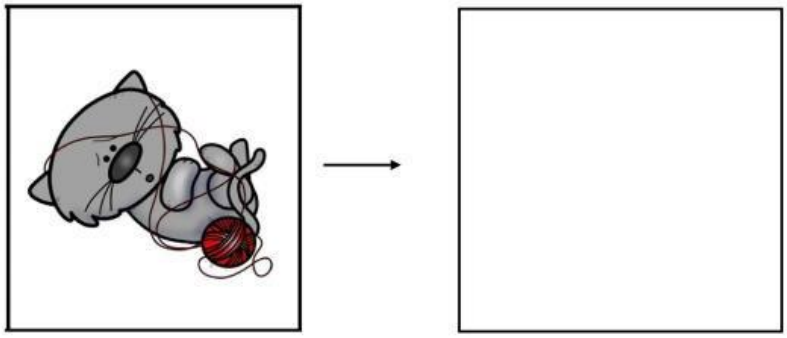
# Prueba de ejecución de primer grado.

Escuchar con atención las instrucciones del docente

1. Arrastre al recuadro en blanco, el dibujo que representa la causa de lo que estaba haciendo el gato.



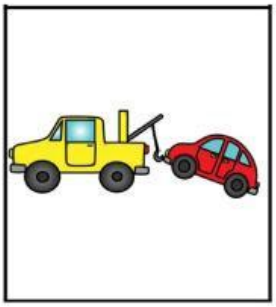


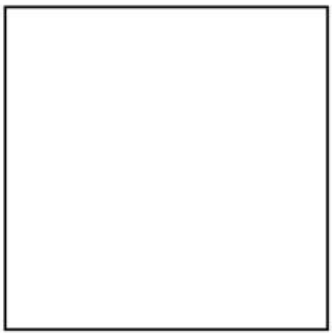


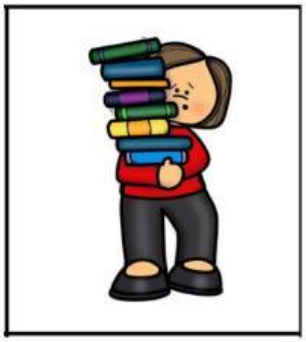


LIVEWORKSHEETS

2. Arrastre al recuadro en blanco, el dibujo que representa la causa de lo que está sucediendo auto.











LIVEWORKSHEETS

3. Arrastre al recuadro en blanco, el dibujo que representa el efecto de comer muchos dulces la niña










LIVEWORKSHEETS

4. Arrastre los dibujos **en orden** hacia los cuadros de arriba, para formar la secuencia de eventos para que la niña se prepare el cono.

| 1 | 2 | 3 | 4 |
|---|---|---|---|






LIVEWORKSHEETS

5. Arrastre los dibujos **en orden** hacia los cuadros de arriba, para formar la secuencia de eventos para que la joven pueda tener su carro limpio.

| 1 | 2 | 3 | 4 |
|---|---|---|---|






LIVEWORKSHEETS

6. Arrastre los dibujos **en orden** hacia los cuadros de arriba, para formar la secuencia de eventos para que la señora pueda jugar con su perro y él le traiga el juguete

| 1 | 2 | 3 | 4 |
|---|---|---|---|





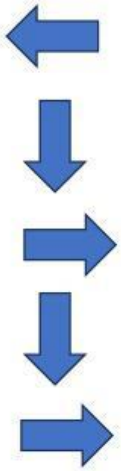


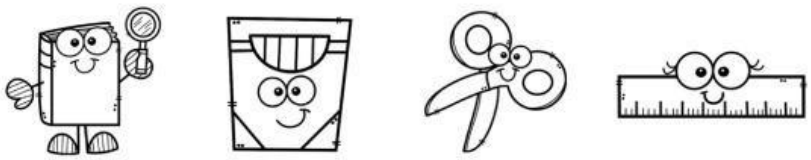


LIVEWORKSHEETS

7. Siga el camino de flechas y encuentre el objeto perdido. Cuando lo encuentre, arrástrelo hacia el cuadro rojo.









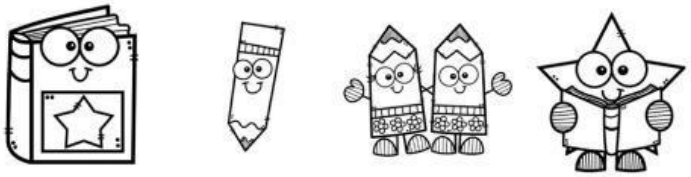
LIVEWORKSHEETS

8. Siga el camino de flechas y encuentre el objeto perdido. Cuando lo encuentre, arrástrelo hacia el cuadro rojo.



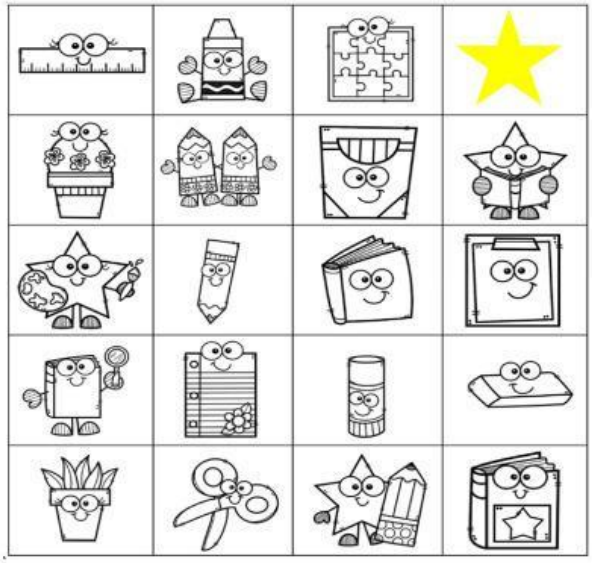




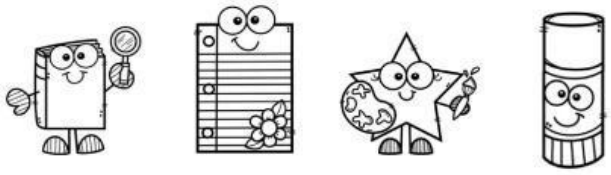


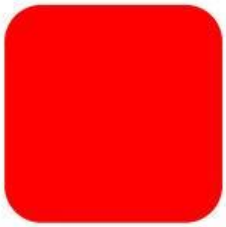
LIVEWORKSHEETS

9. Siga el camino de flechas y encuentre el objeto perdido. Cuando lo encuentre, arrástrelo hacia el cuadro rojo.









LIVEWORKSHEETS