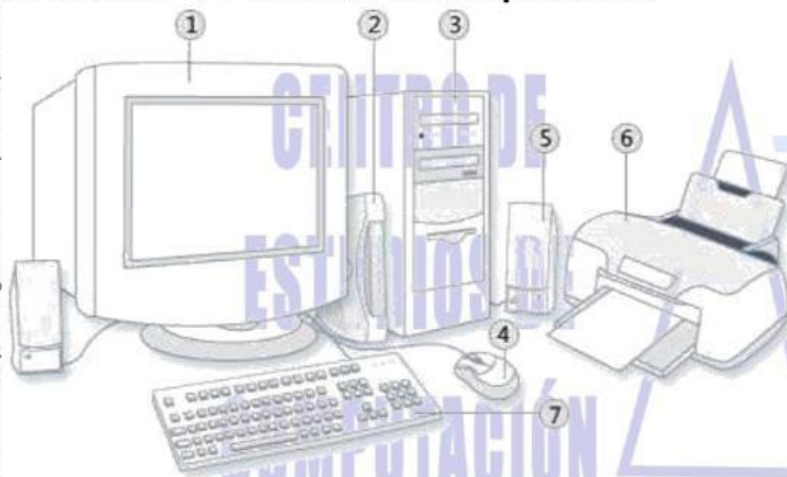


Hardware: es la parte física de la computadora, la que se puede tocar.
Software: es la parte lógica de la computadora, es decir los programas.

El objetivo de este material académico es complementar las actividades realizadas en el salón de Informática, desarrollando competencias como: resolución de problemas, comunicación escrita, pensamiento lógico, reflexivo y creativo.

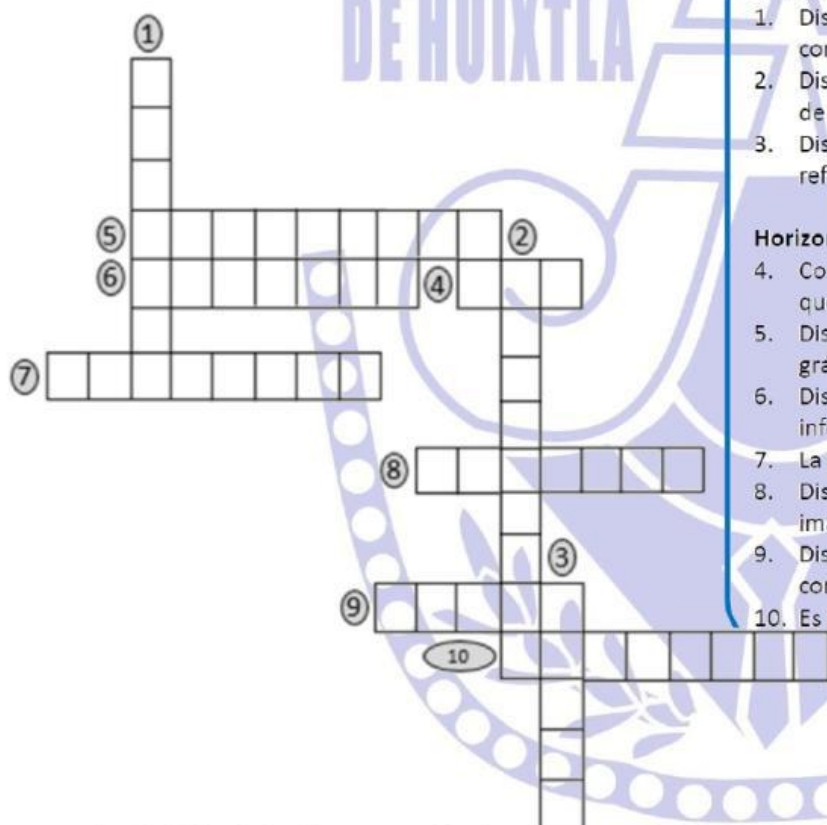
Actividad 1. Partes de la computadora



Escribe las partes de la computadora que se observan en la imagen:

- ① _____
- ② _____
- ③ _____
- ④ _____
- ⑤ _____
- ⑥ _____
- ⑦ _____

Actividad 2. Crucigrama partes de la computadora.



Actividad 3. Responde lo que se te pide.

1-¿Qué dispositivos encontramos actualmente para almacenar nuestros trabajos?

2-¿Cuál es la capacidad máxima de almacenamiento de un disco duro en la actualidad?

Actividad 4. Investiga el nombre de cada uno de los logos.













Actividad 5. ¿Qué Combinación de teclas debo presionar si quiero escribir los siguientes caracteres?

↑ + 8 = (

□ + □ = ?

↑ + □ =)

□ + □ = ¿

□ + □ = i

□ + □ = !

□ + □ = %

Alt Gr + □ = @

Actividad 6. Extra

PARTES DE DISPOSITIVOS

J	K	B	V	P	G	M	Z	I	A	C	I	Q	Q	D
Q	B	P	R	A	P	O	X	M	Y	N	K	K	Z	P
E	R	E	R	R	O	T	D	P	H	R	C	J	L	B
R	A	N	N	L	T	Y	M	R	W	R	C	T	Y	Q
A	K	A	K	A	B	J	P	E	K	J	O	M	K	E
W	Z	R	L	N	X	R	R	S	A	C	R	L	A	O
T	H	O	O	T	H	O	O	O	G	N	U	C	J	I
F	A	T	D	E	A	N	C	R	Q	Z	D	E	R	U
O	R	I	A	S	M	O	E	A	Q	D	O	C	O	D
S	D	N	L	O	W	F	S	Y	S	Z	C	U	M	J
E	W	O	C	V	E	O	A	H	A	R	S	V	E	M
H	A	M	E	K	I	R	D	G	L	F	I	R	M	V
I	R	D	T	V	D	C	O	I	R	W	D	S	I	T
P	E	K	R	U	B	I	R	F	E	E	A	V	G	G
Y	X	U	Z	F	C	M	M	A	U	S	E	W	E	W

DISCO DURO
HARDWARE
IMPRESORA
MAUSE
MEMORIA
MICROFONO
MONITOR
PARLANTES
PROCESADOR
SOFTWARE
TECLADO
TORRE

EN UNA PECERA HABÍA 10 PECES.

2 SE AHOGARON,
3 SE FUERON NADANDO.

¿CUÁNTOS PECES
QUEDARON?



Es Muy Fácil y Cuesta Tanto

EJERCICIO PENSADO PARA
ESTUDIANTES PRIMARIOS EN UNA
ESCUELA DE HONG KONG

¿Qué Número Sigue En
La Cochera Del Auto?

