CAMINO DE VIDA
COLEGIO CRISTIANO

Catedrático:
Alan Méndez

Actividad No.	
Nombre:	
Grado:	
Fecha:	

Repaso Laboratorio Programación

Pascal

Instrucciones: responde cada una de los siguientes enunciados
Ingresa al siguiente link y responde

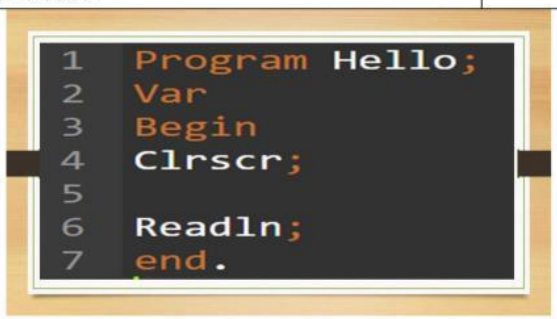
Link No. 1 https://forms.gle/K8Lw6LW1HSUpxqfa7

No.	Selecciona la respuesta correcta		
1	Programa orientado a eventos	a) Pascal	
		b) C++	
		c) Visual Basic	
2	Función de la instrucción: PROGRAM	a) Fin del programa	
		b)Nombre programa	
		c) Comparación	
3	Función de la instrucción: VAR	a) Promedios	
		b) Constantes	
		c) Variables	
4	Instrucción para la biblioteca de palabras reservadas	a) Iostream	
		b) Uses	
		c) Dim	
5	Función de la instrucción: CRT	a) Librería secundaria	
		b)Librería principal	
		c) Fin del programa	
6	Instrucción para iniciar el cuerpo del programa	a) Begin	
		b) Uses Crt	
		c) CLRSCR	
7	Función de la instrucción: CLRSCR	a) Iniciar programa	
		b) Borrar programa	
		c) Limpiar pantalla	
8	Función de la instrucción: End.	a) Finalizar el programa	
		b) Finalizar línea	
		c) Iniciar línea	
9	Función de la instrucción: **;** **Punto y coma**	a) Fin del ciclo	
		b) Fin de la línea	
		c) Fin programa	

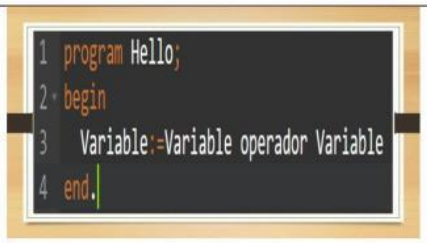
LIVEWORKSHEETS

10	Función de la instrucción: LN	a) Salto de línea	
		b) Terminar línea	
		c) Borrar línea	
11	Función de la instrucción: IF THEN ELSE	a) Bucle	
		b) Repetición	
		c) Comparación	
12	Función de la instrucción: FOR I	a) Comparación	
		b) Repetición	
		c) Bucle	
13	Función de la instrucción: Repeat	a) Repetir código	
		b) Comparación	
		c) Función	
14	Función de la instrucción: SQR	a) Truncar	
		b) Raíz cuadrada	
		c) Cuadrado	
15	Función de la instrucción: SQRT	a) Raíz Cuadrada	
		b) Cuadrado	
		c) Redondear	
16	Función de la instrucción: Round	a) Truncar	
		b) Redondear	
		c) Raiz	
17	Función de la instrucción: Trunc	a) Truncar	
		b) Redondear	
		c) Cubo	
18	Función de la instrucción: ABS	a) Elevación	
		b) Raíz negativa	
		c) Valor absoluto	
19	Instrucción para mandar información a pantalla.	a) Readln	
		b) Writeln	
		c) Clrscr	
20	Instrucción para leer y guardar información	a) Readln	
		b) Writeln	
		c) Var	
21	Instrucción que almacena datos alfanuméricos	a) Real	
		b) Integer	
		c) String	
22	Instrucción que almacena datos con punto decimal	a) Real	
		b) String	
		c) Char	
23	Instrucción que almacena datos numéricos enteros	a) String	
		b) Var	
		c) Integer	

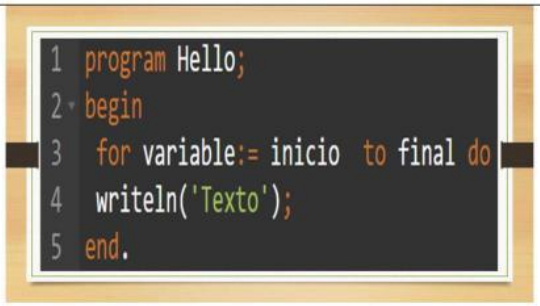
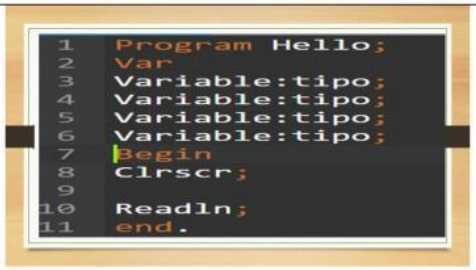
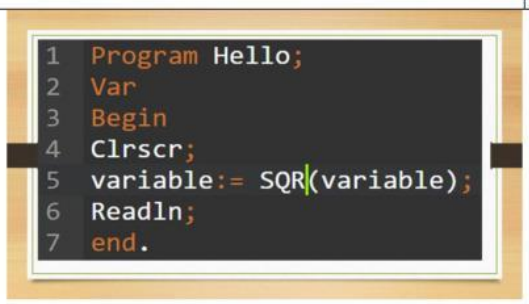
LIVEWORKSHEETS

