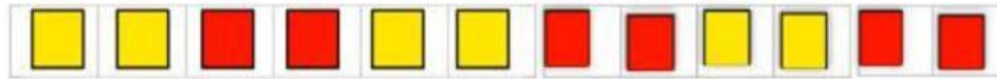


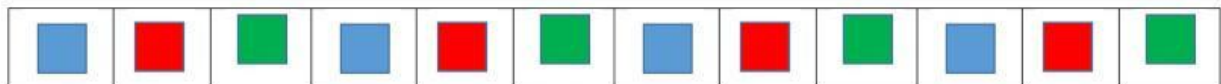
Identificando patrones para convertirlos en ciclos.

Identifica los patrones y conviértelos en Loops "ciclos o bucles".

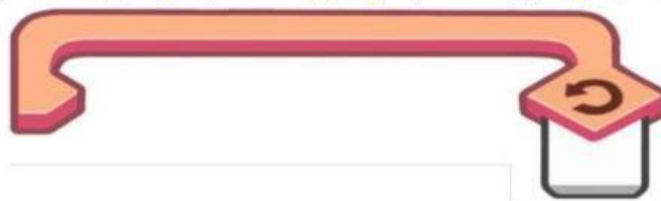
Ejemplo: Ejercicio 1:



Ejercicio 2:



Ejercicio 3:



Ejercicio 4:

