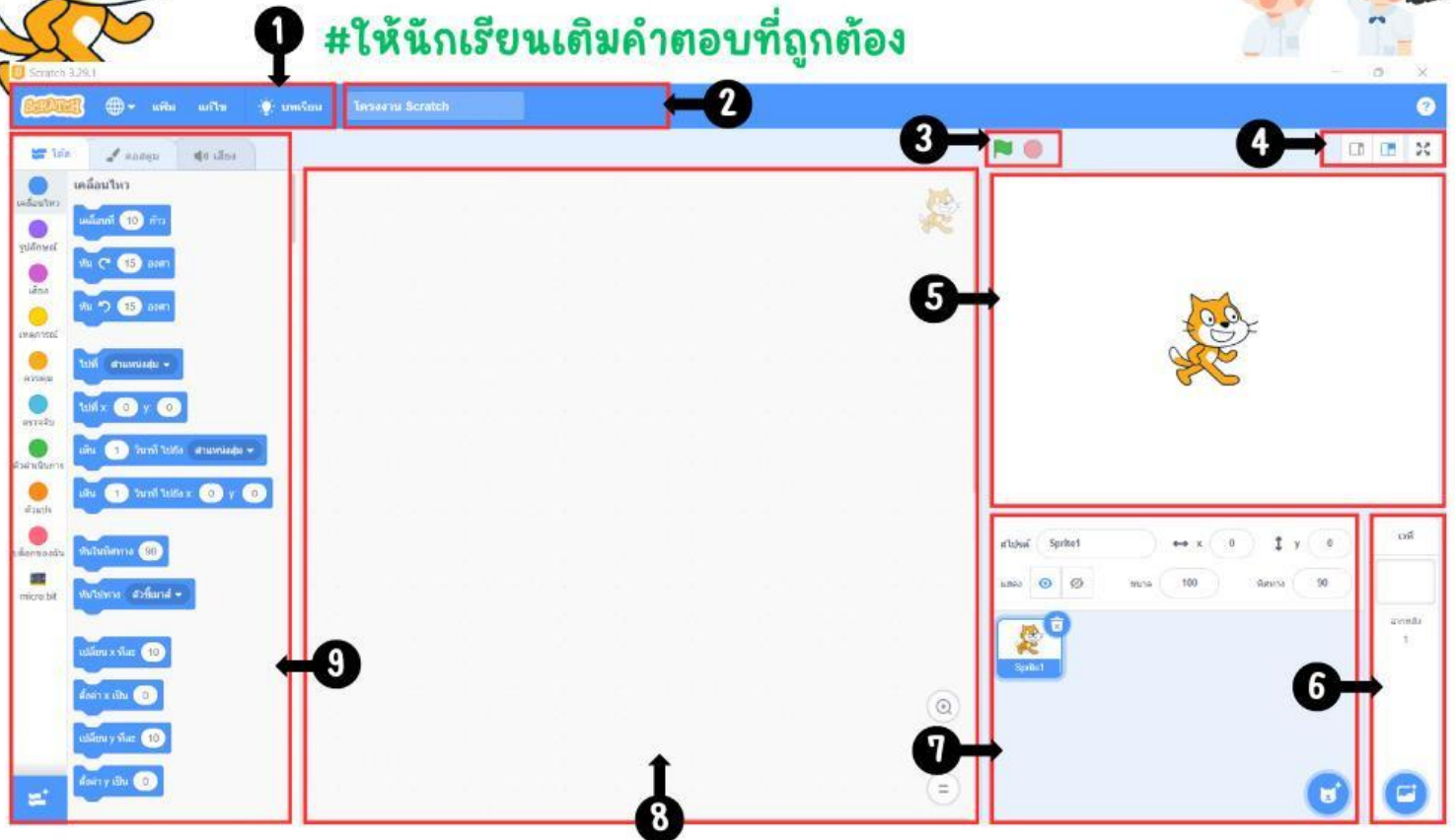


มารู้จักกับโปรแกรม Scratch



ชื่อ - นามสกุล ชั้น.....เลขที่.....
ชื่อ - นามสกุล ชั้น.....เลขที่.....



1. หมายเลข.....มีแถบเมนูที่ใช้เปลี่ยนภาษาโปรแกรม Scratch ได้
2. การเขียนสคริปต์ให้ตัวละคร ต้องวางบล็อกที่ หมายเลข.....
3. เมื่อกดคลิก การแสดงผลจะปรากฏที่ หมายเลข.....
4. หมายเลข.....ประกอบด้วยกลุ่มบล็อกต่างๆ ที่ใช้ในการเขียนสคริปต์
5. หมายเลข.....มีตัวเลือกให้เล่นและให้หยุดสคริปต์ที่เขียนไว้
6. หมายเลข.....เป็นพื้นที่แสดงรายการตัวละคร และเวที
7. หมายเลข.....แสดงรายละเอียดของข้อมูลตัวละครที่เลือก
8. หมายเลข.....มีเมนูปรับหน้าจอโปรแกรมให้มีพื้นที่เขียนสคริปต์เยอะขึ้น หรือให้เห็นเวทีอย่างเดียวยก็ได้
9. หมายเลข.....เป็นเมนูสำหรับเลือกหรือปรับเปลี่ยนพื้นหลังของเวที
10. สามารถตั้งชื่องานที่สร้างได้ที่ หมายเลข.....
11. สามารถบันทึกงานได้ที่แถบเมนู หมายเลข.....