24	Instrucción que almacena caracteres	a) Real	
		b) Char	
		c) String	
25	Permite hacer una comparación verdadera si todos los datos son verdaderos.	a) Or	
		b) Not	
		c) AND	
26			
	a) Icono de C++		
	b) Turbo Pascal		
	c) Icono de Visual Vasic		
27			
	a) Estructura Básica de Pascal		
	b) Estructura Básica de java		
	c) Estructura Básica de C++		
28			
	a) Mostrar información		
	b) Ingresar información		
	c) Operaciones básicas		

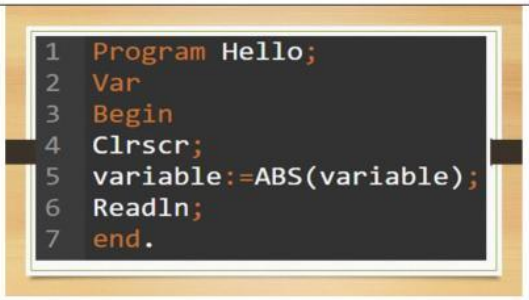
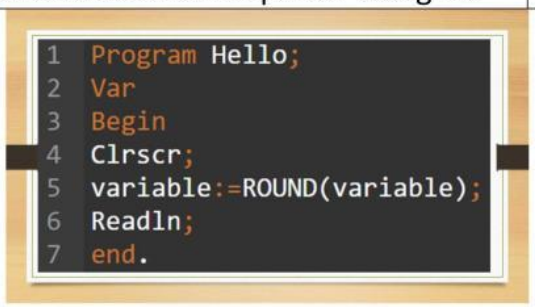
LIVEWORKSHEETS

29		
	a) Repetición	
	b) Comparación simple	
	c) Ingresar información	
30		
	a) Función	
	b) Respuestas básicas	
	c) Operación básica	
31		
	a) Operación básica	
	b) Comparación	
	c) Repetición	
32		
	a) Comparación compuesta	
	b) Comparación simple	
	b) Repetición simple	

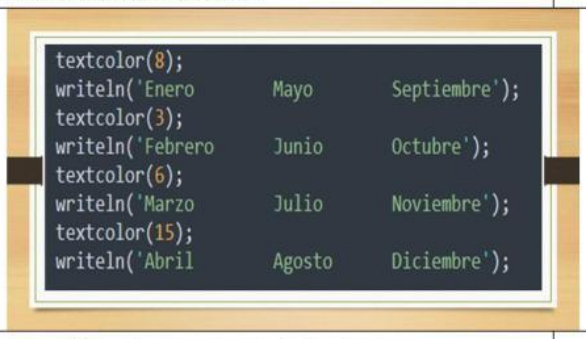
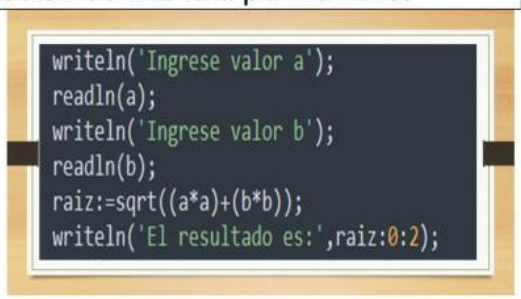
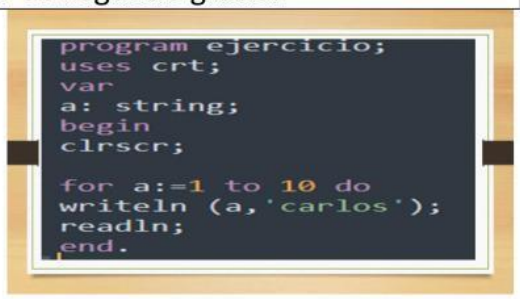
LIVEWORKSHEETS

33		
	a) Repetición simple	
	b) Comparación compuesta	
	c) Operación básica	
34		
	a) Identificación de constates	
	b) Identificación de variables	
	c) Formulas Básicas	
35		
	a) Raíz cuadrada	
	b) Cuadrado	
	c) Cubo	
36		
	a) Elevación	
	b) Raíz cuadrada	
	c) Cuadrado	

