

Project 240

240 වන ව්‍යාපෘතිය



Coding School

```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html lang="en">
3 <head>
4   <meta charset="UTF-8">
5   <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
6   <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
7   <link rel="stylesheet"
8     href="imageOpacity.css">
9   <title>Document</title>
10 </head>
11 <body>
12   <div class="demo-wrap">
13     
18     <div class="text">
19       <h1>Hello World!</h1>
20     </div>
```

html

Glitch

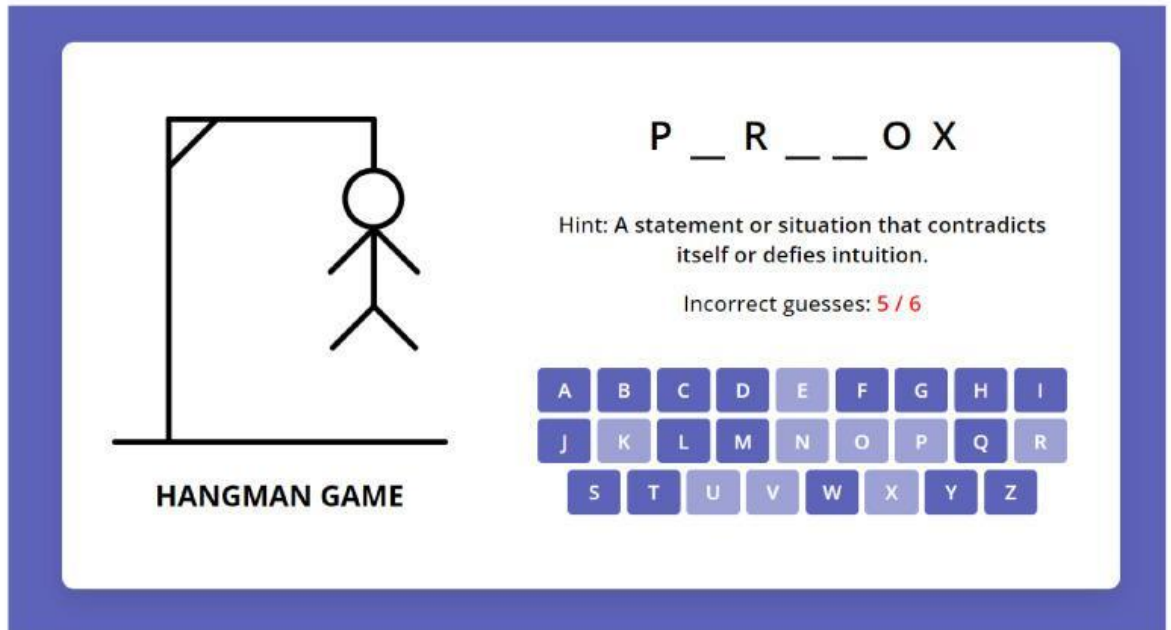


වෙබ් පිටුව



Glitch ආරම්භ කරන්න

- ❖ Hangman Game එක නිර්මාණය කරමු.



- ❖ ඉහත ආරම්භ කරන්න ලෙස ලබා දී ඇති link එක මගින් ව්‍යාපෘතිය ආරම්භ කරන්න.
- ❖ පළමුව game එක අවසන් වූ විට ජයග්‍රහණය කලේද නැතිනම් පරාජය වූවේද යන්න දක්වන popup model එකට අදාළ html elements පහත ආකාරයට නිර්මාණය කරගමු.

```
<body>
  <div class="game-modal">
    <div class="content">
      
      <h4>Game Over!</h4>
      <p>The correct word was: <b>rainbow</b></p>
      <button class="play-again">Play Again</button>
    </div>
  </div>
```

- ❖ මෙහි default values කිහිපයක ඇති අතර JS මගින් user play කරන ආකාරය අනුව values වෙනස් වෙයි.
- ❖ ඉහත elements වලට අදාළ CSS පහත පරිදි සකස් කරගන්න.

```
.game-modal {
  position: fixed;
  top: 0;
  left: 0;
  width: 100%;
  height: 100%;
  opacity: 0;
  pointer-events: none;
  background: rgba(0,0,0,0.6);
  display: flex;
  align-items: center;
  justify-content: center;
  z-index: 9999;
  padding: 0 10px;
  transition: opacity 0.4s ease;
}
```

