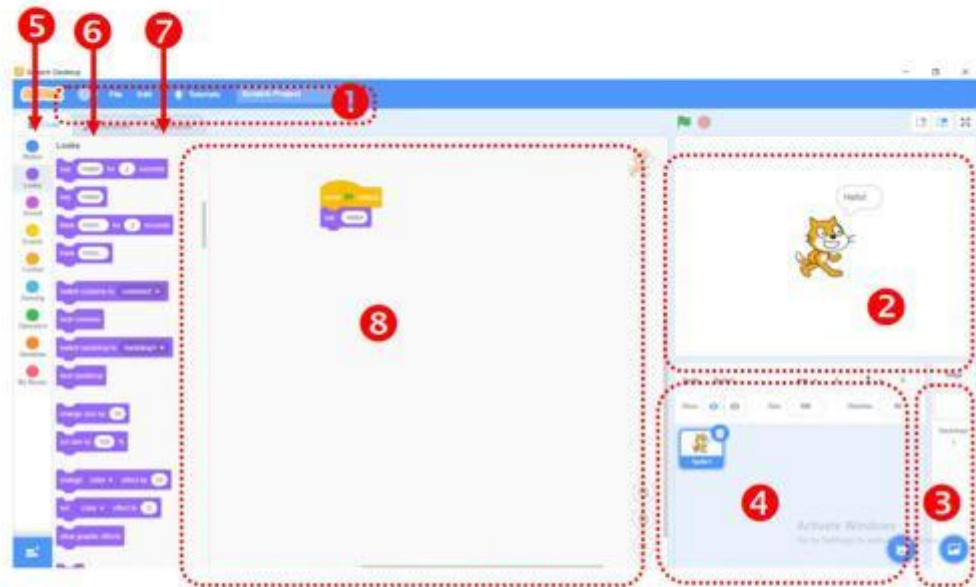


ใบงาน การใช้โปรแกรม Scratch

ชื่อ.....ชั้น.....เลขที่.....

คำชี้แจง : จากภาพนักเรียนอธิบายส่วนประกอบของโปรแกรม Scratch ตามหมายเลขที่กำหนดให้



- 1)
- 2)
- 3)
- 4)
- 5)
- 6)
- 7)
- 8) 

คำชี้แจง : ให้นักเรียนจับคู่โดยการโยงเส้นเลือกคำสั่งหลักกับหน้าที่การทำงาน

Motion

ใช้กำหนดลักษณะการแสดงผลต่าง ๆ เช่น สีฉากหลัง เปลี่ยนตัวละคร เปลี่ยนขนาดตัวละคร การแสดง และซ่อนตัวละคร เป็นต้น

Looks

ใช้ควบคุมการเคลื่อนไหวไปทางซ้าย-ขวา บน-ล่าง หรือหมุนตัวละครไปในทิศทางต่าง ๆ

Sound

ใช้กำหนดว่าเมื่อเกิดเหตุการณ์ต่าง ๆ เช่นการคลิกตัวละคร หรือการกดปุ่มใด ๆ บนแป้นพิมพ์ แล้วให้โปรแกรมทำงานอะไร

Events

ใช้ควบคุมการทำงาน เช่นกำหนดให้ตัวละครแสดงผลซ้ำ กำหนดเงื่อนไขในการแสดงผลตัวละคร เป็นต้น

Control

ใช้กำหนดและควบคุมการแสดงเสียง

Operators

ใช้กำหนด Operator การทำงานต่าง ๆ รวมถึงฟังก์ชันการทำงานทางคณิตศาสตร์ด้วย เช่น หาค่าตัวเลขที่มากกว่า น้อยกว่า หรือเท่ากัน ฟังก์ชันสำหรับการสุ่มตัวเลข เป็นต้น

Variables



LIVEWORKSHEETS