



Estudiante:		Grado / Curso	Quinto	<input type="text"/>
Docente:	Lic. Paul Machado	Asignatura:	Robótica	
Año Lectivo:	2023 – 2024			

## EVALUACIÓN III TRIMESTRE

Seleccione las respuestas correctas.

Valor por pregunta: 1,2p

**1. ¿Para qué sirve la función inicio?**

- a) Sirve para unir bloques.
- b) Sirve para finalizar el programa.
- c) Sirve para iniciar el programa
- d) Sirve para repetir lo que está dentro del bloque.

**2. ¿Qué función cumple el bloque Pick Random?**

- a) Elige un numero aleatoriamente.
- b) Elegir un bloque aleatoriamente.
- c) Elige una función aleatoriamente.
- d) Elige un programa aleatoriamente.

**3. ¿Qué función sirve para activar un solo motor y darle velocidad de (-100 hasta 100)?**

- a) Pick Ramdom.
- b) Función Inicio.
- c) Activar motor.
- d) Activar motor dual.

**4. ¿Qué función Nos indica el tiempo para realizar una acción?**

- a) Función IF
- b) Función IF ELSE
- c) Función wait
- d) Función Forever

**5. Para que sirve la función IF**

- a) Si se cumple la condición realiza lo que está dentro del bloque
- b) Si se cumple la condición realiza lo que está dentro del sistema
- c) Si se incumple la condición realiza lo que está dentro del bloque
- d) Si se cumple la condición realiza lo que está dentro del sistema



Indica si las siguientes afirmaciones son verdaderas ( V ) o falsas ( F ).

6. Con la función IF podemos activar dos motores a la vez. ( )
7. Al activar un motor podemos controlar su velocidad. ( )
8. El bloque forever repite una acción por siempre. ( )
9. Al colocar los motores en un robot necesitamos conectar cables al MRC-U. ( )
10. El MRC-U tiene 4 puertos de entrada. ( )

11. Une con una línea el bloque con su nombre correspondiente.



FUNCION FOREVER



FUNCIÓN ESPERAR



ACTIVAR MOTOR



FUNCIÓN IF Y ELSE



FUNCIÓN IF

12. Dibuja los bloques de operaciones exactamente los de “función de comparación”