

ใบงาน เรื่อง โฟตอน ตัวแปร และคำสั่งแสดงผล

คำชี้แจง : ให้จับคู่โดยการลากเส้นให้ถูกต้อง

- | | | | |
|------------------------------------|-----------------------|-----------------------|---|
| 1. ภาษาโปรแกรม PYTHON | ☐ | ☐ | A. ทำหน้าที่แสดงผลข้อมูลออกทางหน้าจอ |
| 2. ไอดีอี (IDE) | ☐ | ☐ | B. ภาษาโปรแกรมคอมพิวเตอร์ระดับสูง โดยถูกออกแบบมาให้เป็นภาษาสคริปต์ที่อ่านง่าย |
| 3. โหมดอิมมีเดียท (IMMEDIATE MODE) | ☐ | ☐ | C. ชื่อที่ถูกกำหนดขึ้นเพื่อใช้เก็บค่าในหน่วยความจำสำหรับนำไปใช้งานในโปรแกรม |
| 4. โหมดสคริปต์ (SCRIPT MODE) | ☐ | ☐ | D. เครื่องมือช่วยในการพัฒนาโปรแกรม |
| 5. ตัวแปร (VARIABLE) | ☐ | ☐ | E. เป็นโหมดที่ผู้ใช้จะพิมพ์คำสั่งลงไปในส่วนที่เรียกว่า เชลล์(SHELL) หรือ คอนโซล(CONSOLE)ทีละคำสั่ง และตัวแปลภาษาจะแปลคำสั่ง หากไม่มีข้อผิดพลาดจะทำงานตามคำสั่งดังกล่าว) |
| 6. PRINT () | ☐ | ☐ | F. เป็นโหมดที่ผู้เขียนโปรแกรมต้องพิมพ์คำสั่งหลายคำสั่งประกอบกันแล้วบันทึกเป็นไฟล์ไว้ก่อน เพื่อจะสั่งให้ตัวแปลภาษาทำงานตามคำสั่งตั้งแต่คำสั่งแรก จนถึงคำสั่งสุดท้าย |