

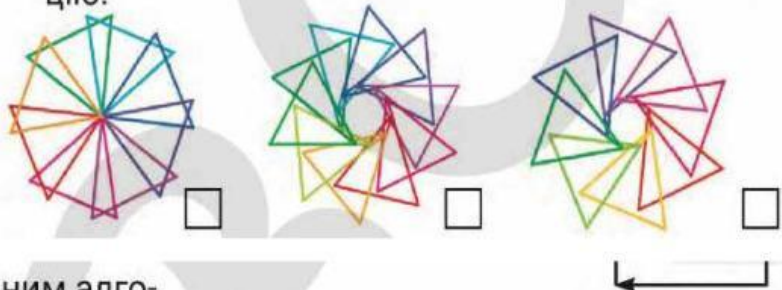
Вкладені цикли

- 1 **Доповни** речення словами з довідки. **Обведи** в скрипті вкладений цикл. **Познач** зображення результату виконання цього алгоритму.



Вкладеним циклом називають _____, у якій один цикл виконується _____ другого. Внутрішній цикл виконується _____ під час кожної _____ зовнішнього циклу.

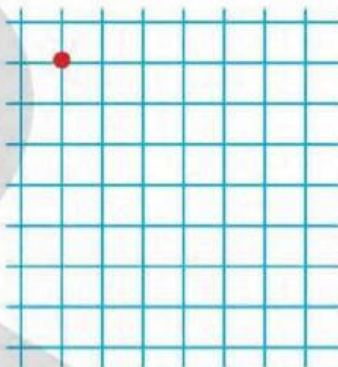
Довідка: повністю, всередині, ітерації, конструкцію.



- 2 **Виконай** завдання за поданим алгоритмом. **Порахуй** загальну кількість утворених квадратів.



(10 кроків = 1 клітинка)



Відповідь: квадратів.

- 4 **Порахуй** загальну кількість кроків, яку зробить спрайт за поданим алгоритмом.



Відповідь: кроків.

3 Створи в середовищі **Scratch** проект за поданим алгоритмом.

Алгоритм створення квітчастого килима

1. Відкриваю графічний редактор, вибравши кнопку **Намалювати спрайт**.

2. Малюю за допомогою графічних примітивів пелюстку квітки.

3. Дублюю образ пелюстки в області образів за допомогою контекстного меню й змінюю кольорову гаму кожного образу.



наступний образ

перейти до випадкова позиція

4. Запускаю додаток **Олівець**.

5. Складаю програму для однієї квітки за зразком, у якій пелюстка буде рухатися, обертаючись по колу, і залишатиме слід.

6. Перевіряю роботу програми, за потреби вношу зміни в числові дані.

7. Додаю зовнішній цикл, щоб намалювати декілька квіток. Додаю команди змінити образ на наступний і перейти до випадкової позиції.

8. Змінюю колір тла в графічному редакторі.

9. Перевіряю роботу програми й зберігаю проект.

4 **Переглянь** за покликанням або QR-кодом проект «Квіткові візерунки». **Зміни** програму, складену в попередньому завданні, щоб квіти утворювали лінійний або прямокутний візерунок. **Використовуй** команди, які задають напрямок руху. **Розрахуй**, скільки кроків потрібно відступити від квітки й скільки разів повторити до межі.



<https://svitchekaie.krylatykh.com/qr/96>



Задекоруй вишиванку за допомогою отриманих квітів