

TUJUAN KEGIATAN

Setelah melakukan kegiatan berikut, kamu diharapkan dapat:

1. Menemukan cermin yang sejajar sumbu-x dan sumbu-y dari suatu objek dengan tepat.
2. Menemukan cermin dan bayangan dari suatu objek dengan tepat.
3. Menentukan persamaan suatu cermin, koordinat titik asal dan bayangannya dengan tepat.

Nama Kelompok :

Nama Anggota Kelompok

1

2

3

4

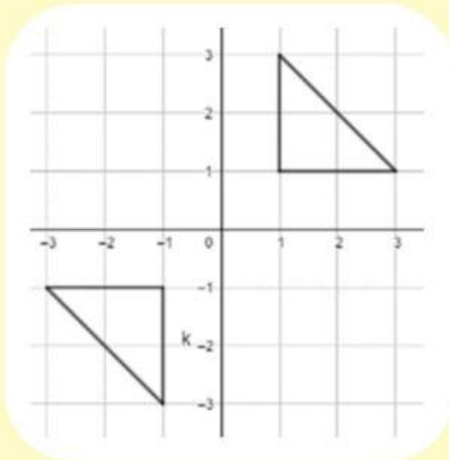
5

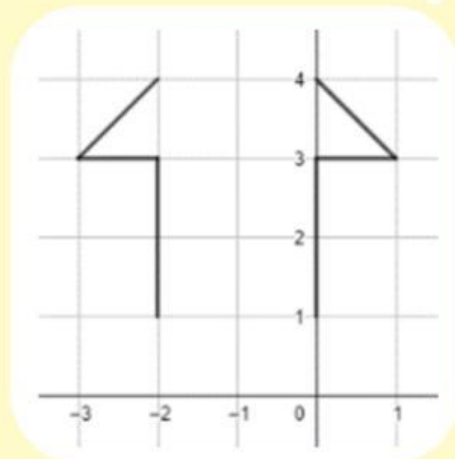
2

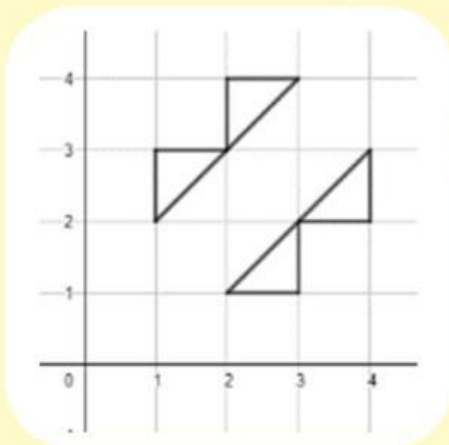
Diberikan objek dan bayangannya, tentukan persamaan garis cerminnya!

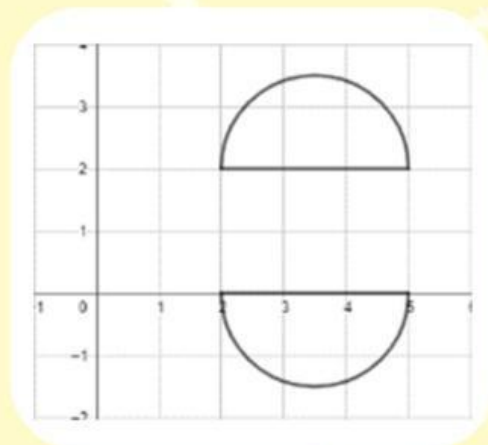


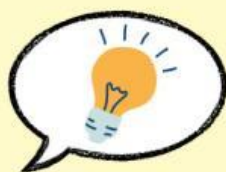
*kamu dapat
menuliskan
persamaan garis
pencerminan







