

Introducción a la programación

Apellidos y nombres:		Fecha:	
Docente:		Curso:	

Tema: Selección múltiple

1. ¿Qué es programación?
 - a) Técnica en la cual se escribe programas
 - b) Un proceso
 - c) Un método matemático

2. Tipos de estructura selectiva

- a) Doble
- b) Compuesta
- c) Selectiva
- d) Múltiple
- e) Todas las anteriores

3. ¿Cuáles son los datos numéricos?

- a) Son las representaciones de un cálculo
- b) Son aquellos cuyo contenido es una serie de dígitos (0-A)
- c) Son tipos de datos simple

Tema: Diagramas de flujo

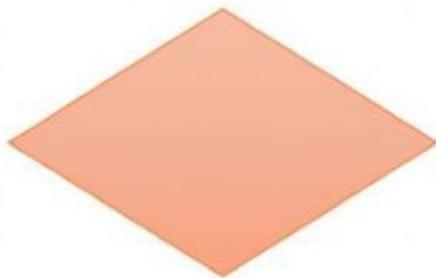
Indica la función de cada figura en un diagrama de flujo



Acción/Proceso



Entrada



Elección



Entrada por teclado

Tema: ejecución del programa

Completa cada especie en blanco para que el programa se ejecute correctamente

1. Escribir un nombre y saludar

```
Algoritmo Saludo_Amigo
    ¿Cómo te llamas?
    Nom
    "Hola ",Nom,", que tengas un buen Dia : )"
FinAlgoritmo
```



2. Completa

*** Ejecución Iniciada. ***

```
Digita el valor del primer número
> 5
Digita el valor del segundo número
> 4
```

*** Ejecución Finalizada. ***

No cerrar esta ventana Siempre visible

Escribir Escibir Escibir Escibir Escibir Escibir Leer Leer Leer