1° SECUNDARIA
Técnica Tecnológica
Segundo Trimestre

COLEGIO UAB

45

EVALUACIÓN – PROGRAMACIÓN JAVASCRIPT

NOMBRE:..... **CURSO:**.....

Selecciona la respuesta correcta de cada pregunta:

1.- ¿Dónde se encuentra el versículo de la biblia que se relaciona con el tema PROGRAMACIÓN EN BLOQUES?

a) Colosenses 3:33

b) Colosenses 3:23

c) Colosenses 4:23

2.- La definición de "Algoritmos" es:

a) Conjunto de programas de cómputo que incluye datos, procedimientos y pautas que permiten realizar distintas tareas.

b) Es simplemente un conjunto de instrucciones para una computadora.

c) Conjunto ordenado y finito de pasos que permite hallar la solución de un problema.

3.- Que es la "Programación" en informática:

a) Conjunto de programas de cómputo que incluye datos, procedimientos y pautas que permiten realizar distintas tareas.

b) Es simplemente un conjunto de instrucciones para una computadora.

c) Es un proceso que consiste en crear un programa.

4.- Es una secuencia de instrucciones para realizar una tarea específica en una computadora:

a) PROGRAMA

b) SOFTWARE

c) PROGRAMACIÓN

LIVEWORKSHEETS

5.- La programación por bloques implica encastrar piezas pre diseñadas (como en un rompecabezas)

a) FALSO

b) VERDADERO

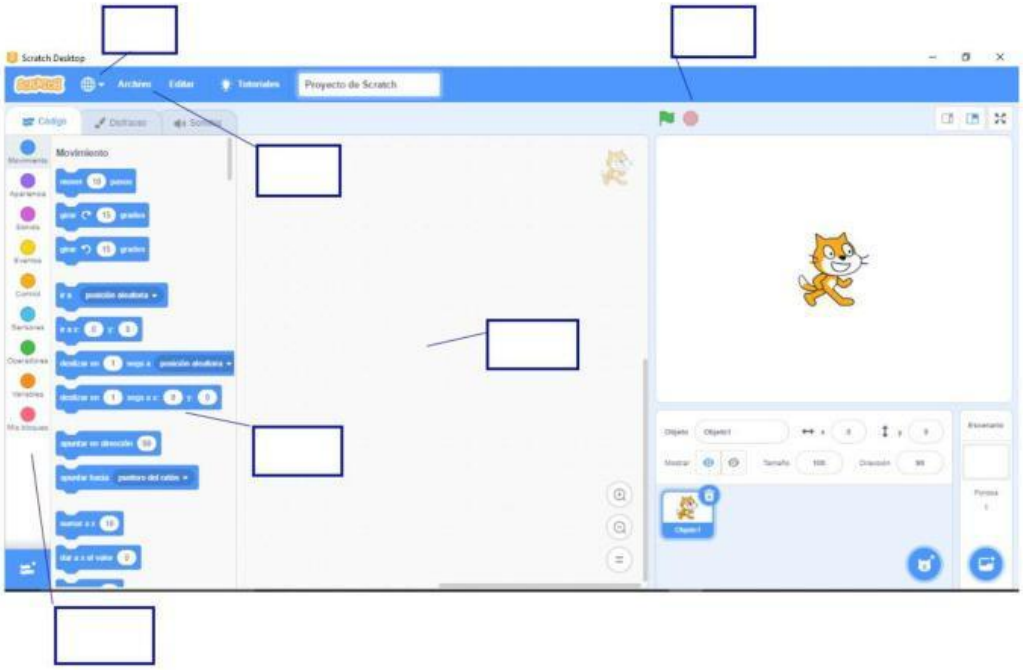
6.-¿Cuántas son las etapas de la PROGRAMACIÓN?

a) 3

b) 4

c) 2

7.- Escribe el número en cada cuadro de la imagen que corresponde a cada nombre de los elementos del panel de Scratch observando la lista de nombres.



1. **Idioma**: Cambia el idioma de la herramienta
2. **Comenzar y parar:** Haz click en la bandera verde para ejecutar o parar un programa.
3. **Área de Trabajo:** Para agregar los bloques.
4. **Categorías de bloques**
5. **Bloques de código.**
6. **Archivo:** Para guardar o cargar proyectos.

LIVEWORKSHEETS

8.- son los personajes u objetos que puedes programar en Scratch. Pueden ser animales, personas, objetos.

a) Escenario

b) Sprites (objetos)

c) Bloques

9.- **Bloques de Movimiento son de color:**

a) **Naranja**

b) **Morado**

c) **Azul**

10.- Es el fondo donde ocurre la acción. Puedes elegir entre una variedad de fondos prediseñados en Scratch:

a) Escenario

b) Sprites (objetos)

c) Bloques

LIVEWORKSHEETS