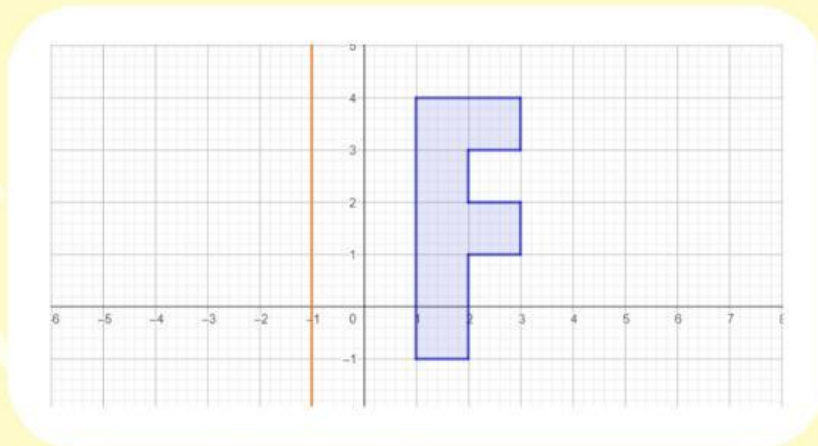






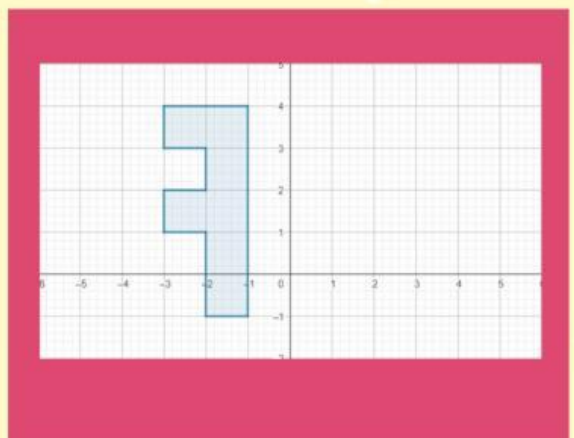
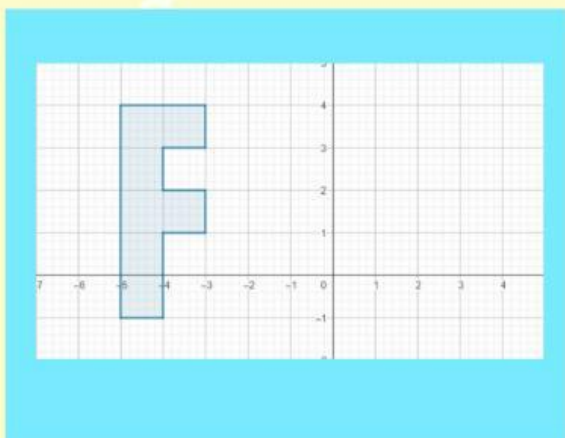
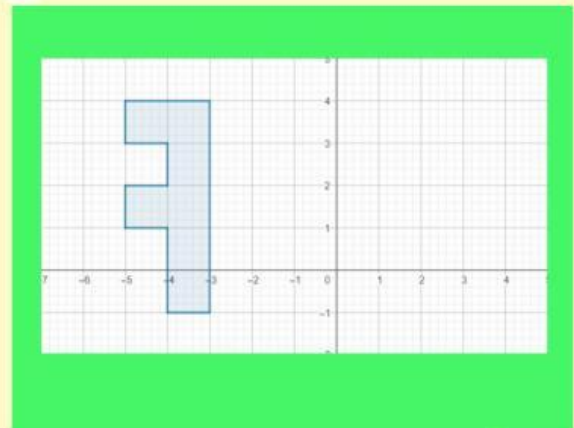
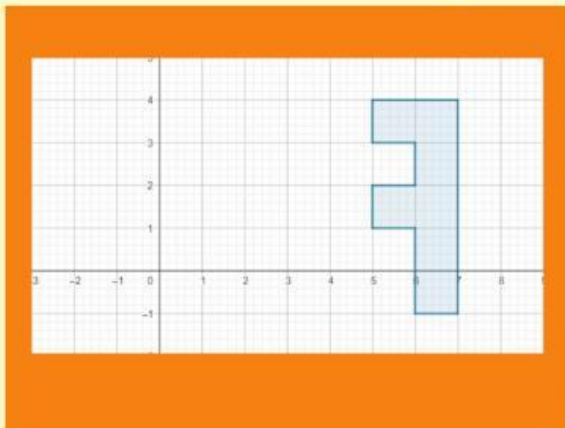
3

Diberikan objek dan cermin dari suatu objek seperti tampak pada gambar berikut!



*kamu dapat meng-click salah satu gambar dengan tepat

Tentukan bayangannya dengan memilih gambar yang tepat di bawah ini!

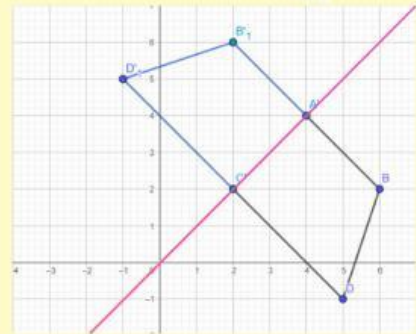
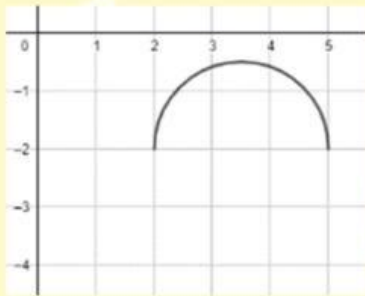




