

Lembar Kerja Peserta Didik

MATEMATIKA

Materi : Peluang



NAMA :

KELAS :

Capaian pembelajaran:

Di akhir fase E, Peserta didik dapat menjelaskan peluang dan menentukan frekuensi harapan dari kejadian majemuk. Mereka menyelidiki konsep dari kejadian saling bebas dan saling lepas, dan menentukan peluangnya.

Tujuan Pembelajaran:

- Melalui diskusi kelompok peserta didik mampu bernalar kritis menentukan peluang dari suatu percobaan dengan tepat.

Materi Peluang



1

Mengingat kembali materi sebelumnya!

Sebuah dadu dan uang koin secara bersamaan. Apa saja kemungkinan yang terjadi?

		DADU					
		1	2	3	4	5	6
KOIN	A						
	G						

Ruang Sampel

2

Kegiatan

Dari kegiatan pelemparan sebuah dadu dan koin, jawablah pertanyaan berikut ini.

- Ada berapa kemungkinan kejadian yang akan muncul ?

- Apa saja ?

Jika kita menginginkan kejadian muncul **gambar** dan **angka 2**, ada berapa kejadian yang dimaksud?

Pada pelemparan sebuah koin dan sebuah dadu, jika menginginkan kejadian muncul permukaan **gambar** dan **angka 2** maka terdapat kejadian yang dimaksud, yaitu muncul dari kemungkinan yang akan muncul, yaitu dan .

Jadi, peluang muncul **gambar** dan **angka 2** dapat dituliskan :

$$\text{Peluang muncul } (G, 2) = \frac{\text{kejadian muncul permukaan } (G, 2)}{\text{semua kejadian yang mungkin}}$$

NOMOR 1

Setelah menentukan peluang dari pelemparan sebuah uang koin dan sebuah dadu, amatilah pelemparan dua buah dadu dan tentukan peluang-peluang kejadian berikut !

- peluang munculnya mata dadu 3 dan muncul sisi angka pada koin =
- peluang munculnya mata dadu ganjil dan muncul sisi dambar =
- peluang munculnya mata dadu 6 dan muncul sisi angka =
- peluang munculnya mata dadu genap dan muncul sisi angka =
- peluang munculnya mata dadu 2 dan muncul sisi gambar =

NOMOR 2

Dalam sebuah kardus terdapat 10 bola berwarna merah, 7 bola berwarna kuning dan 3 bola berwarna biru. Sebuah bola diambil secara acak, ternyata berwarna merah dan tidak dikembalikan. Jika kemudian diambil satu lagi maka peluang bola tersebut berwarna merah adalah