



# LEMBAR KERJA PESERTA DIDIK

Berbasis Project Based Learning (PjBL)

## PENCEMARAN LINGKUNGAN

Oleh Nurlathiva



Untuk SMA/MA

Kelas

X



Kelas :

Anggota Kelompok :

## Petunjuk Penggunaan LKPD

1. Baca dan pahamilah tujuan pembelajaran yang akan dicapai
2. Pahamilah seluruh langkah kegiatan secara detail
3. Dalam melaksanakan kegiatan hendaknya melakukan kerja sama dengan seluruh anggota kelompok agar hasil belajar yang diperoleh dapat maksimal
4. Jika ada yang kurang dipahami, silahkan bertanya kepada guru

## Capaian Pembelajaran

*Peserta didik mengidentifikasi proses pencemaran lingkungan dalam kehidupan sehari-hari.*

## Tujuan Pembelajaran

*Melalui kegiatan proyek peserta didik mampu menyelesaikan masalah yang berkaitan dengan perubahan lingkungan terhadap dampak pencemaran lingkungan dengan pemanfaatan sampah plastik menjadi paving block.*

## Indikator Pencapaian Tujuan Pembelajaran

*Peserta didik dapat menyelesaikan proyek yang berkaitan dengan materi pencemaran lingkungan.*

## 1. Menentukan Pertanyaan Mendasar

### Pencemaran Air

Pencemaran air di indonesia saat ini semakin memprihatinkan. Pencemaran air dapat diartikan sebagai suatu perubahan keadaan disuatu tempat penampungan air seperti danau, sungai, lautan akibat aktivitas manusia. Perubahan ini mengakibatkan menurunnya kualitas air hingga ke tingkat yang membahayakan sehingga air tidak bisa digunakan sesuai peruntukannya.



1. Apa faktor yang sangat mempengaruhi terjadinya pencemaran air ?

2. Jelaskan penyebab terjadinya pencemaran air!

## Tahap 2. Rancangan Desain Proyek

*Deskripsikan desain proyek yang akan dirancang !*

## Tahap 3. Menyusun Jadwal

*Tuliskanlah jadwal kegiatan pembuatan proyek pada tabel dibawah ini !*

No.	Jenis Kegiatan	Waktu

## Tahap 4. Penggeraan Proyek



Silahkan mulai mengerjakan proyek yang sudah dirancang. Pada saat penggeraan proyek, guru akan sesekali menghampiri untuk memonitor kemajuan pembuatan proyek.

SEMANGAT !!!

## Tahap 5. Publikasi Hasil Proyek



Presentasikanlah hasil proyek yang sudah dikerjakan!