I. DATOS GENERALES

NOMBRE Y APELLIDOS:		
EDAD:	TEMA:	NIVEL:
IE:		

COMPETENCIA: Desarrollar habilidades básicas para el manejo de la computadora, identificando y utilizando adecuadamente sus componentes principales.

PARTES DEL COMPUTADOR



1. Arrastra el nombre que le corresponde a cada parte del computador.

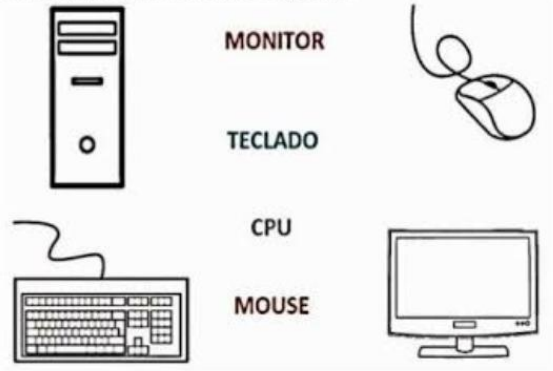
Parlentes | Teclados | CPU | Mouse | Monitor

2. Escribe en la casilla: si es verdadero V y si es falso escribe F.

- El monitor sirve para escuchar música. ☐
- Para escribir en el computador uso el teclado. ☐
- El cerebro de la computadora es la CPU. ☐
- El mouse o ratón sirve para escuchar ver las películas. ☐



Une cada parte con su nombre respectivo:





Busca en la sopa de letras los nombres de las siguientes partes de una computadora.

- CPU
- TECLADO
- PANTALLA
- RATON
- BOCINAS
- IMPRESORA

I	A	S	D	F	G	C	P	U	J	C	E
M	Ñ	L	K	J	H	D	A	H	R	I	D
P	A	Ñ	B	M	S	A	N	G	F	L	D
R	A	T	O	N	D	F	T	T	G	K	S
E	A	S	C	D	F	D	A	R	H	J	D
S	D	F	I	F	D	F	L	T	J	H	C
O	G	H	N	D	F	D	L	R	K	G	E
R	Ñ	Ñ	A	F	D	D	A	E	L	F	S
A	A	S	S	T	Y	T	Y	T	Y	T	Y
E	F	E	F	[illegible]							

LIVEWORKSHEETS