

Lembar Kerja Peserta Didik (LKPD)

SISTEM KOMPUTER



Penyusun:

Fitri Kurmawati

Mapel Informatika

SMP NEGERI 2 KAMPAK

2024

SISTEM KOMPUTER

Tujuan

Setelah membaca e-LKPD ini, diharapkan peserta didik mampu mengetahui dan memahami sistem komputer (*hardware, software, brainware*) cara kerja perangkat komputer serta perangkat pendukung dan fungsinya.

Petunjuk Pengisian

1. Silakan lengkapi identitas kalian pada kolom di bawah ini!

Nama:

Kelas:

2. Kerjakan setiap aktivitas yang ada pada LKPD ini dengan cermat!
3. Jika telah selesai, silakan klik “Finish”, pilih “Email my answers to my teacher”, dan masukkan alamat e-mail berikut ini:
fitrikurmawati75@guru.smp.belajar.id !

Aktivitas 1. Pengertian Komputer

Lengkapilah paragraf ini dengan pilihan jawaban yang tepat!

Komputer merupakan seperangkat peralatan elektronik yang saling bekerja sama dan dapat bekerja secara sistematis dan terorganisir dalam proses pengolahan data. Komponen perangkat komputer terdiri dari 3 bagian yaitu, hardware, software , dan

Hardware komputer merupakan perangkat computer yang memiliki wujud fisik, jadi perangkat ini dapat disentuh. Misalnya seperti mouse, motherboard,

Hardware dibagi ke dalam 4 bagian yaitu input device, output device, processing device dan storage device.



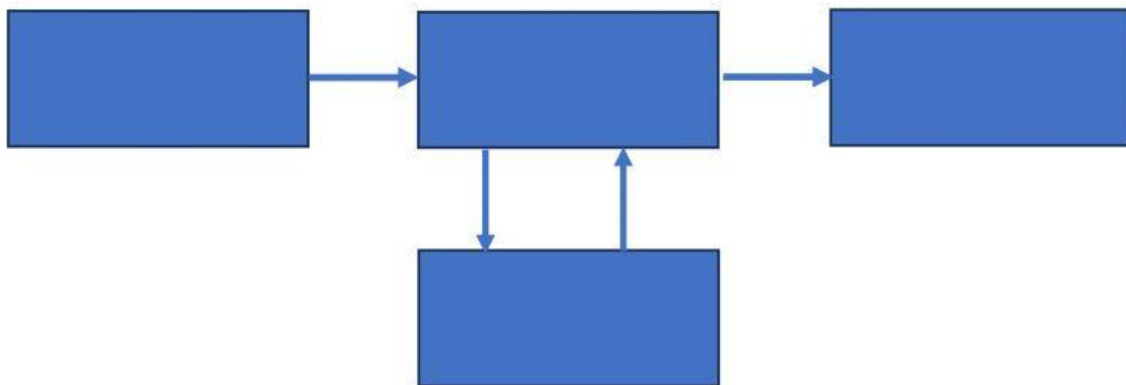
Aktivitas 2. Diagram Blok Komputer

Diagram blok komputer merupakan representasi visual dari komponen-komponen utama sebuah system komputer serta hubungan antara komponen-komponen tersebut. Diagram ini membantu dalam memahami struktur dasar sebuah system komputer secara keseluruhan dengan cara yang mudah dipahami.

Fungsi diagram blok computer antara lain:

- Memberikan gambaran umum**
Diagram tersebut membantu dalam memberikan gambaran umum tentang bagaimana suatu system computer bekerja. Dengan melihat diagram ini, pengguna dapat dengan cepat memahami komponen-komponen utama yang terlibat dalam proses kerja system computer.
- Mempermudah analisis**
Dengan adanya diagram tersebut, analisis terhadap system computer menjadi mudah dilakukan. Pengguna dapat dengan cepat mengidentifikasi bagian-bagian yang mungkin mengalami masalah dan melakukan perbaikan
- Komunikasi yang efektif**
Diagram digunakan sebagai alat komunikasi yang efektif antara para professional di bidang teknologi informasi
- Pembelajaran yang mudah**
Membantu dalam memahami konsep dasar tentang bagaimana sebuah system computer bekerja

Susunlah gambar-gambar berikut menjadi diagram blok komputer yang tepat!



PERANGKAT
MASUKAN

PERANGKAT
KELUARAN

MEDIA PENYIMPANAN

PERANGKAT PROSES

Aktivitas 3. Hardware Komputer

Hardware (perangkat keras) komputer merupakan perangkat computer yang memiliki wujud fisik, jadi perangkat ini dapat disentuh. Misalnya seperti motherboard, processor, harddisk, memory, power supply dan lain-lain. Hardware sendiri dibagi ke dalam 4 bagian, yaitu:

a. Input device (perangkat masukan)

Merupakan perangkat pada hardware computer yang fungsinya sebagai alat untuk memasukkan data-data atau perintah pada computer. Misalnya seperti keyboard. Mouse. Webcam, scanner, dan lain-lain

b. Output device (perangkat keluaran)

Merupakan perangkat pada computer yang fungsinya untuk menampilkan hasil pemrosesan data-data. Misalnya monitor, printer, proyektor dll

c. Processing device (perangkat pemroses)

