



Estudiante:		Grado / Curso	Quinto <input type="text"/>
Docente:	Lic. Paul Machado	Asignatura:	Robótica
Año Lectivo:	2023 – 2024		

EVALUACIÓN III TRIMESTRE

Seleccione las respuestas correctas.

Valor por pregunta: 1,2p

1. ¿Para qué sirve la función inicio?

- a) Sirve para unir bloques.
- b) Sirve para finalizar el programa.
- c) Sirve para iniciar el programa
- d) Sirve para repetir lo que está dentro del bloque.

2. ¿Qué función cumple el bloque Pick Random?

- a) Elige un numero aleatoriamente.
- b) Elegir un bloque aleatoriamente.
- c) Elige una función aleatoriamente.
- d) Elige un programa aleatoriamente.

3. ¿Qué función sirve para activar un solo motor y darle velocidad de (-100 hasta 100)?

- a) Pick Random.
- b) Función Inicio.
- c) Activar motor.
- d) Activar motor dual.

4. ¿Qué función Nos indica el tiempo para realizar una acción?

- a) Función IF
- b) Función IF ELSE
- c) Función wait
- d) Función Forever

5. Para que sirve la función IF

- a) Si se cumple la condición realiza lo que está dentro del bloque
- b) Si se cumple la condición realiza lo que está dentro del sistema
- c) Si se incumple la condición realiza lo que está dentro del bloque
- d) Si se cumple la condición realiza lo que está dentro del sistema



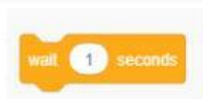
Indica si las siguientes afirmaciones son verdaderas (V) o falsas (F).

6. Con la función IF podemos activar dos motores a la vez. ()
7. Al activar un motor podemos controlar su velocidad. ()
8. El bloque forever repite una acción por siempre. ()
9. Al colocar los motores en un robot necesitamos conectar cables al MRC-U. ()
10. El MRC-U tiene 4 puertos de entrada. ()

11. Une con una línea el bloque con su nombre correspondiente.



FUNCION FOREVER



FUNCIÓN ESPERAR



ACTIVAR MOTOR



FUNCIÓN IF Y ELSE



FUNCIÓN IF

12. Dibuja los bloques de operaciones exactamente los de “función de comparación”