

INTRODUCCIÓN A LA INGENIERÍA DE SOFTWARE EDUCATIVO



Nombre: _____

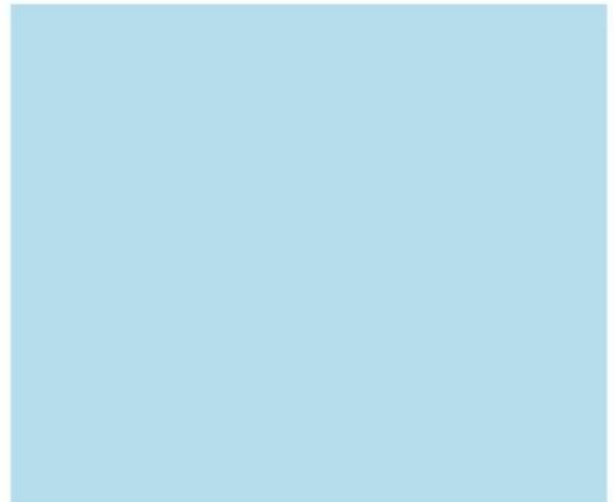
Curso: Ing. de software III Nivel: Superior

Fecha: _____

Actividad 1: Escucha las indicaciones para realizar la actividad



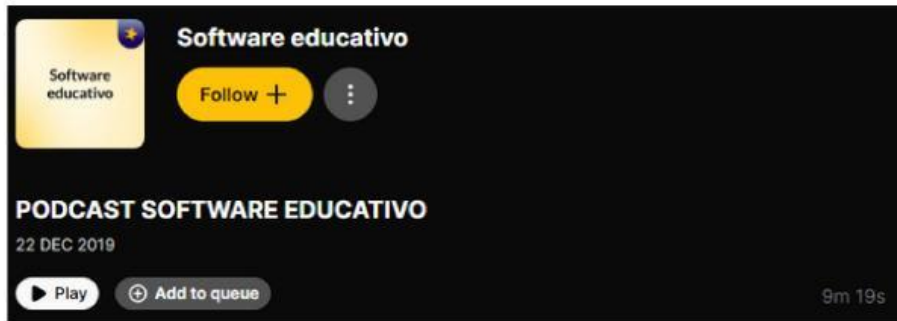
Escucha con mucha atención



Actividad 2: Según el video de ingeniería de software educativo, marca las alternativas correctas

- La ingeniería de software educativo se centra exclusivamente en la creación de juegos educativos.
- Una característica clave del software educativo es su capacidad para adaptarse a las necesidades individuales de los estudiantes.
- Liveworksheets es una plataforma que permite crear hojas de trabajo interactivas para mejorar el aprendizaje.
- La evaluación en software educativo no es importante para medir el progreso de los estudiantes.
- La ingeniería de software educativo no considera la interacción entre estudiantes y docentes.

Actividad 3: Ingresa al siguiente link sobre un PODCAST de SOFTWARE EDUCATIVO.




Dale click en la imagen para acceder al podcast

Actividad 4: Marca la alternativa coorrectas en las siguientes preguntas

¿Qué es la Ingeniería de Software Educativo?

- A) Es el estudio de hardware y redes en el ámbito educativo.**
- B) Es la disciplina que se ocupa del diseño, desarrollo y mantenimiento de software educativo.**
- C) Es la aplicación de técnicas de programación exclusivamente para juegos educativos.**
- D) Es una rama de la ingeniería que se ocupa del desarrollo de infraestructura física en instituciones educativas.**

¿Cuál de los siguientes es un objetivo principal del software educativo?

- A) Entretenimiento puro sin fines educativos.**
- B) Facilitar la evaluación de los estudiantes.**
- C) Mejorar la comunicación entre profesores y padres.**
- D) Proveer contenido interactivo que apoye el aprendizaje.**

Actividad 5: Escucha el siguiente audio sobre la ingeniería de software educativo y responde



Llenado de Espacios en Blanco

Completa las siguientes oraciones con las palabras adecuadas:

MySQL es un sistema de gestión de bases de datos _____.

El comando _____ se utiliza para extraer datos de una tabla.

El servidor MySQL maneja las bases de datos y _____.

Actividad 5: Finalmente observa la siguientes diapositivas para y apunta lo mas importante

Actividad 6: Desarrolla el siguiente Quizizz sobre el tema de ingeniería de software educativo



Haz click en la imagen o
ingresa por medio del QR



Actividad 7: Para finalizar visualiza el siguiente video

TÚ PUEDES