20fe9f5f-5C
=17162712

```
.game-modal.show {
  opacity: 1;
  pointer-events: auto;
  transition: opacity 0.4s 0.4s ease;
}
.game-modal .content {
  padding: 30px;
  max-width: 420px;
  width: 100%;
  border-radius: 10px;
  background: #fff;
  text-align: center;
  box-shadow: 0 10px 20px rgba(0,0,0,0.1);
}
.game-modal img {
  max-width: 130px;
  margin-bottom: 20px;
}
```

```
.game-modal img[src="https://cdn.glitch.global/a1b5c10c-c7a1-4aa9-a72d-a39e21cf6851/victory.gif?v=1714022532954"] {
  margin-left: -10px;
}
```

- ❖ දැන් game එකට අදාළ html elements පහත ආකාරයට නිර්මාණය කරගන්න.
- ❖ Container ලෙස div tag එකක් open කර එය තුළ img tag එකක් හා h1 tag එකක් add කරගන්න.

```
<div class="container">
  <div class="hangman-box">
    
    <h1>Hangman Game</h1>
  </div>
</div>
```

- ❖ එම elements සඳහා CSS පහත ආකාරයට add කරගන්න.

```

.container {
  display: flex;
  width: 850px;
  gap: 70px;
  padding: 60px 40px;
  background: #fff;
  border-radius: 10px;
  align-items: flex-end;
  justify-content: space-between;
  box-shadow: 0 10px 20px rgba(0,0,0,0.1);
}
.hangman-box img {
  user-select: none;
  max-width: 270px;
}
.hangman-box h1 {
  font-size: 1.45rem;
  text-align: center;
  margin-top: 20px;
  text-transform: uppercase;
}

```

- ❖ hangman-box div tag එකට පසුව game-box ලෙස නවත් div tag එකක් open කරගන්න.
- ❖ එය තුළ word-display ලෙස ul element එකක්, h4 elements දෙකක් හා keyboard ලෙස div tag එකක් ඇතුළත් කරන්න.

```

<div class="game-box">
  <ul class="word-display"></ul>
  <h4 class="hint-text">Hint: <b></b></h4>
  <h4 class="guesses-text">Incorrect guesses: <b></b></h4>
  <div class="keyboard"></div>
</div>

```

UI element එක සඳහා මෙන්ම keyboard div tag එක සඳහා නවත් values හා elements Javascript මගින් ලැබීමට නියමිතය. එම නිසා මෙහි element define කිරීම පමණක් සිදු වේ.

- ❖ game-box හා word-display class එක සඳහා CSS පහත පරිදි සකස් කරන්න.

```
.game-box .word-display {  
  gap: 10px;  
  list-style: none;  
  display: flex;  
  flex-wrap: wrap;  
  justify-content: center;  
  align-items: center;  
}
```

- ❖ අනෙකුත් class සඳහා ද පහත පරිදි CSS add කරන්න.

```
.word-display .letter {  
  width: 28px;  
  font-size: 2rem;  
  text-align: center;  
  font-weight: 600;  
  margin-bottom: 40px;  
  text-transform: uppercase;  
  border-bottom: 3px solid #000;  
}  
.word-display .letter.guessed {  
  margin: -40px 0 35px;  
  border-color: transparent;  
}  
.game-box h4 {  
  text-align: center;  
  font-size: 1.1rem;  
  font-weight: 500;  
  margin-bottom: 15px;  
}  
.game-box h4 b {  
  font-weight: 600;  
}  
.game-box .guesses-text b {  
  color: #ff0000;  
}  
.game-box .keyboard {  
  display: flex;  
  gap: 5px;  
  flex-wrap: wrap;  
  margin-top: 40px;  
  justify-content: center;  
}  
.keyboard button {  
  padding: 7px;  
  width: calc(100% / 9 - 5px);  
}
```