

EVALUACIÓN – PROGRAMACIÓN C++

NOMBRE:..... CURSO:.....

Selecciona la respuesta correcta de cada pregunta:

1.- ¿Dónde se encuentra el versículo de la biblia que se relaciona con el tema PROGRAMACIÓN C++ ?

- a) Proverbios 2:6
- b) Proverbios 6:2
- c) Proverbios 1:6

2.- La definición de “Algoritmos” es:

- a) Conjunto de programas de cómputo que incluye datos, procedimientos y pautas que permiten realizar distintas tareas.
- b) Es simplemente un conjunto de instrucciones para una computadora.
- c) Conjunto ordenado y finito de pasos que permite hallar la solución de un problema.

3.- Que es la “Programación” en informática:

- a) Conjunto de programas de cómputo que incluye datos, procedimientos y pautas que permiten realizar distintas tareas.
- b) Es simplemente un conjunto de instrucciones para una computadora.
- c) Es un proceso que consiste en crear un programa.

4.- Es una secuencia de instrucciones para realizar una tarea específica en una computadora:

- a) PROGRAMA
- b) SOFTWARE
- c) PROGRAMACIÓN

5.-Conjunto de programas de cómputo que incluye datos, procedimientos y pautas que permiten realizar distintas tareas en un sistema:

- a) SOFTWARE
- b) PROGRAMA
- c) LENGUAJE DE PROGRAMACIÓN

6.- ¿Un programa de computador es la implementación de un algoritmo?

- a) FALSO
- b) VERDADERO

7.- Son códigos integrados compuestos por un vocabulario, con una sintaxis y una semántica que permite elaborar infinitas secuencias válidas de tareas e instrucciones:

- a) SOFTWARE
- b) PROGRAMA
- c) LENGUAJE DE PROGRAMACIÓN

8.- ¿Cuál es el lenguaje que estamos aplicando en el tema actual?

- a) JAVA
- b) JAVASCRIPT
- c) C++

9.-¿Cómo se llama el programa que utilizamos para el lenguaje C++?:

- a) Codeblocks
- b) Pseint
- c) Navegador

10.- En el lenguaje C++ cuales son los símbolos que significan el inicio y el fin del programa:

- a) { } Llaves
- b) () Parentesis
- c) [] Corchetes

11.-¿Cuál es la línea de código que cumple la función de mostrar un mensaje o resultado?

- a) cout<< " << endl;
- b) #include
- c) Using namespace