

แบบทดสอบก่อนเรียน

หน่วยการเรียนรู้ที่ 1

คำชี้แจง : ให้นักเรียนเลือกคำตอบที่ถูกต้องที่สุดเพียงข้อเดียว

- ข้อใดกล่าวถึงแนวคิดเชิงคำนวณได้ไม่ถูกต้อง
 1. เป็นการคิดเหมือนหุ่นยนต์
 2. เป็นการแก้ปัญหาแบบมีลำดับขั้นตอน
 3. เป็นทักษะที่นักพัฒนาซอฟต์แวร์ต้องมี
 4. มีแนวคิดเชิงนามธรรมเป็นหนึ่งในทักษะย่อย
 5. วิธีการแก้ปัญหาที่มนุษย์และคอมพิวเตอร์สามารถเข้าใจร่วมกันได้
- การที่มุ่งเน้นความสำคัญของปัญหาโดยไม่สนใจรายละเอียดที่ไม่จำเป็นสอดคล้องกับแนวคิดใด
 1. แนวคิดเชิงรูปธรรม
 2. แนวคิดเชิงนามธรรม
 3. แนวคิดการแยกย่อย
 4. แนวคิดการจัดจำรูปแบบ
 5. แนวคิดการออกแบบขั้นตอน
- การแก้ปัญหาโดยการออกแบบกระบวนการทำงานอย่างเป็นลำดับขั้นตอนสอดคล้องกับแนวคิดใด
 1. แนวคิดเชิงรูปธรรม
 2. แนวคิดเชิงนามธรรม
 3. แนวคิดการแยกย่อย
 4. แนวคิดการจัดจำรูปแบบ
 5. แนวคิดการออกแบบขั้นตอน
- ข้อใดไม่ใช่ทักษะย่อยของแนวคิดเชิงคำนวณ
 1. แนวคิดเชิงรูปธรรม
 2. แนวคิดเชิงนามธรรม
 3. แนวคิดการแยกย่อย
 4. แนวคิดการจัดจำรูปแบบ
 5. แนวคิดการออกแบบขั้นตอน
- ข้อใดสอดคล้องกับแนวคิดการแยกย่อย
 1. การเข้าใจรูปแบบ
 2. การแยกแยะปัญหา
 3. การคัดเลือกวัสดุที่นำมาใช้ทำงาน
 4. การหาแนวคิดรวมยอดของแต่ละปัญหาย่อย
 5. การออกแบบลำดับขั้นตอนของการแก้ปัญหา
- ข้อใดไม่สอดคล้องกับขั้นตอนกำหนดปัญหา
 1. จัดทำแผนการดำเนินงาน
 2. การประชุมทีมงานผู้พัฒนา
 3. วิเคราะห์ความเป็นไปได้และวางแผน
 4. จัดทำเอกสารการวางแผนการดำเนินงาน
 5. ไม่สามารถปรับปรุงแก้ไขแผนการดำเนินงานได้
- ข้อใดกล่าวไม่ถูกต้องเกี่ยวกับขั้นตอนกับการวิเคราะห์ระบบ
 1. วิเคราะห์ความเป็นไปได้และวางแผน
 2. ในขั้นนี้ไม่จำเป็นต้องระบุวิธีการทำงาน
 3. เป็นขั้นตอนการทำความเข้าใจกับระบบงาน
 4. ในขั้นนี้มีการจัดทำเอกสารการวิเคราะห์ระบบ
 5. มีขั้นตอนย่อย 2 ขั้นตอน คือ สัมภาษณ์ผู้ใช้งาน และวิเคราะห์ปัญหาและความต้องการ
- ข้อใดไม่ใช่วัตถุประสงค์ของการสร้างแผนภาพกระแสข้อมูล
 1. เป็นข้อตกลงร่วมกันระหว่างนักวิเคราะห์ระบบและผู้ใช้งาน
 2. เป็นแผนภาพที่ประกอบด้วยกระบวนการเพียงกระบวนการเดียว
 3. เป็นแผนภาพที่ใช้ในการพัฒนาต่อในขั้นตอนของการออกแบบระบบ
 4. เป็นแผนภาพที่ใช้ในการอ้างอิง หรือเพื่อใช้ในการพัฒนาต่อในอนาคต
 5. เป็นแผนภาพที่สรุปรวมข้อมูลทั้งหมดที่ได้จากการวิเคราะห์ในลักษณะของรูปแบบที่เป็นโครงสร้าง
- ข้อใดไม่เกี่ยวข้องกับแผนภาพกระแสข้อมูล
 1. ตัวแทนข้อมูล
 2. แหล่งจัดเก็บข้อมูล
 3. ขั้นตอนการดำเนินงาน
 4. เส้นทางไหลของข้อมูล
 5. หน้าจอส่วนติดต่อกับผู้ใช้งาน
- ข้อใดไม่ใช่ขั้นตอนเบื้องต้นของการพัฒนาโครงงานทางด้านเทคโนโลยี
 1. ติดตั้งระบบ
 2. ออกแบบระบบ
 3. เลือกวิธีที่ดีที่สุด
 4. บำรุงรักษาระบบ
 5. พัฒนาระบบ และทดสอบระบบ