Merupakan perangkat pada hardware computer yang fungsinya sebagai pusat pengolahan data. Jadi dapat dikatakan perangkat ini adalah otak dari computer dan sering juga disebut dengan CPU (*Centra Processing Unit*)

d. Storage device (perangkat penyimpanan)

CPU dilengkapi dengan alat penyimpanan data. Terdapat alat penyimpanan data dengan kapasitas yang lebih besar sebagai alat penyimpan utamanya, yang biasa disebut harddisk. Jadi kita dapat menyimpan dan menghapus data sesuai dengan keinginan kita. Seiring berkembangnya teknologi computer maka media storage device berkembang sangat pesat baik itu dari segi kapasitas dan bentuknya. Pada computer storage device umumnya dibagi menjadi dua bagian yaitu internal dan eksternal.

- Internal storage

Misalnya harddisk, harddisk umumnya memiliki kapasitas yang lebih besar karena digunakan sebagai media penyimpanan utama pada computer, sedangkan untuk media penyimpanan sementara saat melakukan proses pada data yaitu RAM (*Random Access Memory*)

- External storage

Yaitu perangkat keras untuk melakukan penulisan, pembacaan dan penyimpanan data di luar dari media penyimpanan utama. Misalnya harddisk eksternal, DVD, flashdisk dan lain-lain.

Tarik garis untuk mencocokkan gambar hardware dengan fungsinya berikut ini!



Menggerakkan pointer yang ada pada layar monitor/ pengganti mouse



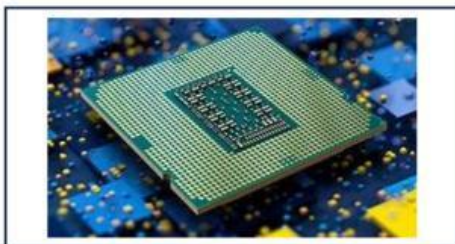
Memasukkan data teks, huruf, angka, symbol dan karakter ke dalam komputer



Melakukan operasi aritmatika dan logika terhadap data yang diambil dari memori/ instruksi dari perangkat lainnya



Menampilkan secara visual hasil dari proses computer dalam bentuk teks, gambar atau video



Sebagai tempat penyimpanan sementara untuk data dan instruksi yang digunakan oleh prosesor

Aktivitas 4. Software Komputer

Software diartikan sebagai perangkat lunak, jadi perangkat ini tidak memiliki bentuk fisik seperti hardware. Software diartikan sebagai suatu kumpulan data elektronik yang tersimpan dan diatur oleh computer, bisa berupa program ataupun koneksi untuk menjalankan berbagai macam instruksi. Jadi software tidak dapat digunakan untuk mengontrol perangkat keras.

Simaklah video di bawah ini, kemudian tentukan pernyataan di bawah ini benar atau salah!



Sumber:

No	Pernyataan	B	S
1	Freeware merupakan software yang penggunaannya harus membayar		
2	Windows merupakan contoh dari commercial software		
3	System operasi yang menjembatani pengguna sehingga dapat berinteraksi dengan komputer		
4	Microsoft access merupakan contoh system operasi		

Aktifitas 5 Pilihlah Jawaban Yang Paling Tepat

1. Salah satu komponen system computer yang bersifat fisik, dapat dilihat dan disentuh adalah ...
 - a. Software
 - b. Hardware
 - c. Brainware
 - d. Aplikasi
2. System computer terdiri dari komponen berikut, kecuali ...
 - a. Hardware
 - b. Software
 - c. Brainware
 - d. Mailware
3. Mengolah data menjadi informasi merupakan tujuan dari ...
 - a. Algoritma
 - b. Pemrograman
 - c. Input computer
 - d. System computer
4. Yang bukan merupakan output device adalah ...
 - a. Speaker
 - b. Web cam
 - c. Printer
 - d. Monitor
5. Pengguna computer disebut juga ...
 - a. Malware
 - b. Software
 - c. Brainware
 - d. Mailware

Aktifitas 6 Carilah Hardware Komputer (Mendatar/ Menurun)

A	Q	W	E	R	M	T	Y	U	I
D	K	E	Y	B	O	A	R	D	S
Q	W	E	R	G	N	B	A	V	P
A	S	D	F	H	I	R	M	C	E
S	D	F	G	C	T	G	D	S	A
A	Z	R	D	A	O	H	T	A	K
X	D	F	F	E	R	O	M	G	E
C	V	T	T	D	V	C	W	T	R

DAFTAR PUSTAKA

Nikko, S. (2016). Pengertian Sistem Komputer dan Komponennya: Perangkat serta Fungsinya. [Pengertianku.net](https://www.pengertianku.net).

<https://www.pengertianku.net/2016/12/pengertian-sistem-komputer-dan-komponennya.html>

[50 Contoh Soal Sistem Komputer Pilihan Ganda & Jawabannya \(mantaptech.com\)](https://www.mantaptech.com)

[#2 Sistem Komputer - Pengenalan Software | Informatika 7 - Pelajar Hebat \(youtube.com\)](https://www.youtube.com)