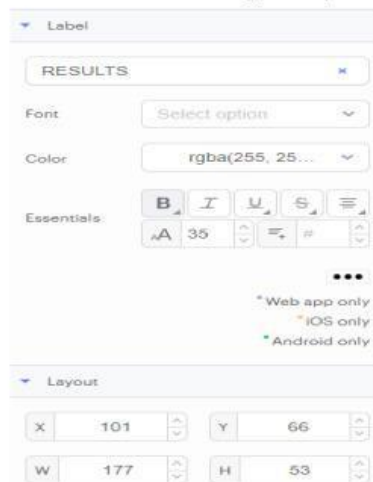
- ❖ Button 04 ක් ගෙන ඒවා buttonOption1, buttonOption2, buttonOption3, buttonOption4 ලෙස rename කර ගන්න.
- ❖ මෙම button මගින් answer display වේ.
- ❖ පසුව ඒවා design එක වෙන වෙනම පහත පරිදි සිදු කර ගන්න.



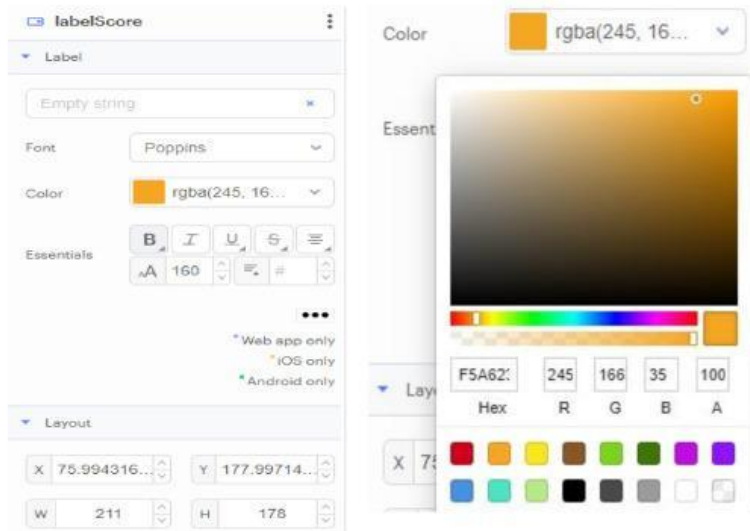
- ❖ එම සියලුම button වල background color එක පහත පරිදි සකස් කර ගන්න. `rgba(248,249,251,100)`
- ❖ තවද button වල border color එක පහත පරිදි සකස් කර ගන්න. `rgba(155,155,155,100)`
- ❖ අපි දැන් screenQuiz එක නිර්මාණය කරගෙන අවසන්.
- ❖ අපි දැන් අපේ screenEnd එක නිර්මාණය කරගමු.
- ❖ අපේ screenEnd එක පහත පරිදි design කර ගන්න.



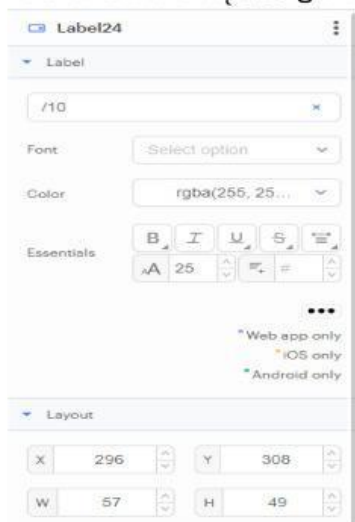
- ❖ දැන් screen එක තුළට label එකක් add කර ගන්න.
- ❖ ඒ label එක මේ ආකාරයට design කර ගන්න.
- ❖ මේ මගින් RESELT ලෙස topic එක පෙන්වුම් කරනු ලබයි.



- ❖ තවත් label එකක් add කර ගෙන පහත පරිදි design කර ගන්න
- ❖ අපි මෙම label එක නිර්මාණය කරන්නේ අපි අවසානයට ලබාගත් ලකුණු ප්‍රමාණය පෙන්වීමටය.
- ❖ මෙම label එක label Score ලෙස rename කරගන්න.



- ❖ ප්‍රශ්න වලට ලැබෙන මුද්‍රා ලකුණු සංඛ්‍යාව පෙන්වීමට තවත් label එකක් add ක ගෙන පහත පරිදි design එක සිදු කර ගන්න.



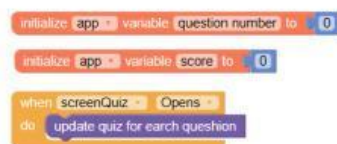
- ❖ අපිට අපේ app එක නැවත play කිරීමට අවශ්‍ය වන නිසා ඒ සඳහා අපි button එකක් add කර ගෙන පහත පරිදි design එකක් සිදු කර ගනිමු.
- ❖ එය buttonPlayAgain ලෙස rename කර ගන්න.
- ❖ එහි text එක ලෙස Play Again ලබා දී ,text color #FFFFFF X-26,Y567,W-311,H-49 ලෙස ලබා දෙන්න.
- ❖ Background color rgba(93,122,252,100)
- ❖ මේ link එකෙන් ඔයාලට පුළුවන් අපේ quiz xl sheet එක download කර ගන්න.https://docs.google.com/spreadsheets/d/1T34siWS8lVqzO9B4rmNKC_cOLiYJvOP2FcylqIT8wns/edit?usp=sharing
- ❖ ඒ download කර ගන්න xl sheet එක අපේ project එකට add කරගමු.
click කර ;



Data Sources ?

