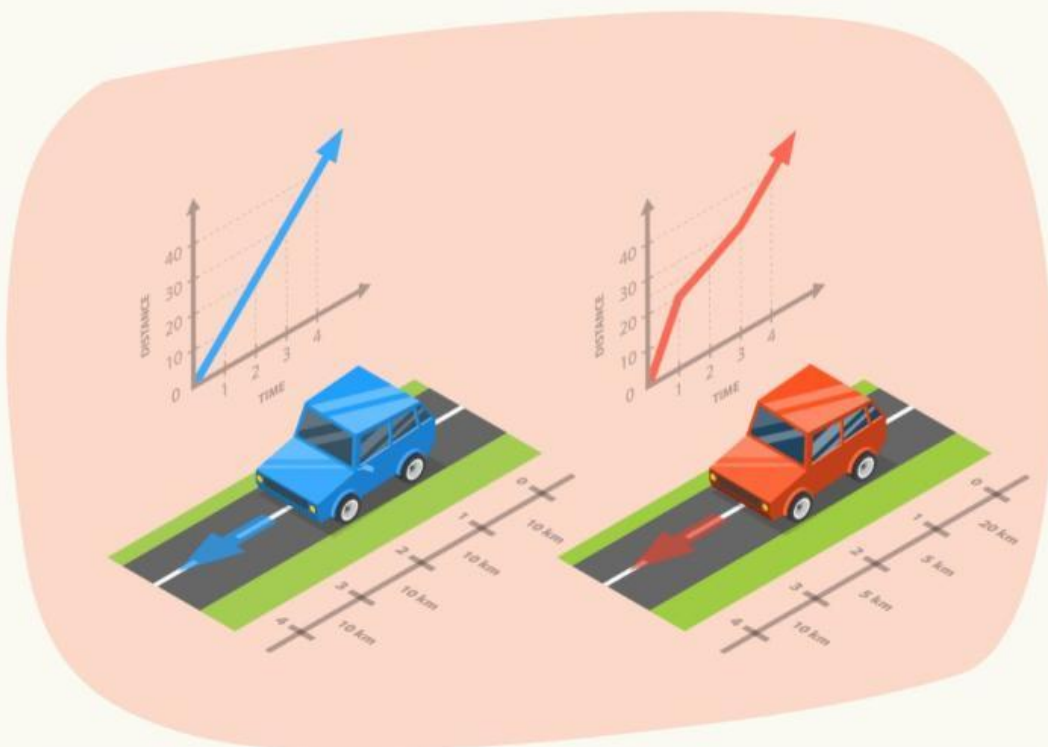




LKPD PRAKTIKUM

KINEMATIKA GERAK LURUS



NAMA :

Kelas :

Kelompok:

