LEMBAR KERJA PESERTA DIDIK

PROYEK PEMBUATAN ESKRIM

Dibuat Oleh:

Matapelajaran : PROJECT ILMU PENGETAHUAN ALAM DAN SOSIAL

Tingkat/Semester : X (Sepuluh) / Genap

Konsentrasi Keahlian :

PEMERINTAH DAERAH PROVINSI JAWA BARAT
DINAS PENDIDIKAN
CABANG DINAS WILAYAH IX
SEKOLAH MENENGAH KEJURUAN NEGERI 1 INDRAMAYU
Jl. Gatot Subroto No. 47 Telp. (0234) 271180
Fax. (0234) 271180 website : www.smkn1.sch.id E-mail : smkn_1indramayu@gmail.com.sg
KABUPATEN INDRAMAYU
2 0 2 4

LIVEWORKSHEETS

Ruang Koloborasi

PROYEK PEMBUATAN ESKRIM

Tujuan: Peserta didik mampu

a. Mengidentifikasi kegiatan ekonomi.
b. Menjelaskan permintaan penawaran dan harga.
c. Berkolaborasi menentukan prosedur pembuatan ice cream.
d. Berkolaborasi melakukan pembuatan ice cream.
e. Mengidentifikasi kekurangan/kesalahan dalam pembuatan ice cream.
f. Menerjemahkan data dan bukti dari hasil pembuatan ice cream.
g. Menyimpulkan hasil yang diperoleh dari pembuatan ice cream.
h. Mengkomunikasikan proses dan hasil yang diperoleh dari pembuatan ice cream.

Langkah Kerja

1. Alat dan Bahan

a. Kaleng bekas biskuit atau wafer kecil 1 buah
b. Baskom atau wadah kecil 2 buah
c. Sendok makan 1 buah
d. Wadah es krim yg sudah jadi 2 buah (sesuai kebutuhan)
e. Es batu besar 2 buah (sesuai kebutuhan)
f. Garam dapur atau garam kasar 1 bungkus
g. Susu kental manis 1 sachet
h. Susu milo coklat atau Pop Ice berbagai rasa (sesuai selera) 2 sachet

2. Prosedur Kerja

a. Siapkan alat dan bahan.
b. Siapkan es batu yang telah di potong-potong menjadi ukuran batu kerikil.
c. Letakan kaleng di dalam baskom kemudian masukan seluruh es batu tersebut.
d. Taburkan garam pada bongkahan es secara merata guna mengurangi titik cair es.
e. Campur susu kental manis dan Milo/Pop Ice yang telah dicairkan dengan dengan air pada gelas/plastik.
f. Masukan campur susu kental manis dan Milo/Pop Ice ke dalam kaleng yang sudah disiapkan.
g. Tutup kaleng tersebut kemudian putar-putar sampai membeku.

3. Lembar Kerja

a. Hasil Proyek Pembuatan Eskrim

LIVEWORKSHEETS

b. Pembahasan Hasil Proyek Pembuatan Eskrim
(meliputi hasil produk, proses pembuatan, tantangan selama proyek berlangsung, temuan kekurangan selama proses pembuatan, korelasinya dengan kegiatan ekonomi dan kesejahteraan masyarakat)

c. Kesimpulan

LIVEWORKSHEETS