



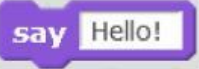
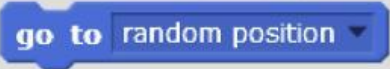
## ورقة عمل إثرائية للمهارات العملية (الصف السابع)

أولاً: صل بخط بين اللبنة والمجموعة التي تنتمي إليها:

التحسس Sensing	
الحركة Motion	
التحكم Control	
العمليات Operators	
المظاهر Looks	

ثانياً: أجب عن الأسئلة التالية باختيار الإجابة المناسبة


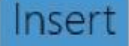

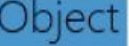



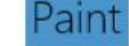


1- لتحريك كائن لمكان عشوائي نستخدم لبنة:





2- أي مما يلي يعتبر من المعاملات الرياضية

ثالثاً: صل بين الأوامر التالية وبين القائمة التي توجد فيها

 Color	 Insert
 X-ray	 Object
 Cube	 Edit
 Duplicate	 Paint
 Merge	 View

رابعاً: أي من الأدوات التالية تستخدم لتحريك الأجسام في برنامج 3D builder ؟

 mm			
--	---	---	---