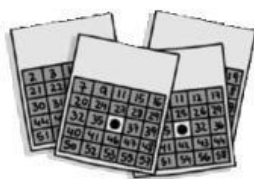


C.E. MAT. 4.3.1.

1 Señala las experiencias de azar.

CALIFICACIÓN: _____



☐ Jugar al bingo.



☐ Sacar un 10.

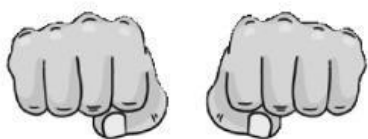


☐ El hielo se derrite.



☐ Tirar los dados.

2 Marta debe adivinar en qué mano está la sorpresa que le ha comprado su padre.



a) ¿Qué mano elegirías tú?

b) ¿Es una experiencia de azar? ¿Por qué?

.....

3 Explica con tus palabras qué diferencia existe entre un suceso seguro y un suceso posible.

.....

.....

.....

4 Coger sin mirar...



Caramelos de naranja y limón.

• Un caramelo de naranja es un suceso.

• Una piruleta es un suceso.

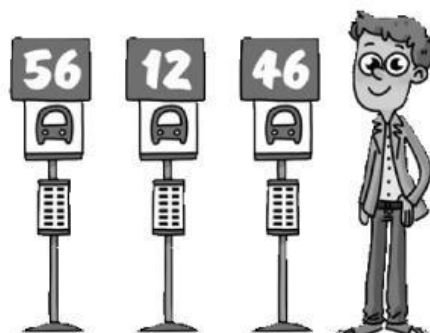
• Un caramelo de limón es un suceso.

• Un caramelo es un suceso.

5 Javier espera en la parada del autobús. ¿Qué puede pasar? Escribe.

Un suceso posible:

Un suceso imposible:

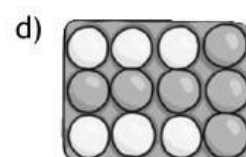
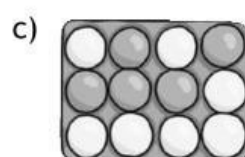


6 Escribe cuatro sucesos posibles que pueden ocurrir al lanzar dos dados a la vez.



-
-
-
-

7 Si cogemos un huevo sin mirar, ¿qué suceso es más probable en cada caso: que sea blanco o moreno?



.....

.....

.....

.....

8 Coloca y calcula.

a) $354 + 7,4 + 0,52 =$

b) $8952 : 7 =$

9 Guille come en el comedor escolar. Piensa y escribe un suceso seguro, un suceso posible y un suceso imposible relacionado con esa experiencia.

- Suceso seguro:
- Suceso posible:
- Suceso imposible:

10 Rebeca gana si coge una pelota negra y Fernando, si la coge blanca. ¿Quién es más probable que gane?

.....

