



El **trabajo autónomo** es la capacidad de realizar tareas por nosotros mismos, sin necesidad de que nuestros/as docentes estén presentes.

ESCUELA JUAN SANTAMARÍA

Asignatura: Informática Educativa



1. Me preparo para hacer la guía

Pautas que debo verificar **antes de iniciar** mi trabajo.

Materiales o recursos que voy a necesitar	Para elaborar este trabajo deberá contar con: • Lápiz, lápices de color, borrador, maquinilla, cuaderno de informática. • Dispositivo (celular, computadora), e internet, si se dispone del recurso para que puedas buscar vídeos de apoyo.
Condiciones que debe tener el lugar donde voy a trabajar	Sentarse en un lugar limpio, cómodo y sin distracciones.
Tiempo en que se espera que realice la guía	• 40 minutos.



2. Voy a recordar lo aprendido y/ o aprender.

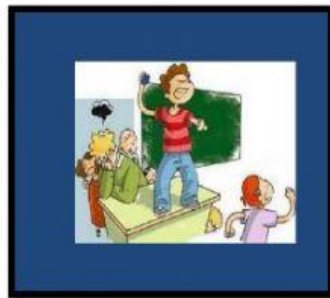
Indicaciones	Con ayuda de un adulto, que me lea las indicaciones llevo a cabo la siguiente actividad deberá seguir los siguientes pasos: Lea las instrucciones de la actividad y ayude a su hijo a leer para que analice y luego que realice las actividades solicitadas.
Objetivos	Tema: Reglas de la clase, componentes del laboratorio. Identificar las reglas del laboratorio de Informática.



Observa el siguiente video para conocer las reglas del aula de cómputo.



Selecciona las imágenes que corresponden a normas del laboratorio de Informática.





3. Pongo en práctica lo aprendido.

Indicaciones

Indicaciones o preguntas o matrices para auto regularse y evaluarse

Analizo la tabla auto evaluativa y completo según corresponda

Criterio	Escala	
	Sí	No
Observó el video de las normas del aula.		
Identificó las imágenes correspondientes a las normas del aula.		



Profe Stephany

Referencias.

<https://www.pinterest.com/karensiguravarg/informatica-educativa/>

https://www.freepik.es/vector-premium/combina-calcetines-colores-juego-educativo-ninos_8868306.htm

<http://lieencasa.fod.ac.cr/unplugged.html>

<http://program.ar/programar-en-casa/>