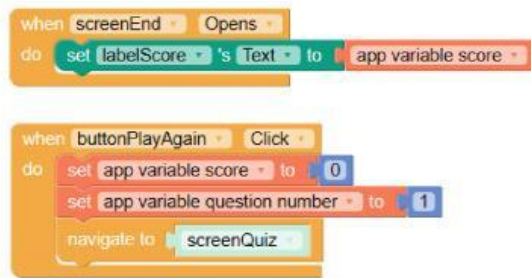


- ❖ + click කර add කර ගන්න.
- ❖ දැන් අපි app design කර අවසන්ය.
- ❖ දැන් code කිරීම ආරම්භ කරමු.
- ❖ පලමුවෙන්ම screenQuiz එක තුළ block කිරීම ආරම්භ කරමු.
- ❖ පහත පරිදි code කර ගන්න.



- ❖ මේ මගින් මුල්ම ලකුණ 0 තැබීමටත්, ඊළඟ ප්‍රශ්නයට මාරු වීමටත් මෙම code නිර්මාණය කරයි.
- ❖ ප්‍රශ්නය සහ පිළිතුරු display වීමටත් ඊළඟ ප්‍රශ්නය සහ පිළිතුරු update වීමටත් පහත පරිදි code කරමු.
- ❖ මෙය do something code block එකක් තුළ සිදු කරයි.
- ❖ do something ,update quiz for each question ලෙස rename කරගන්න.
- ❖ Set lableQuestion's text to block එකක් තුළ පහත code කිරීම සිදු කර ගන්න.
- ❖ මේ තුළට get value from Onboardindg Quiz block එකක් add කර ගන්න.
- ❖ එහි id එක ලෙස app variable question number variable එක භාවිතා කරන්න.
- ❖ ඒවා in sheet1, in Question ලෙස ලබා දෙන්න.
- ❖ මේ ආකාරයට buttonOption2, buttonOption3, buttonOption4 ලෙස ඉතිරි code නිර්මාණය කර ගන්න.
- ❖ ඒවා සඳහා in sheet1,in answer Option1,answer Option2, answer Option3, Answer Option 4 ලෙස ලබා දෙන්න.
- ❖ පසුව ඔබ නිවැරදි answer එක ලබා දුන්නානම් කොළ පාටින් display වීමට අදාළ code මෙසේ නිර්මාණය කරමු.
- ❖ මෙය do somthing code එකක් තුළ සිදු කරයි.

- ❖ do something, highlight correct answer ලෙස rename කරගන්න.
- ❖ ඒ තුලට if do block එකක් ගෙන සමාන ලකුණ සහිත block එකක් add කර ගන්න.
- ❖ දකුණු පැත්තට  මෙම block එකද,වම් පැත්තට get value from Onboardindg Quiz block එකක් add කර ගන්න.
- ❖ එහි id එක ලෙස app variable question number variable එක භාවිතා කරන්න.
- ❖ ඒ තුලට set button Option1 's background color block එක භාවිතා කර කොළ ලාට ලබා දෙන්න.
- ❖ මේ ආකාරයට buttonOption2, buttonOption3, buttonOption4 ලෙස ඉතිරි code නිර්මාණය කර ගන්න
- ❖ ඒ වගේම  මෙම code එකද 2,3,4 ලෙස වෙනස් කර ගන්න.
- ❖ වැරදි පිළිතුරක් ලබා දී ඇත්නම් රතු පාටින් display විමටනම් ඉහත code මගින් ලබා ගත් දැනුම භාවිතා කර නිර්මාණය කර ගන්න.
- ❖ පිළිතුරු ලබා දීමට පෙර button color එක සුදු පාටින් display විමට ඉහත code නිර්මාණය කර ගන්න.
- ❖ ඒ සඳහා set button Option1's background color block භාවිතා කර සුදු ලබා දෙන්න.
- ❖ පහත ආකාරයට buttonOption4 ටම block නිර්මාණය කර ගන්න.
- ❖ නිවැරදි පිළිතුර සහ වැරදි පිළිතුර highlight වී තත්පර 2 කාලයක් display විමට අදාල code මෙසේ නිර්මාණය කරමු.
- ❖ මෙය do something code එකක් තුල සිදු කරයි.
- ❖ do something, after the user answer ලෙස rename කරගන්න.
- ❖ ඒ තුලට highlight correct answer, highlight wrong answer ,wait 2 seconds, reset button colors blocks වගේම id do else block එක තුල සමාන ලකුණක් block එක තුල දකුණු පැත්තේ app variable question number, වම් පැත්තේ number of rows in Onboarding Quiz ලෙසද ,navigate to screen End , change app variable question number by 1,update quiz for earch Question code භාවිතා කර නිර්මාණය කර ගන්න.
- ❖ When do buttonOption1 click block ගෙන ඒ තුලට if do block එකක් ගෙන සමාන ලකුණ සහිත block එකක් add කර ගන්න.
- ❖ දකුණු පැත්තට  මෙම block එකද,වම් පැත්තට get value from Onboardindg Quiz block එකක් add කර ගන්න.
- ❖ එහි id එක ලෙස app variable question number variable එක භාවිතා කරන්න.
- ❖ ඒ තුලට change app variable score by1 block එකකද යොදා ගන්න.
- ❖ When do buttonOption1 click block එක තුලට after the user answer block එකකද යොදා ගන්න.
- ❖ මේ ආකාරයට ඉතිරි option සඳහාද block නිර්මාණය කර ගන්න.
- ❖ Screen End සඳහා පහත block භාවිතා කරන්න.



❖ දැන් ඔබගේ නිර්මාණය සාර්ථකව සිදු කර අවසන්ය.