

مدرسة الشبيخة نضيرة الريامية (١٠-١٢) – أستاذة : هدى البوسعيدية
 الصف العاشر ----- النشاط العملي الأول ----- وحدة النمذجة ثلاثية الابعاد

الاسم:	الصف:	رقم الجهاز:
المهارة (تصميم طاولة وكراسي)		
النتيجة	الدرجة	
١. فتح مشهد جديد وحفظ الملف باسم <u>table.blend</u>	٢	
٢. تحجيم الكائن وسحبه في محاور الأبعاد الثلاثة (x,y,z) للحصول على سطح الطاولة	٢	
٣. إضافة أرجل للطاولة بشكل مناسب	٢	
٤. تثبيت الأرجل في كائن الطاولة بطريقة صحيحة	٢	
٦. تعديل كائن الطاولة (الحافة – الرأس – الوجه)	٢	
٦. إضافة كراسي عدد (٢)	٤	
٧. ترتيب الكائنات (الكراسي حول الطاولة بطريقة مرتبة)	٢	
٨. دمج الكراسي مع بعضها البعض	٢	
٩- تلوين سطح الطاولة بالاستعانة بصفحة ٤٣	٢	
	٢٠	