Project 246
246 වන ව්‍යාපෘතිය

DP EDUCATION

Coding School

```html
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
    <meta charset="UTF-8">
    <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
    <link rel= "stylesheet"
    href= "imageOpacity.css">
    <title>Document</title>
</head>
<body>
    <div class="demo-wrap">
        <img
          class="img-bg"
          background-image src="scenery.jpg"
          alt=""
        >
        <div class="text">
          <h1>Hello World!</h1>
        </div>
```

html

Glitch

වෙබ් පිටුව බලන්න

Glitch ආරම්භ කරන්න

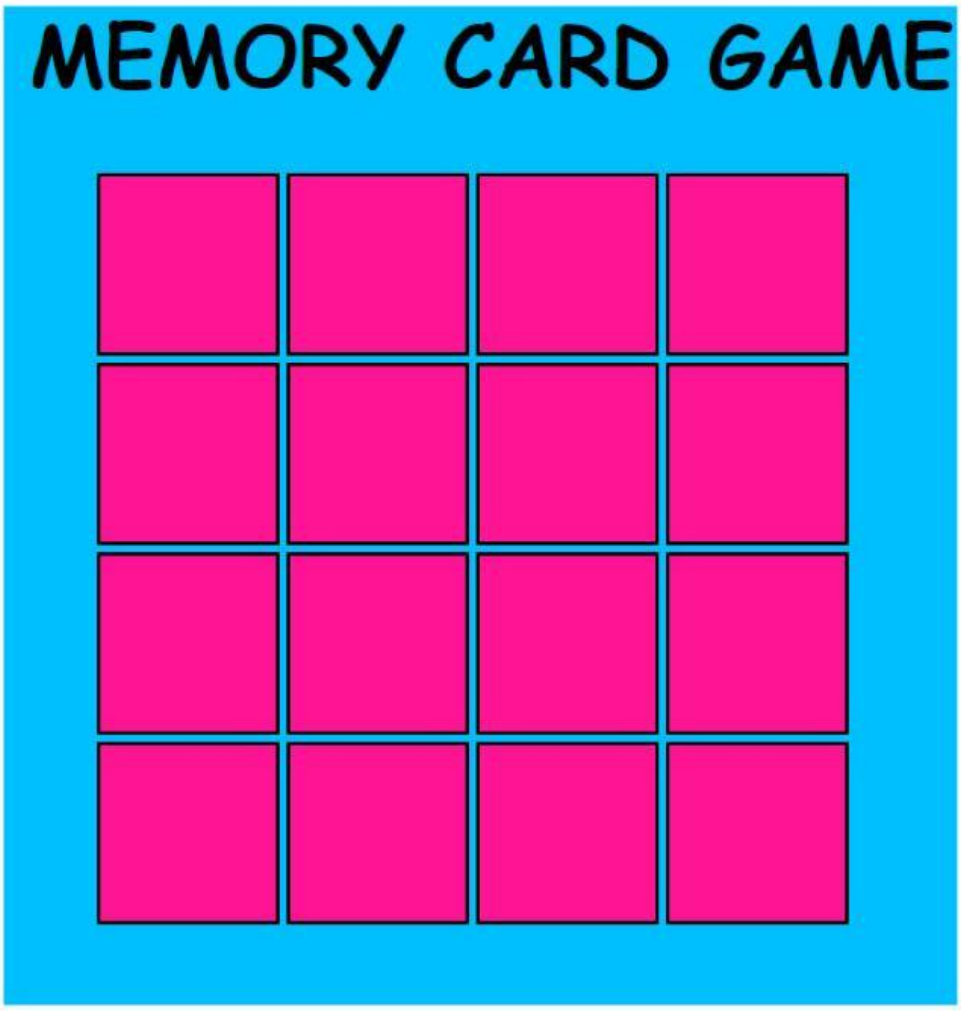
LIVEWORKSHEETS

HTML, CSS සහ JavaScript භාවිතයෙන් පහත පරිදි Memory card game එකක් සකස් කරන ආකාරය බලමු

- 245 වන ව්‍යාපෘතිය සකස් කරනු ලැබූ ව්‍යාපෘතියම භාවිතා කරමින් 246 වන ව්‍යාපෘතිය සකස් කර ගනිමු.

- Memory card game එකෙහි design එක html සහ CSS වලින් පහත පරිදි සිදු කර ගනිමු. Memory card game එකට අදාළ html කොටස 245 වන ව්‍යාපෘතියේදී සකස් කර ගනු ලැබුවේය.

- මෙම ව්‍යාපෘතිය නිර්මාණය කිරීම මඟින් ඔබට පහත පරිදි design එකක් නිර්මාණය කර ගත හැකි වේ.



LIVEWORKSHEETS

- 246 වන ව්‍යාපෘතිය ආරම්භ කිරීමට මුළින්ම අපි style.css file එක තුළ code කිරීම පහත පරිදි සිදු කරමු.

- මෙම Memory card game එකට අදාළ CSS සකස් කිරීම මඟින් මෙම Memory card game අලංකාරව design කර ගනිමු.

- අපි දැන් Memory card game එකට අදාළ CSS සකස් කර ගනිමු.