PRAKTIKUM GLB

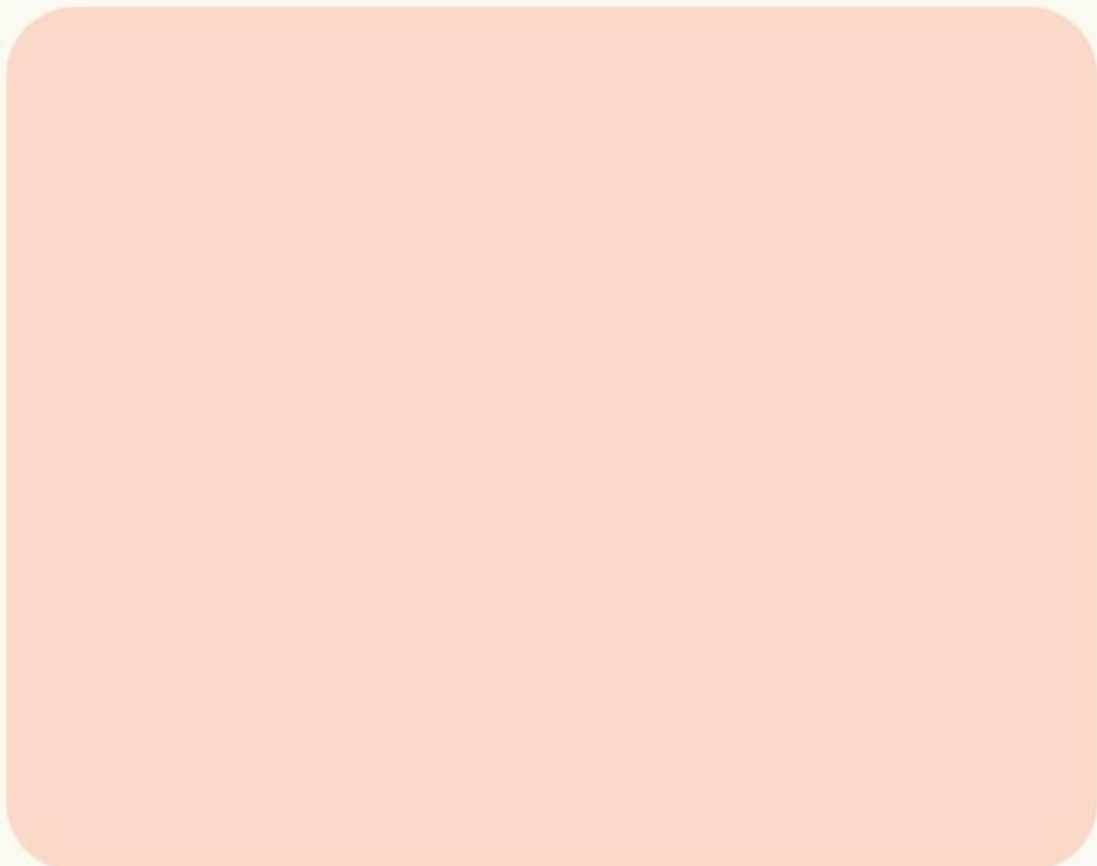
a. TUJUAN

1. Menganalisis besaran-besaran fisika pada gerak dengan kecepatan konstan
2. Menggambar dan menginterpretasikan grafik terhadap waktu untuk Gerak Lurus Beraturan

b. ALAT DAN BAHAN

1. HP / Laptop / Komputer
2. PhET Simulations

c. KAJIAN TEORI



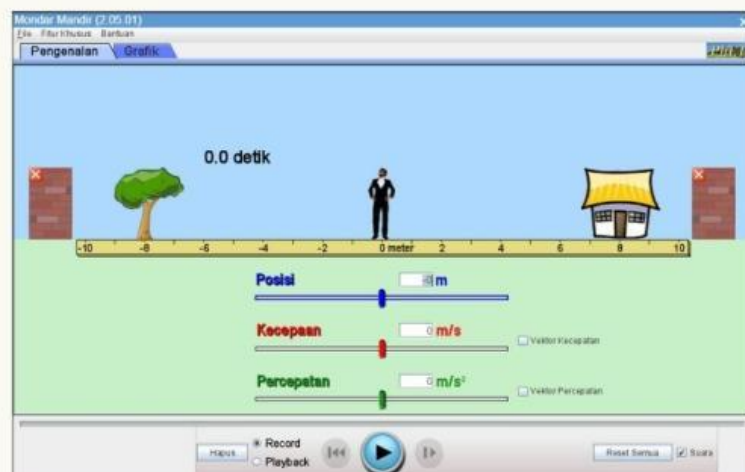
PRAKTIKUM GLB

d. PROSEDUR KERJA

1. Menyiapkan laptop/HP yang dibutuhkan untuk menggunakan media PhET dalam percobaan.
2. Mengunjungi website
<https://phet.colorado.edu/in/simulations/moving-man> .
Tampilan PhET akan tampak seperti di bawah ini.



3. Mengklik tombol play pada tampilan simulasi mondar mandir untuk memulai menjalankan program.
4. Mengklik pada pojok kiri atas 'pengenalan' untuk mengambil data.



PRAKTIKUM GLBB

5. Memasukkan angka pada tulisan kecepatan untuk mengetahui jarak yang ditempuh pada gerak lurus beraturan.
6. Mengklik play untuk menjalankannya.
7. Tuliskan hasil posisi (jarak) yang diperoleh dalam simulasi ke tabel data hasil pengamatan.

e. DATA HASIL PENGAMATAN

No.	Posisi (m)	Waktu (s)	Kecepatan (m/s)
1.		0,5	2
2.		1,0	2
3.		1,5	2
4.		2,0	2
5.		2,5	2

PRAKTIKUM GLB

f. ANALISIS DATA

1. Menghitung jarak untuk tiap waktu yang berbeda dengan kecepatan konstan.

PRAKTIKUM GLB

2. Bagaimana hubungan antara jarak dengan waktu?
Gambarkanlah grafiknya!

3. Bagaimana hubungan antara kecepatan dengan waktu? Gambarkanlah grafiknya!

PRAKTIKUM GLB

g. KESIMPULAN

Apa saja yang dapat kamu simpulkan dari percobaan ini?

DAFTAR PUSTAKA