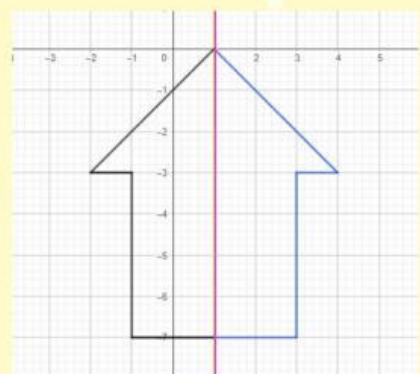
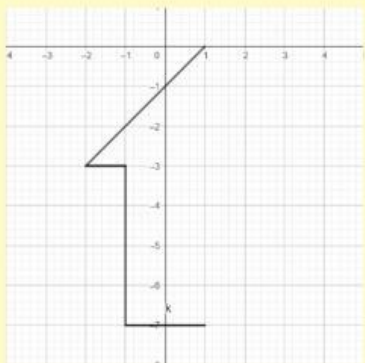
Pasangkan objek di sebelah kiri dengan bayangannya di sebelah kanan secara tepat dengan melukiskan garis dari tombol berwarna hijau ke tombol berwarna biru!



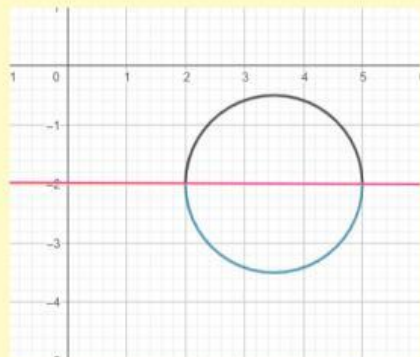
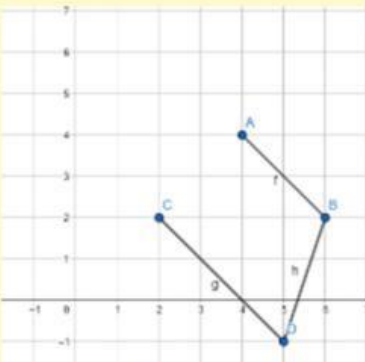
a



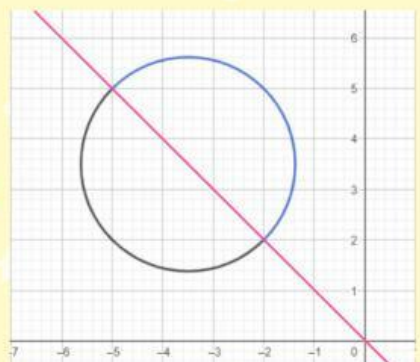
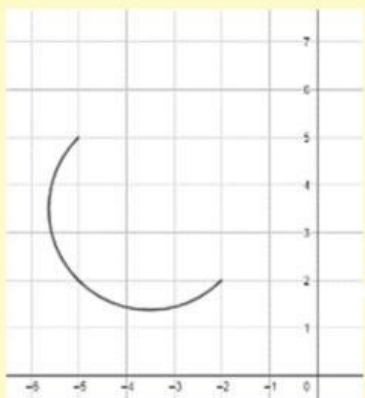
b



c



d



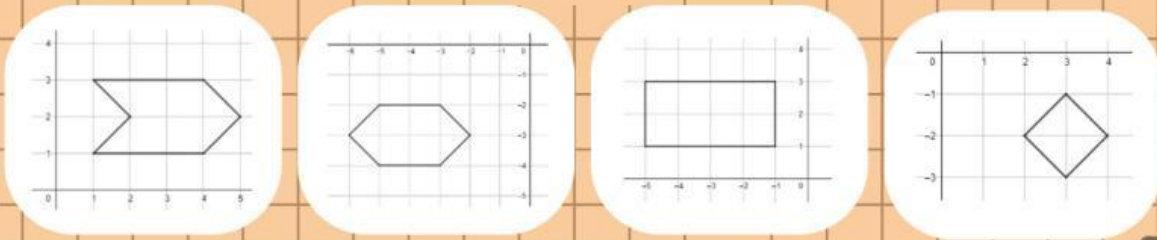


AKTIVITAS 1



1 Tentukan bayangan objek di bawah oleh pencerminan yang sejajar dengan sumbu-x dan sejajar dengan sumbu-y!

drag me



drop

i
*tahan dan seret gambar pada kotak drag, kemudian letakkan pada kotak drop di bawah gambar dengan tepat

Jika pada kotak drag me tidak muncul gambar bangun datar, silakan refresh kembali halaman ini sampai muncul gambar

drop here

drop here

drop here

drop here

drop here