- මුළින්ම අපි body සඳහා background color සඳහා ළා නිල් වර්ණය එක් කර ගනිමු.

```
body{
    background-color: deepskyblue;
}
```

- h1 tag එක සඳහා text align, font size, font family සහ font weight සඳහා පහත පරිදි CSS සකස් කර ගන්න.

```
h1{
    text-align: center;
    font-size: xxx-large;
    font-family: cursive;
    font-weight: bolder;
}
```

- box ලෙස සකස් කර ගත් id එක සඳහා පහත පරිදි CSS සකස් කරන්න.

```
#box{
    margin-left: 33%;
}
```

- main ලෙස සකස් කර ගත් class එක සඳහා පහත පරිදි CSS සකස් කර ගනිමු.

```
.main{
    width: 100px;
    height: 100px;
    position: relative;
    transform-style: preserve-3d;
    border: solid black 2px;
}
```

- back සහ front ලෙස සකස් කර ගත් classes සඳහා පහත පරිදි CSS සකස් කරන්න.

```
.back,.front{
    position: absolute;
    width: 100%;
    height: 100%;
    -webkit-backface-visibility: hidden;
    backface-visibility: hidden;
}
```

LIVEWORKSHEETS

❖ back ලෙස සකස් කර ගත් class එක සඳහා පහත පරිදි CSS සකස් කර ගනිමු.

```
.back{
    background-position: center;
    background-size: cover;
    background-repeat: no-repeat;
    transform: rotateY(180deg);
}
```

❖ front ලෙස සකස් කර ගත් class එක සඳහා පහත පරිදි CSS සකස් කර ගනිමු.

```
.front{
    background-color: deeppink;
}
```

❖ Index.html file එක තුළ පහත පරිදි html code සකස් කර ගනිමු.

❖ box ලෙස id එකක් එක් කර ගත් div tag එකෙහි close tag එකට පසුව sprite tag එකක් එක් කර ගන්න.

```
<script src="script.js"></script>
```

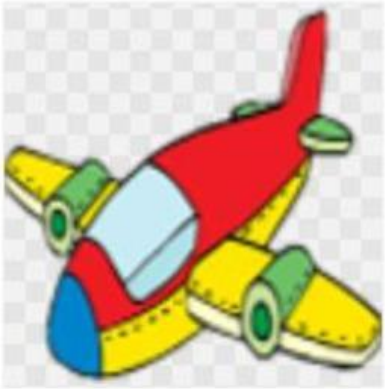
❖ script.js file එක තුළ පහත පරිදි java script code සකස් කර ගනිමු.

❖ මුළින්ම btnNo ලෙස variable එකක් සකස් කර ගන්න.එම variable එක සඳහා 1,2,3,4,5,6,7,8,9,10,11,12,13,14,15 සහ 16 ලෙස elements සකස් කර ගන්න.

```
var btnNo=["1","2","3","4","5","6","7","8","9","10","11","12","13","14","15","16"];
```

❖ අපි දැන් image ලෙස variable එකක් එක් කර ගනිමු.එම variable එක සඳහා assets තුළ පවතින පහත දැක්වෙන පිංතූර වලට අදාළ URL එක් කර සකස් කර ගන්න.

LIVEWORKSHEETS



```
var image=["https://cdn.glitch.global/7e0ae562-058c-4480-81f5-611d77e8c869/images1.png?v=1714978366314",
           "https://cdn.glitch.global/7e0ae562-058c-4480-81f5-611d77e8c869/images2.png?v=1714978492439",
           "https://cdn.glitch.global/7e0ae562-058c-4480-81f5-611d77e8c869/images3.png?v=1714978496436",
           "https://cdn.glitch.global/7e0ae562-058c-4480-81f5-611d77e8c869/images4.png?v=1714983800205",
           "https://cdn.glitch.global/7e0ae562-058c-4480-81f5-611d77e8c869/images5.png?v=1714985535202",
           "https://cdn.glitch.global/7e0ae562-058c-4480-81f5-611d77e8c869/images6.png?v=1714983820484",
           "https://cdn.glitch.global/7e0ae562-058c-4480-81f5-611d77e8c869/images7.png?v=1714985234785",
           "https://cdn.glitch.global/7e0ae562-058c-4480-81f5-611d77e8c869/images8.png?v=1714986191175"];
```

LIVEWORKSHEETS

❖ තවත් variables කිහිපයක් සකස් කර ගන්න.

```
var start=true;
var pre;
var preid;
var x=0;
```

❖ අපි දැන් පහත පරිදි function එකක් සකස් කර ගනිමු.

```
function game(clicked_id){
    if(start==true){
       document.getElementById(clicked_id).style.transform="rotateY(180deg)";
       preid=clicked_id;
       document.getElementById(clicked_id).style.transition="transform 0.8s";
       var url = document.getElementById(document.getElementById(clicked_id).lastElementChild.id).style.backgroundImage;
       pre=url.substring(4, url.length-1);
       start=false;
    }
    else{
        document.getElementById(clicked_id).style.transform="rotateY(180deg)";
       document.getElementById(clicked_id).style.transition="transform 0.8s";
       setTimeout(() => {
        var url = document.getElementById(document.getElementById(clicked_id).lastElementChild.id).style.backgroundImage;
        if(url.substring(4, url.length-1)==pre){
            document.getElementById(preid).remove();
            document.getElementById(clicked_id).remove();
            x=x+2;
            if(x==16){

                document.getElementById("table").innerHTML="GAME COMLETED !!";
                document.getElementById("table").style.fontSize="xxx-large";
                document.getElementById("table").style.textAlign="Center";
                document.getElementById("table").style.color="deeppink";
                document.getElementById("table").style.fontWeight="bolder";
            }
            start=true;
        }
        else{
            document.getElementById(preid).style.transform="rotateY(360deg)";
            document.getElementById(clicked_id).style.transform="rotateY(360deg)";
            start=true;
        }
       }, 800);


    }
}
```

LIVEWORKSHEETS