Introducción a la programación

Apellidos y nombres:		Fecha:	
Docente:		Curso:	

Tema: *Selección múltiple*

1. **¿Qué es programación?**

a) Técnica en la cual se escribe programas
b) Un proceso
c) Un método matemático

2. Tipos de estructura selectiva

a) Doble
b) Compuesta
c) Selectiva
d) Múltiple
e) Todas las anteriores

3. ¿Cuáles son los datos numéricos?

a) Son las representaciones de un cálculo
b) Son aquellos cuyo contenido es una serie de dígitos (O-A)
c) Son tipos de datos simple

Tema: *Diagramas de flujo*

Indica la función de cada figura en un diagrama de flujo



Acción/Proceso



Entrada

LIVEWORKSHEETS



Elección

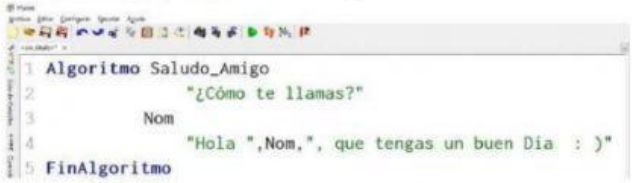


Entrada por teclado

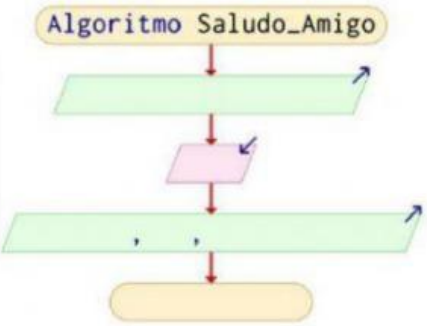
Tema: *ejecución del programa*

Completa cada especie en blanco para que el programa se ejecute correctamente

1. **Escribir un nombre y saludar**



```
1 Algoritmo Saludo_Amigo
2               "¿Cómo te llamas?"
3           Nom
4               "Hola ",Nom,", que tengas un buen Dia  : )"
5 FinAlgoritmo
```



2. **Completa**

```
*** Ejecución Iniciada. ***

Digita el valor del primer número
> 5
Digita el valor del segundo número
> 4

*** Ejecución Finalizada. ***
```

No cerrar esta ventana Siempre visible

Escribir Escribir Escribir Escribir Escribir Escribir Leer Leer Leer

LIVEWORKSHEETS