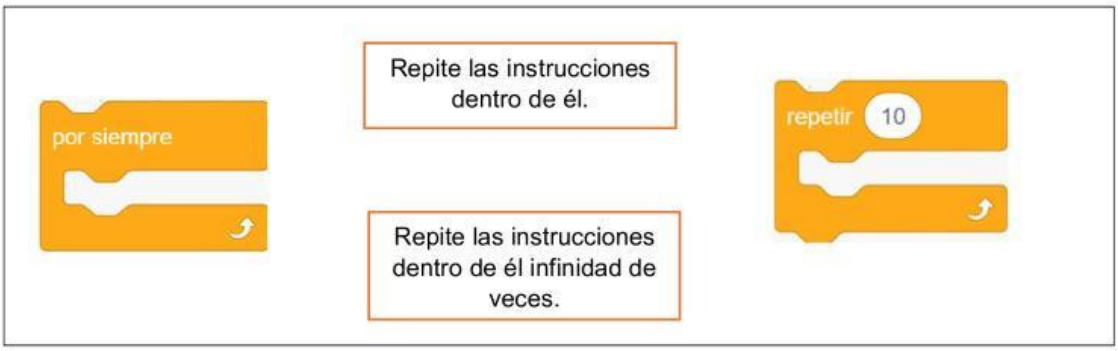
Complete con la definición correcta según lo que se le pregunta.

1. **Coloque con los bloques de programación y su concepto de acuerdo al tipo de estructura vista con el programa de Scratch 3.0 y en clase.**

	Ciclo Finito.	Ciclo Infinito.
Bloque →		
Concepto →		

Arrastre las figuras.



2. **Complete las siguientes preguntas de programación con los tipos de ciclo.**

- ¿Con cuál bloque uno de los gatos se mueve sin detenerse?

- ¿Cuál bloque hace que el gato se detenga luego de cierta cantidad de movimientos?

LIVEWORKSHEETS

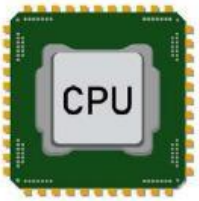
3. Elige el nombre correcto de cada una de las partes de la computadora.











4. Selecciona la respuesta correcta.

a) Tarjeta de interfaz de red, que permite **enviar y recibir datos** desde y hacia su equipo al igual que permite conectarse a Internet

b) Se **almacenan de forma temporal los datos de los programas**

c) **Es la columna vertebral** que une los componentes de la computadora en un mismo punto

d) Es el "cerebro" del ordenador. Es el componente encargado de la ejecución de las instrucciones de los programas.

e) Se usa para **almacenar contenido y datos** digitales como fotografías, vídeos…

f) Su función es permitir la salida y entrada de audio

LIVEWORKSHEETS