



El **trabajo autónomo** es la capacidad de realizar tareas por nosotros mismos, sin necesidad de que nuestros/as docentes estén presentes.

ESCUELA JUAN SANTAMARÍA

Asignatura: Informática Educativa



Profe Stephany



1. Me preparo para hacer la guía

Pautas que debo verificar **antes de iniciar** mi trabajo.

Materiales o recursos que voy a necesitar	Para elaborar este trabajo deberá contar con: • Lápiz, lápices de color, borrador, maquinilla, cuaderno de informática. • Dispositivo (celular, computadora), e internet, si se dispone del recurso para que puedas buscar vídeos de apoyo.
Condiciones que debe tener el lugar donde voy a trabajar	Sentarse en un lugar limpio, cómodo y sin distracciones.
Tiempo en que se espera que realice la guía	• 40 minutos.



2. Voy a recordar lo aprendido y/ o aprender.

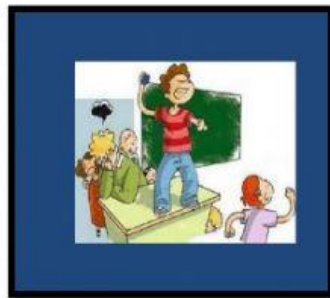
Indicaciones	Con ayuda de un adulto, que me lea las indicaciones llevo a cabo la siguiente actividad deberá seguir los siguientes pasos: Lea las instrucciones de la actividad y ayude a su hijo a leer para que analice y luego que realice las actividades solicitadas.
Objetivos	Tema: Reglas de la clase, componentes del laboratorio. Comprender las reglas del laboratorio de Informática. Identificar los componentes del laboratorio.



Observa el siguiente video para conocer las reglas del aula de cómputo.



Selecciona las imágenes que corresponden a normas del laboratorio de Informática.





Observa las siguientes imágenes del laboratorio de informática.



Selecciona las imágenes que corresponda a elementos del laboratorio, según lo que recuerdo cuando fui o según las imágenes anteriores.



Mouse



Servidor



Teclado



Cama



Audífonos



Parlantes



Impresora



Computadora



Licuada



3. Pongo en práctica lo aprendido.

Indicaciones												
Indicaciones o preguntas o matrices para auto regularse y evaluarse	<i>Analizo la tabla auto evaluativa y completo según corresponda</i> <table border="1"> <thead> <tr> <th rowspan="2">Criterio</th> <th colspan="2">Escala</th> </tr> <tr> <th>Sí</th> <th>No</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Comprendo las normas del aula.</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>Identifico los componentes del laboratorio.</td> <td></td> <td></td> </tr> </tbody> </table>	Criterio	Escala		Sí	No	Comprendo las normas del aula.			Identifico los componentes del laboratorio.		
Criterio	Escala											
	Sí	No										
Comprendo las normas del aula.												
Identifico los componentes del laboratorio.												



Referencias.

<https://www.pinterest.com/karensiguravarg/informatica-educativa/>

https://www.freepik.es/vector-premium/combina-calcetines-colores-juego-educativo-ninos_8868306.htm

<http://lieencasa.fod.ac.cr/unplugged.html>

<http://program.ar/programar-en-casa/>