Práctica N° 1 hardware

1. **Arrastra el nombre que le corresponda a cada parte de .**

teclado



monitor



impresora



camara web



LIVEWORKSHEETS

2. Une la palabra con el concepto que le corresponda.

TECLADO



CPU



MONITOR



MOUSE



Es como un amiguito pequeño que usamos para mover una flechita en la pantalla de la computadora. Podemos hacer clic con él o arrastrarlo para seleccionar cosas.

Es como un tablero con botones que usamos para escribir letras, números y símbolos en la computadora. Cuando presionas los botones, aparecen las letras y los números en la pantalla.

Es como el cerebro de la computadora. Ayuda a que la computadora piense y haga todas las cosas que le pedimos. Es donde se hacen todos los cálculos importantes.

Es como una televisión pero más grande. En él podemos ver todas las imágenes, videos y que queremos jugar en la computadora.

LIVEWORKSHEETS

3. CLASIFICA LOS DISPOSITIVOS SEGÚN CORRESPONDA.















4. CUÁNTAS HAY ?

	
	
	
	

LIVEWORKSHEETS