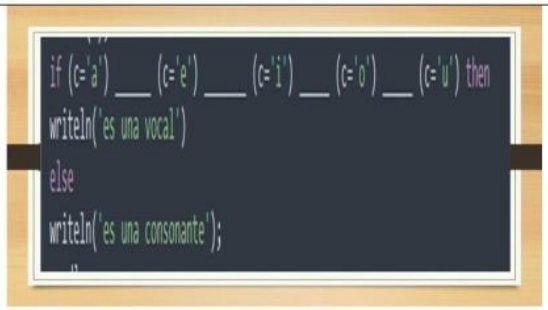
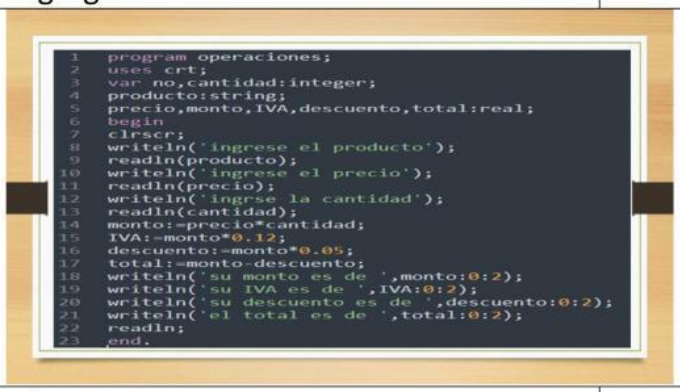
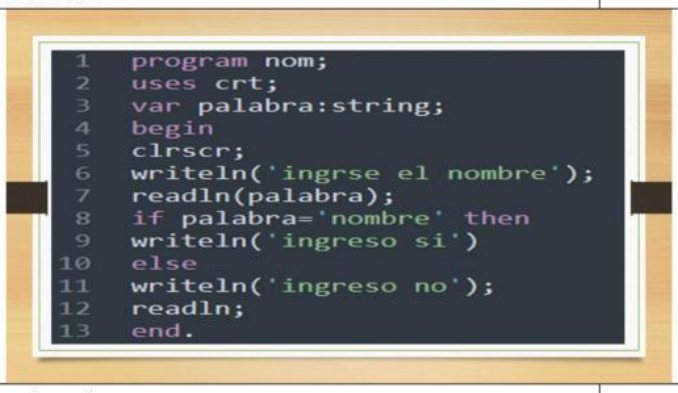
LIVEWORKSHEETS

37		
	a) Truncar	
	b) Valor Absoluto	
	c) Redondear	
38		
	a) Quita la parte decimal de un número	
	b) Elevar la parte decimal	
	c) Mostrar su valor verdadero sin importar su signo.	
39		
	a) Mostrar su valor verdadero sin importar su signo.	
	c) Quitar su parte decimal	
	c) Eleva el número a su inmediato superior si es >=0.50	

LIVEWORKSHEETS

40		
	a) Calculo de medidas de peso	
	b) Calculo de medidas de tiempo	
	c) Calculo de medidas de distancia	
41		
	a) Muestra información de manera tabular	
	b) Muestra información de manera alineada	
	c) Muestra información de manera permanente	
42		
	a) Calcula la ecuación cuadrática.	
	b) Calcula el teorema de Pitágoras.	
	c) Calcula ecuación de segundo grado.	
43		
	a) Repite 10 veces el nombre enumerando cada uno	
	b) Compara 10 nombres	
	c) Hace un menú de 10 nombres	

LIVEWORKSHEETS

44		
	a) Se debe de agregar la unión AND	
	b) Se debe de agregar la unión OR	
	c) Se debe de agregar la unión NOT	
45		
	a) Calendario de pagos	
	b) Facturación de datos	
	c) Menú de platillos	
46		
	a) Repetición simple	
	b) Menú	
	c) Contraseña	

LIVEWORKSHEETS

47

```
program notas;
uses crt;
var nota:integer;
begin
clrscr;
writeln('ingrese la nota');
readln(nota);

if nota>=90 then
    writeln('A');
    else
    if nota>80 then
    writeln('B');
    else
    if nota<79 then
    writeln('C');
    else
    writeln('imposible');
readln;
end.
```

a) Comparación compuesta

b) Repetición compuesta

c) Menú con comparaciones.

48

```
program programa1;
uses crt;
var
A1:integer;
begin
A1:=0;
clrscr;
repeat

writeln('El valor es',a1);
A1:=a1+1;
until a1=11;

readln;
end.
```

a) Comparación simple

b)Repetir información con bucle

c) Función compuesta

49

```
program sss;
uses crt;
var
a:integer;
begin
clrscr;
writeln('ingrese un numero');
readln(a);
if a =0 then
writeln('El numero no es impar')
else
if ((a mod 2=0)) then
writeln('El numero es par')
else
writeln('El numero es impar');
readln;
end.
```

a) Números impares y pares

b) Números primos

c) Números racionales

50

```
program sss;
uses crt;
var
a:char;
begin
clrscr;
writeln('Escriba una calificacion');
readln(a);

case upcase(a) of
'A': writeln('El valor corresponde es: 4');
'B': writeln('El valor corresponde es: 5');
'C': writeln('El valor corresponde es: 6');
'D': writeln('El valor corresponde es: 7');
'E': writeln('El valor corresponde es: 8');
ELSE
writeln('La calificcion no esta');
end;

readln;
end.
```

a) Menú con ciclo

b) Repetición simple

c) Comparación compuesta

LIVEWORKSHEETS