



Nombre: _____

CURSO: COMPUTACIÓN

CONOCIENDO EL MONITOR



El monitor es un dispositivo de salida, cuya utilidad es la de mostrar la información que se ha ingresado con el teclado o mouse. Esta información puede ser gráfica o escrita.

El monitor y sus partes:

La pantalla, los botones de selección y el botón de encendido.



Arrastra y coloca en las zonas en blanco las partes del monitor

