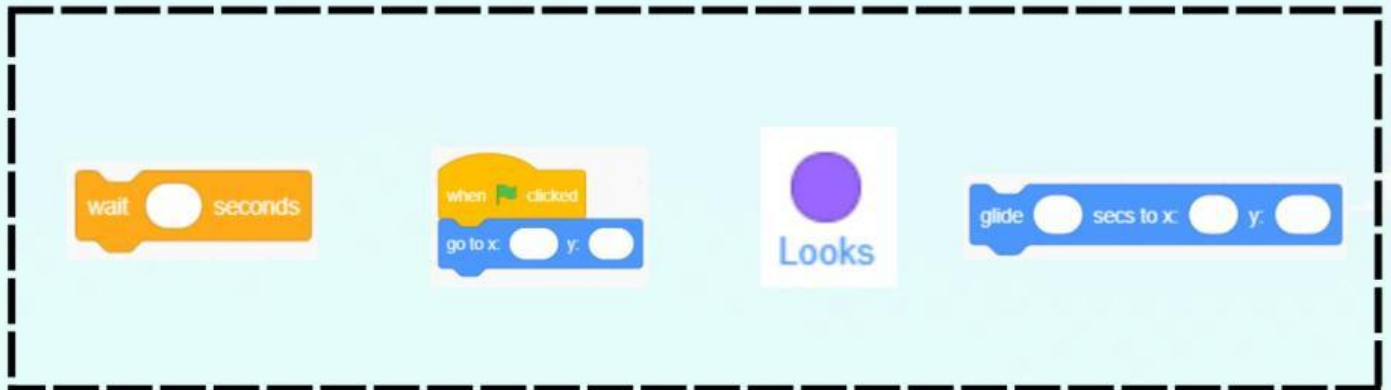


แบบฝึกหัดเรื่อง

การเขียนโปรแกรมแบบลำดับให้ตัวละครเคลื่อนที่

ชื่อ.....ชั้น.....เลขที่.....

คำชี้แจง ให้นักเรียนตอบคำถามต่อไปนี้ให้ถูกต้องและสมบูรณ์แบบ



1. บล็อกคำสั่งการกำหนดเวลา
2. กลุ่มบล็อกคำสั่งที่ใช้สำหรับการพูด
3. เมื่อเริ่มต้นต้องการให้ตัวละครอยู่ตรงตำแหน่งที่เรากำหนด
4. ต้องการให้ตัวละครเคลื่อนที่ไปยังตำแหน่งที่เรากำหนด

คำชี้แจง ให้นักเรียนอธิบายหลักการทำงานของคำสั่งโปรแกรม

A Scratch script with four blocks: 'when clicked', 'go to x: 176 y: -85', 'wait 1 seconds', and 'glide 1 secs to x: 30 y: -80'. To the right of the script are four dashed rounded rectangular boxes for answers, with red lines connecting each block to its corresponding box. A cartoon cat is on the left.

when clicked

go to x: 176 y: -85

wait 1 seconds

glide 1 secs to x: 30 y: -80