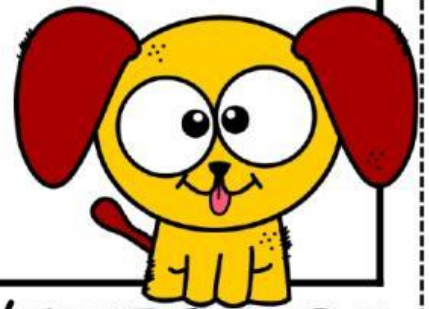


PRACTICA DE COMPRENSIÓN LECTORA

EL PERRITO LOLO

En la casa vivía el perrito Lolo, un pequeño cachorro de raza mestiza. Lolo era muy activo y le encantaba jugar con sus juguetes, especialmente con su pelota roja. Además, disfrutaba de largos paseos por el parque con su amiga la gata Juana. A Lolo le encantaba comer croquetas crujientes y recibir mimos y caricias de toda la familia.



By acrbio

COMPRENSIÓN LECTORA

1. ¿Cómo se llama el perrito?

- (A) Lolo (B) Juan (C) Pepito

2. ¿Cómo se llama su amiga?

- (A) Juana (B) Renata (C) Juanita

3. ¿Qué les gusta comer?

- (A) Hierva (B) Croquetas (C) Manzanas

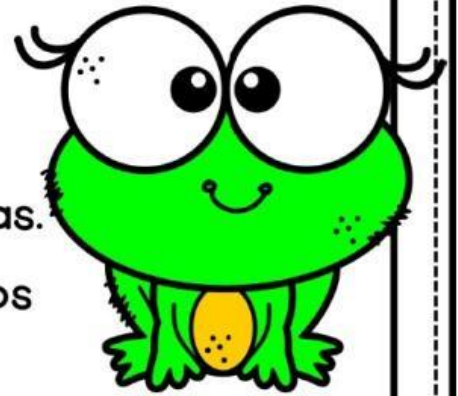
4. ¿De qué color era la pelota?

- (A) Roja (B) Verde (C) Azul

PRACTICA DE COMPRENSIÓN LECTORA

LA RANITA SOFÍA

En un pequeño estanque cerca del bosque vivía la ranita Sofía. Sofía era una ranita alegre y curiosa a la que le encantaba saltar entre las hojas flotantes. Pasaba sus días explorando los alrededores en busca de nuevos amigos entre los peces y las libélulas. A Sofía le gustaba alimentarse de pequeños insectos.



By acrbio

COMPRENSIÓN LECTORA

1. ¿Cómo se llama la ranita?

- (A) Lolo (B) Juan (C) Sofía

2. ¿Cómo era la ranita?

- (A) Triste (B) Alegre (C) Llorona

3. ¿Qué les gusta comer?

- (A) Pececitos (B) Croquetas (C) Insectos

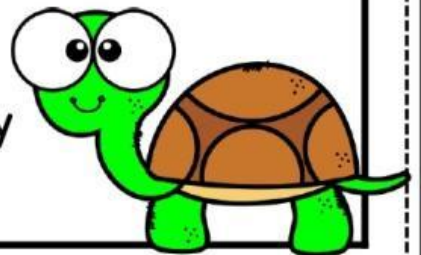
4. ¿Qué les gusta hacer?

- (A) Saltar (B) Jugar (C) Correr

PRACTICA DE COMPRENSIÓN LECTORA

LA TORTUGA LOLA

Lola era una tortuga tranquila y paciente que pasaba la mayor parte de su tiempo paseando por el jardín y tomando baños de sol bajo la sombra de un árbol. Le encantaba mordisquear lechuga fresca y zanahorias crujientes. A Lola le gustaba observar las flores y los insectos que visitaban el jardín y disfrutaba de la tranquilidad del lugar.



By acrbio

COMPRENSIÓN LECTORA

1. ¿Cómo se llama la tortuga?

(A) Lola

(B) Juana

(C) Pepita

2. ¿Cómo era la tortuga?

(A) Triste

(B) Alegre

(C) Paciente

3. ¿Qué les gusta comer?

(A) Pececitos

(B) Lechuga

(C) Insectos

4. ¿Qué les gusta hacer?

(A) Saltar

(B) Pasear

(C) Correr