



PRUEBA TEÓRICO-PRÁCTICA SOBRE EL BALONKORF O KORFBALL	
CURSO	4º ESO
ASIGNATURA	EDUCACIÓN FÍSICA
SITUACIÓN DE APRENDIZAJE	SdA 6: BALONKORF
CRITERIOS DE EVALUACIÓN	3.1, 3.2 y 3.3.
INSTRUCCIONES PARA LA REALIZACIÓN DE LA PRUEBA	1. Puedes apoyarte en el material de estudio para este tema subido a Classroom. 2. Puedes usar los medios digitales (navegadores de internet, ChatGPT, Youtube, etc.) que estimes oportuno. 3. Sólo tienes un intento. Después, la prueba se bloqueará. 4. Consta de 20 preguntas tipo test con 4 opciones de respuesta de las que sólo una es la correcta. 5. Cuando termines, pulsa en el botón “terminar” o “finalizar”.

Responde a las siguientes preguntas tipo test pinchando en el hueco de al lado de la respuesta que consideres correcta de entre las cuatro opciones que se dan:

1. La palabra balonkorf o korfball es una palabra compuesta en la que “korf” significa:

- a) Portería .
- b) Cubo.
- c) Cesto.
- d) Ninguna de las anteriores.

2. El balonkorf es un deporte alternativo que se puede jugar en:

- a) Un pabellón cubierto.
- b) Un campo de fútbol 7.
- c) Un pabellón cubierto y al aire libre.
- d) Sólo al aire libre.

3. En el balonkorf, cada equipo consta de 8 jugadores que se distribuyen:

- a) 4 jugadores en ataque y 4 jugadoras en defensa.
- b) 4 jugadoras en ataque y 4 jugadores en defensa.
- c) 2 jugadores + 2 jugadoras en ataque y 2 jugadores + 2 jugadoras en defensa.
- d) Todas respuesta anteriores son correctas.



4. La duración máxima de un partido de balonkorf es de:

- a) Dos tiempos de 25 minutos cada uno con un descanso de 10 minutos entre ellos.
- b) Cuatro tiempos de 15 minutos con un descanso de 5 minutos entre ellos.
- c) Dos tiempos de 30 minutos con un descanso de entre 5 y 15 minutos entre ellos.
- d) Dos tiempos de 15 minutos con un descanso de entre 5 y 15 minutos entre ellos.

5. En un partido de balonkorf, se considera falta:

- a) Tocar la pelota con el pie o la pierna.
- b) Correr con la pelota.
- c) Tocar el poste de forma voluntaria.
- d) Todas las respuestas anteriores son correctas.

6. En un partido de balonkorf, se considera falta:

- a) Defender a un jugador más pequeño que yo.
- b) Dar un pase picado.
- c) Entregar el balón en las manos del compañero.
- d) Pasar el balón a un jugador de ataque desde la posición de defensa.

7. En un partido de balonkorf, está prohibido:

- a) Empujar, agarrar o impedir el movimiento de un oponente.
- b) Botar el balón.
- c) Correr sin balón para recibir un pase.
- d) Las respuestas a) y b) son correctas.

8. En balonkorf, un jugador atacante se considera que está en **posición de defendido cuando entre él y la canasta hay un jugador defensor colocado a menos de un metro y con la mano levantada, lo cual impide que el atacante realice una de las siguientes acciones:**

- a) Pasar a otro compañero desmarcado.
- b) Pivotar sobre uno de sus pies.
- c) Lanzar a canasta.
- d) Buscar un pase a otro compañero.

9. En un partido de balonkorf, ¿qué pasa si un jugador del equipo que defiende mueve el poste de la canasta cuando otro jugador del equipo atacante lanza para intentar anotar punto?:

- a) Que el equipo atacante se anota un tanto.
- b) Que el jugador que mueve la canasta es expulsado 2 minutos.
- c) Que el árbitro pita penalty.
- d) Se saca falta desde la banda.



10. En un partido de balonkorf, ¿qué ocurre si voy corriendo a defender a un atacante y me choco con él?:

- a) Que el árbitro pita penalty.
- b) Que el árbitro pita ley de la ventaja si el jugador atacante no pierde la posesión.
- c) Que el árbitro pita falta.
- d) Ninguna de las anteriores.

11. El balonkorf nació en 1903 en el siguiente país:

- a) Alemania.
- b) Bélgica.
- c) Holanda.
- d) Italia.

12. La estrategia del balonkorf se basa en:

- a) Correr con el balón y pasar al compañero/a con mejor posición de tiro a canasta.
- b) Correr con el balón y llegar lo más cerca posible de la canasta para lanzar.
- c) Correr sin balón para poder desmarcarse y encontrar una buena posición de tiro a canasta.
- d) Todas las anteriores son correctas.

13. ¿Cuál de las siguientes características hace del balonkorf un juego eminentemente colectivo?:

- a) Que los equipos sean mixtos.
- b) Que todos los jugadores tengan que rotar por las posiciones de ataque y defensa cada dos canastas.
- c) Que no se puede botar ni driblar en carrera para librarse de la marca de su oponente.
- d) Que para lanzar a canasta se debe dar antes 3 pases entre los compañeros/as.

14. En un partido de balonkorf está prohibido:

- a) Que un chico defienda a otro chico del equipo contrario con balón.
- b) Que una chica o chico defienda a un contrario de su mismo sexo.
- c) Que una chica o un chico defienda a un contrario de cualquier sexo sin balón.
- d) Ninguna de las anteriores.

15. El área de penalty de balonkorf mide:

- a) 3'50 m desde la canasta hasta el punto de lanzamiento.
- b) 3'50 m en todas direcciones.
- c) 2'50 m en todas direcciones.
- d) las respuesta a) y c) son correctas.



16. Las medidas del terreno de juego de balonkorf son:

- a) 40 metros de largo por 20 de ancho.
- b) 40 metros de largo por 30 de ancho.
- c) 60 metros de largo por 30 de ancho.
- d) Todas son correctas.

17. El equipo de balonkorf lo componen:

- a) 8 jugadores, 4 chicos y 4 chicas.
- b) 10 jugadores, 8 salen a jugar y 2 se quedan en reserva, siempre mixto.
- c) 12 jugadores, 8 salen a jugar y 4 se quedan en reserva, siempre mixto.
- d) 8 jugadores.

18. Las faltas o lanzamiento franco se sacan desde:

- a) La línea de banda.
- b) El centro del campo.
- c) El fondo de la pista detrás de la canasta.
- d) Ninguna de las anteriores.

19. Se considera que el balón ha salido del terreno de juego cuando:

- a) Toca una de las líneas que delimitan el terreno de juego.
- b) Sobrepasa una de las líneas que delimitan el terreno de juego.
- c) El jugador sale fuera del terreno de juego pero el balón no.
- d) Las respuestas a) y b) son correctas.

20. Los jugadores de cada equipo deberán cambiar de zona (ataque/defensa) cuando:

- a) Un jugador consigue dos puntos.
- b) Se consiguen dos puntos.
- c) Se consigue una canasta.
- d) Todas las respuestas son correctas.

FIN